平成2年9月7日発行(隔週金曜日発行)第6巻第17号(通巻110号)　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN

1990 NO. 17 9月7日号

夏も終わりのスペシャル超特大号

コナミ&ファミマガ芸夢工房
ダンジョンキッド・自作シナリオ募集
●9月カレンダー ロックマン3

68ページ超別冊付録 **超ウルトラ技** 秋のスペシャルコレクション

●200あまりの新作まとめて全紹介!

とじこみ付録 **超新作スペシャル!** 初心会展示ゲームオールレポート
スーパーファミコン17本 ファミコン107本 ゲームボーイ88本

●ゲームボーイFAN――Sa・Ga2 SDガンダム外伝/ジャングルウォーズ

●未体験のスクープ続出! 新作特集ウルトラバージョンだ

44ページ別冊付録 **カプコンMagazine**

スーパーファミコン 超魔界村/ファイナルファイト ファミコン ロックマン3/水島新司の大甲子園
パジャマヒーロー ゲームボーイ ダックテールズ ほか

●仰天スクープ3連発

SDガンダム3/ドラゴンボールZ ダウンタウン熱血行進曲

●秋をいろどる4大ゲーム攻略&紹介

キャプテン翼II/SDガンダム外伝 維新の嵐 ダンジョンキッド

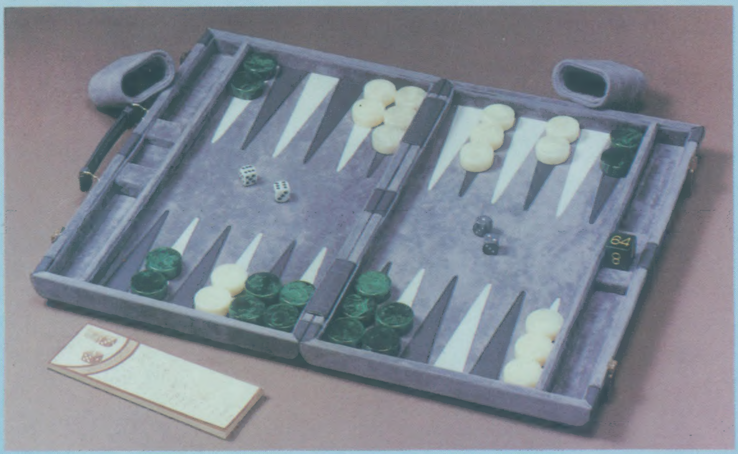
ファミリーコンピュータMagazine 1990 NO.17 9月7日号
平成2年9月7日発行 第6巻第17号(通巻110号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚 発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
問い合わせ 〒105―55 東京都港区新橋4―10―1 ☎03(459)1700㈹
特別定価490円(本体476円)

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム FAMICOM FAMILY

Nintendo®

バックギャモンがディスクでデビュー!!

BACKGAMMON バックギャモン

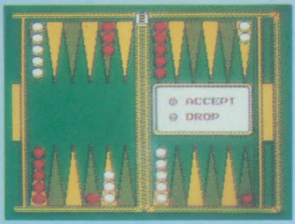


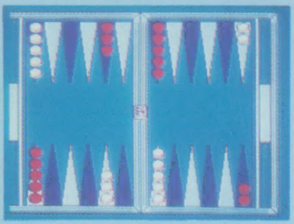
公認・日本バックギャモン協会

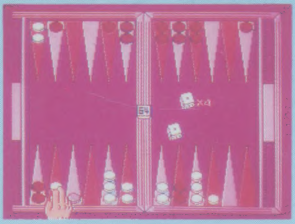
FMC-BAG
片面ソフト

発売日 9月7日㈮
書換日 9月21日㈮

●税込価格 2,600円
(税抜価格2,524円)
●書換料 500円
(消費税込)



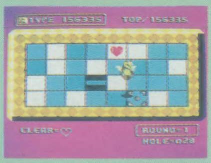


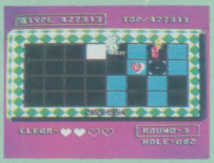


ナイトの動きに注意!!

(将棋の桂馬の動きと同じです。)

Knight Move™ ナイトムーブ™





FMC-KMV 片面ソフト
●税込価格 2,600円
(税抜価格2,524円)
●書換料 500円
(消費税込)

©1990 JV "DIALOG" Author A.Pazhitnov

◆書換ソフト一覧

アクション

★SMA スーパーマリオブラザーズ
★SMB スーパーマリオブラザーズ2
DRK ドラキュラⅡ 呪いの封印
DRM 夢工場ドキドキパニック
KIK 奇々怪界 怒濤編
BLA 仮面ライダーBLACK
SAM 風雲少林拳 暗黒の魔王
★ICD アイスクライマー
★WRD レッキング クルー
PTL 機動警察パトレイバー
★PND ピンボール
★BMD ボンバーマン
★PAC パックマン
★DIG ディグダグ

スポーツ

★VBW バレーボール
★PRO プロレス
★ICE アイスホッケー
GFUE ゴルフトーナメントUSコース
FRGE F1レース
EKB エキサイティング・バスケット
EBS エキサイティング・ベースボール
ESC エキサイティング・サッカー
CJS ビッグ チャレンジ/ 柔道選手権
TNI コナミック・テニス
KIC キック&ラン
EBD VS.エキサイトバイク
PPG パットパットゴルフ
GGB ビッグチャレンジ/ GO GOボウリング
KTD かっとび/ 童児

ロールプレイング

ZEL ゼルダの伝説
LNK リンクの冒険
KRN カリーンの剣
SIL シルヴィアーナ
DAN ダンディー(ゼウォンの復活)
ULC ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦
MPH マグマプロジェクト・ハッカー
LTD リュッター

アドベンチャー

ON1・2 新・鬼ヶ島(前編)(後編)
TC1・2 ファミコン探偵倶楽部(前編)(後編)
MAR じゃあまん探偵組 魔隣組
KF1・2 探偵 神宮寺三郎・危険な二人(前編)(後編)
TC3・4 ファミコン探偵倶楽部2(前編)(後編)
UU1・2 遊遊記(前編)(後編)

シューティング

TIN 燃えろツインビー
★TWN ツインビー
★ZAN ザナック
HAL ハレーウォーズ
GNF ビッグチャレンジ/ ガンファイター
★GXN ギャラクシアン
★GAG ギャラガ
★XEV ゼビウス

その他

★MJA 麻雀(2人用)
MJK 麻雀家族
GKU プロフェショナル麻雀・悟空
SHO 谷川浩司の将棋指南Ⅱ
★SH2 ※「谷川浩司の将棋指南Ⅱ・新版詰め将棋・次の一手」
EKS エキサイティング・ビリヤード
SG1 SDガンダムワールド
NZC ナゾラーランドスペシャルⅢ
BUB バブルボブル
SG2 SDガンダムワールド マップコレクション
PGP パチンコグランプリ
★HKD 香 港
★KMV ナイトムーブ

★印は、片面ソフト

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113

東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1990 Nintendo

雑誌 27711―9/7 ©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成2年9月7日発行(隔週金曜日発行)第6巻第17号(通巻110号)　昭和62年9月7日第3種郵便物認可
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

夏も終わりのスペシャル超特大号

490 YEN
1990 NO.17
9月7日号

コナミ&ファミマガ芸夢工房
ダンジョンキッド・自作シナリオ募集
●9月カレンダー ロックマン3

68ページ超別冊付録 **超ウルトラ技** 秋のスペシャルコレクション

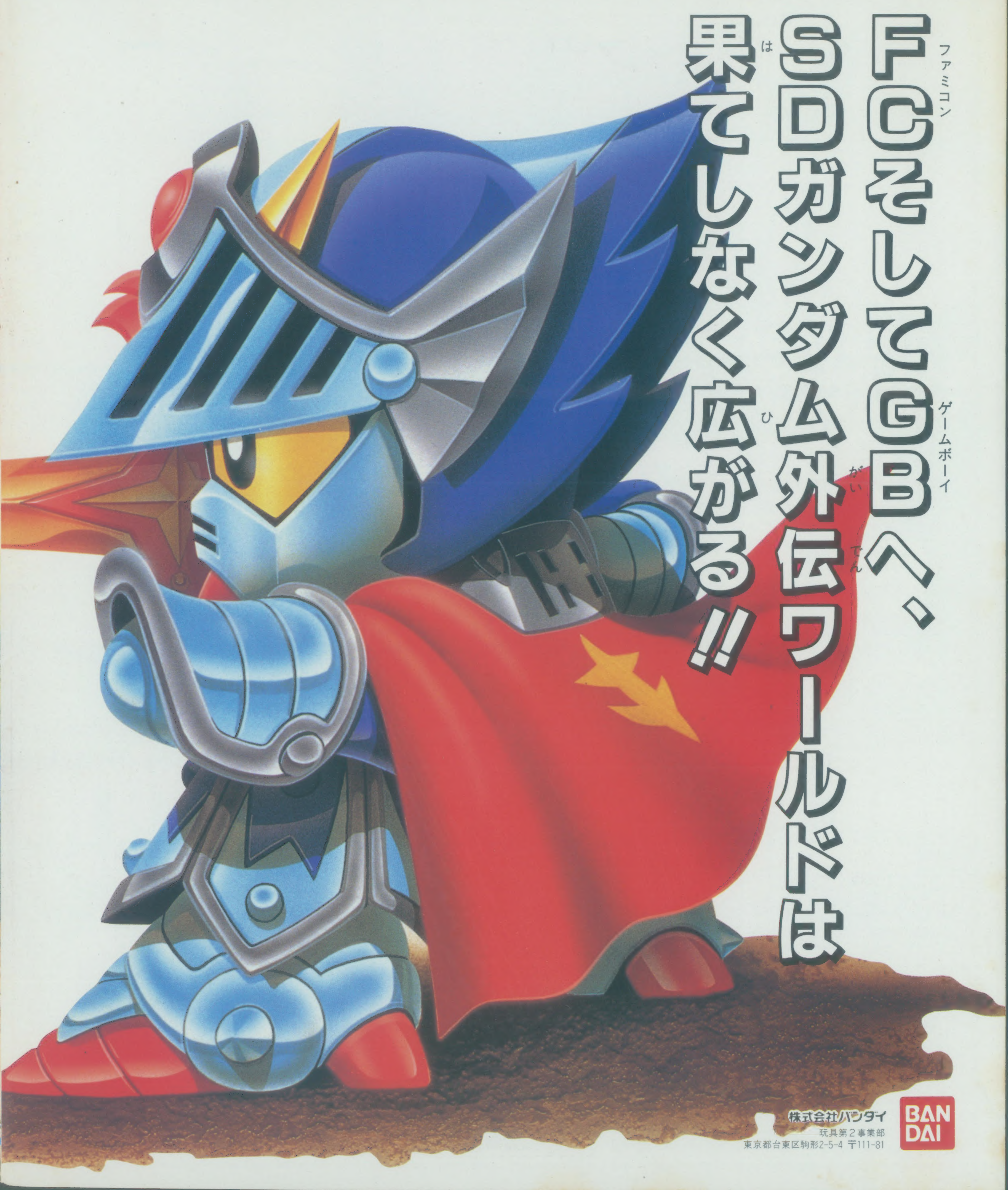
●200あまりの新作まとめて全紹介!
とじこみ付録 **超新作スペシャル!** 初心会展示ゲームオールレポート
スーパーファミコン17本 ファミコン107本 ゲームボーイ88本

●ゲームボーイFAN──Sa・Ga2 SDガンダム外伝 ジャングルウォーズ

●未体験のスクープ続出! 新作特集ウルトラバージョンだ
44ページ別冊付録 **カプコンMagazine**
スーパーファミコン 超魔界村/ファイナルファイト ファミコン ロックマン3/水島新司の大甲子園
パジャマヒーロー ゲームボーイ ダックテールス ほか

●仰天スクープ3連発
SDガンダム3/ドラゴンボールZ ダウンタウン熱血行進曲

●秋をいろどる4大ゲーム攻略&紹介
キャプテン翼II/SDガンダム外伝 維新の嵐/ダンジョンキッド



FCそしてGBへ、
SDガンダム外伝ワールドは
果てしなく広がる!!
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI

ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY

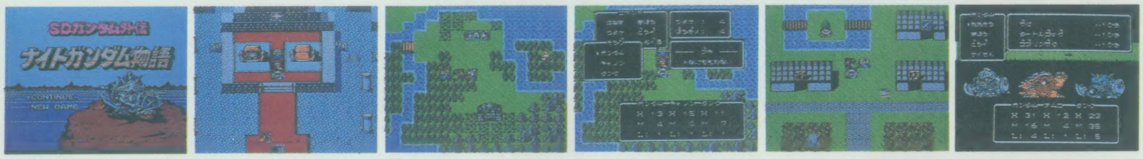
SDガンダム外伝(がいでん) ナイトガンダム物語(ものがたり)

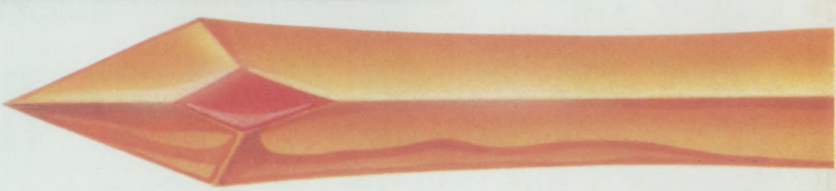
KNIGHT GUNDAM STORY

好評(こうひょう)発売中(はつばいちゅう)

バックアップ機能(きのう)付き ROMカセット ¥6,800(予)[税抜き]

レビル王の命により、選ばれし勇者ナイトガンダムがラクロア城を旅立つ！カードダス20で大人気のSDガンダム外伝Ⅰ、Ⅱの全キャラクターが鮮かに登場する壮大なRPG(ロールプレイングゲーム)だ。カードを使って戦うカードバトルも取り入れ、興奮は倍増!!





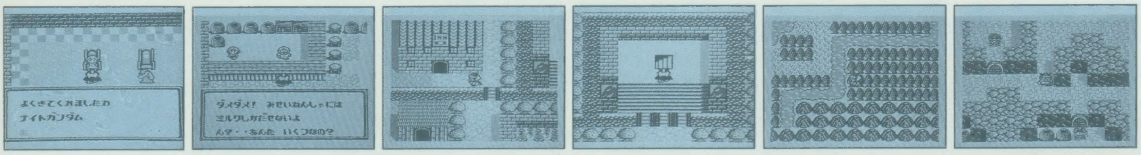
GAME BOY
専用カートリッジ

SDガンダム外伝(がいでん) LACROAN HEROES ラクロアンヒーローズ

10月中旬(がつちゅうじゅん)発売予定(はつばいよてい)

バックアップ機能(きのう)付き ¥3,800(予)[税込み]

ファミコン版とは一味違う、7つのクエストから成るオリジナルストーリーで贈るSDガンダム外伝RPG(ロールプレイングゲーム)！ワープのできる「冒険の扉」や「天馬(ホワイトベース)」、「ブースター走行(ケンタウロス走行)」など移動方法にも新システムを数々採用。GB(ゲームボーイ)とは思えない見ごたえあるグラフィックはガンダムファン必見!!



●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

ゲームボーイは任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商品です。
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1990

〈発売〉株式会社徳間書店 〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社 ●発行人／栃窪宏男 ●編集人／山森尚 ●副編集長／山本直人・渡辺雅人 ●編集委員／村田憲生 ●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭 ●スタッフ／〔東京〕相沢浩仁・荒田茂樹・市川雅文・稲田正義・岡部功子・風間尚仁・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・曽根文詞・西牧真・根岸学・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章 〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行 ●アシスタント／〔東京〕石塚宏治・市原和幸・大野勝久・神野真奈美・鬼頭弥生・櫛谷和也・佐藤水絵・澤田剛・菅原史和・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟 〔仙台〕石垣健二・岩田一人・加藤潤一郎・五野上良法・大学麻子・高橋祐子・富田崇・藤田真広・茂木修・森仁 〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治 ●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道 ●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子 〔仙台〕板垣千尋 〈デザイン〉●AD／片野厚子 ●スタッフ／〔東京〕柳沼健 〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子 ●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・福田克徳 〔仙台〕伊藤正明 〈協力〉●校閲／笠原紀彦 ●写真協力／河行勝美・浜野忠夫 ●デザイン協力／クリエイティブレイ・サイドブレーン・㈱デザイラ・マッシュアイランド・ラッキームーン ●フィニッシュデザイン／株式会社エス アイ シー・キンダイ・㈱創文新社 ●印刷／凸版印刷株式会社 〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子 ●デザイン／保坂一彦

●ウル技に関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

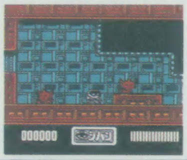
まるごと別冊付録
●『超魔界村』、『ファイナルファイト』等カプコン最新情報が1冊に!!
CAPCOM Magazine カプコンマガジン

68ページ別冊付録
●『ドラクエIV』、『F.F.III』の技も満載
超ウルトラ技 '90・秋のスペシャルコレクション154

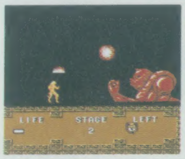
とじこみスクープ36ページ
超新作スペシャル! ●初めて見るゲームばかり
初心会展示ゲームオールレポート

月イチ連載
9月カレンダー
●Dr.ワイリーを倒せっ!!
ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?

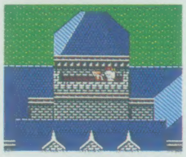
132 **超ウルトラ技+1**
〈優勝技〉SDヒーロー総決戦・いつでも自由に変身できる／獣王記・サウンドセレクト発見／キャプテン翼II・アナウンサーの大ぼけ ほか



140 **30秒Q速解答**
獣王記／燃えプロ'90・感動編／SDヒーロー総決戦／キャプテン翼II／STED／女神転生II／ ほか



156 **超新作ゲーム先取り大作戦**
スーパーファミコン版『ジェリービーン』画面写真初公開!!／スペースオペラ 大いなる神々／バックギャモン／鉄道王II／ゴジラくん ほか



128 ●新作ゲームがドドーンと当たりますよ
ファミマガ読者プレゼント

122 ●SF RPG制作プロジェクト
コナミ&ファミマガ芸夢工房

131 ●最新ゲーム情報満載!!
テレマガSTATION

152 ●ゲームの売上動向が知りたいときはこれ
週間ファミマガヒットチャート!

126 ●ゲーム関連の話題情報コーナー
ファミマガJournal

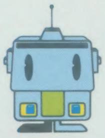
160 ●ゲームの発売日、価格はおまかせ
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

●ファミコン
維新の嵐……32
ウィザードリィIII……134
SDガンダム外伝……28
SDガンダム3……6
SDヒーロー総決戦……132, 137, 138, 140
キャプテン翼II……22, 133, 134, 138, 140
甲子園……139
じゃじゃ丸撃魔伝……137
雀豪……159
上海II……159
獣王記……133, 141, 142
STED……142
スペースオペラ 大いなる神々……157
ダウンタウン熱血行進曲……16
ダンジョンキッド……36, 159
チップとデールの大作戦……138
天地を喰らうII……付録①
ドラゴンボールZ……12
ナイトムーブ……138
パジャマヒーロー……付録①
バックギャモン……158
ハットリス……135
バトルフリート……135
パラメデス……137
飛龍の拳III……136
ファイナルファンタジーIII……138
プロディアランド……159
摩天童子……159
水島新司の大甲子園……付録①
迷宮島……135, 138
女神転生II……142
燃えプロ'90・感動編……142
ロックマン3……とじこみ, 付録①
●ゲームボーイ
SDガンダム外伝……148
ゴジラくん……158
Sa・Ga2……144
ジャングルウォーズ……150
ダックテールス……付録①
鉄道王II……158
ハテナ?の大冒険……付録①
●スーパーファミコン
ジェリービーン……156
超魔界村……付録①
ファイナルファイト……付録①

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

CONTENTS もくじ



1990 9月7日号 17

ファミリーコンピュータ Magazine

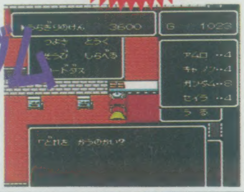
6 ●システムが大幅に変更された人気シミュレーション第3弾をスペシャルスクープだ!!
SDガンダム ガチャポン戦士3 英雄戦記

12 ●迫力の3Dバトルを31カット連続シーンで大公開する!!
ドラゴンボールZ 強襲!サイヤ人
ぶっちぎり3大特報

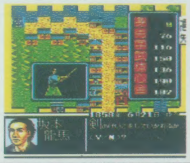
16 ●4人同時プレイ可能!! 『双截龍』のキャラまで登場する大運動会だ
ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ!大運動会

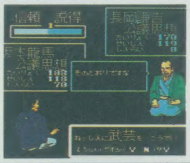
22 ●ワールドカップ・アジア予選まで、11試合のデータ完全収録
キャプテン翼II スーパーストライカー
かんぺキ2大攻略

28 ●いよいよゲームも中盤、ムンゾの村まで一気に攻略だ!!
SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語



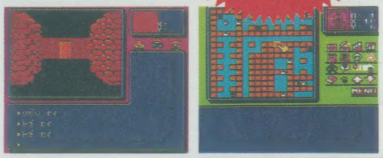
32 ●幕末の日本を思想統一する異色なシミュレーション
維新の嵐



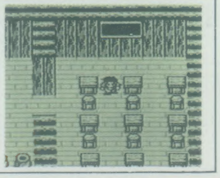


ドキドキ2大新作

36 ●3DダンジョンRPGを自作可能!! みんなからアイデアも募集するよ
ダンジョンキッド



144 ●『Sa・Ga2』、『SDガンダム外伝』、『ジャングルウォーズ』等超人気作品を大特集
ゲームボーイFAN

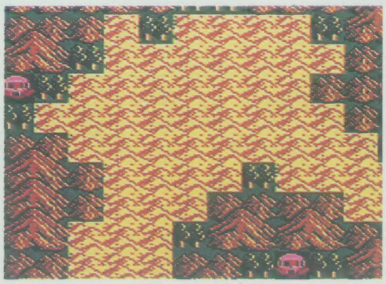


C徳間書店インターメディア 1990本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。

SDキャラ総出演のシミュレーションごっこ！

3つめSDワールドが合体！

バンダイの人気シミュレーションゲーム「SDガンダム ガチャポン戦士」のシリーズ第3作目だ。今回の目玉は、普通のSDキャラだけでなく、「SD戦国伝」や「SDガンダム外伝、騎士ガンダム物語」など、3つのSDワールドのキャラが登場すること。
全部で128体のMSがフィールド上を駆けめぐるぞ。



⇧これはSD(ノーマル)。舞台は3つあるぞ

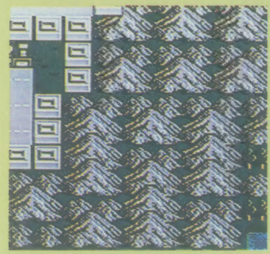
SD(ノーマル)

ガンダムやザクなど、普通のSDキャラが活躍する。今までの「SDガンダム、ガチャポン戦士」シリーズのキャラに加えて、何体か新しいキャラも登場する。宇宙や地上などのフィールドで戦うぞ。

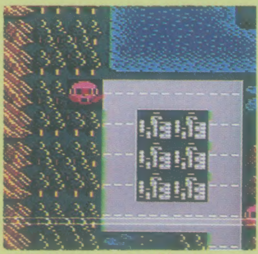
ガンダム

⇧元祖SDキャラ。サーベルがカッコイイゼ

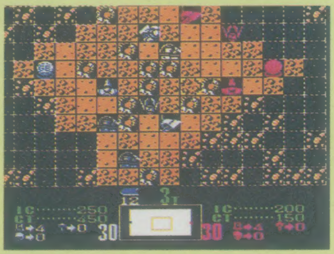
⇧自分のターンになったら、各MSに命令を出すのだ！



⇧山の向こうに基地が…。MSの采配がカギをにぎるのだ！

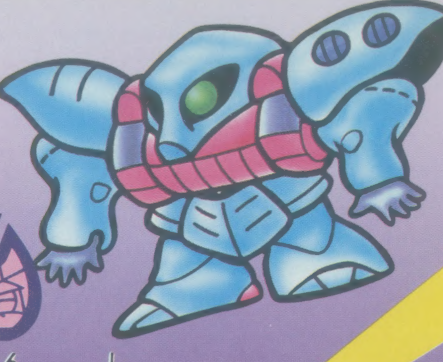


⇧都市がたくさん並んでいる。思わずヨダレが出そう



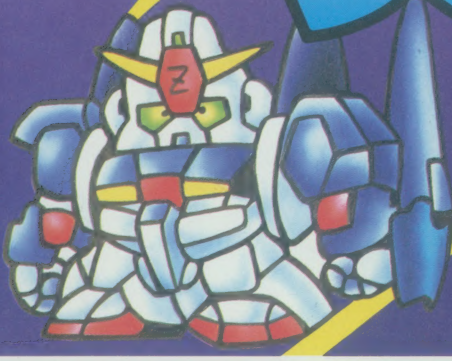
⇧「SDガンダム2」では1ターンに12回命令が出せたが、今回は？

©創通エージェンシー／サンライズ／BANDAI ※画面は開発中のものです



特報!

SDガンダム ガチャポン戦士3 英雄戦記



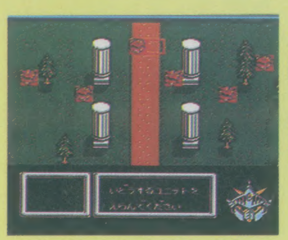
SDキャラの人気を不動のものにしたシミュレーションの第3弾。戦闘など、ゲームシステムも新しくなったSDガンダム「英雄戦記」の最新情報をドーンと紹介するぞ!

12月発売予定　バンダイ　6800円　消費税別

カセット　1M+1M　バッテリーバックアップ　シミュレーション

SDガンダム外伝

中世風の異世界、スダ・ドアカワールドを舞台に平和を愛するユニオン族の勇者、騎士ガンダムが活躍する。RPG「騎士ガンダム物語」でおなじみのユニオンの戦士たちはシミュレーションゲームでどう戦うのか?



ギリシャ風の柱の先にMSが。舞台は剣と魔法の世界だ

連邦軍、頑駄無軍、そしてユニオンの戦士が集結した。次のページからは「英雄戦記」の新システムを紹介!

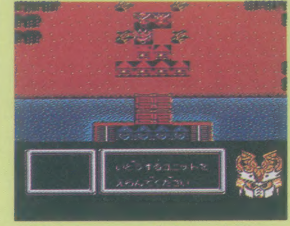
騎士ガンダム

ユニオン一の勇者。三種の神器はすでに装備中?

「騎士ガンダム外伝」はRPGだったが、シミュレーションでは…

SD戦国伝

日本の戦国風のMS＝武者が活躍する戦国絵巻だ。すでにゲームボーイで対戦用のシミュレーションゲームで登場しているが、今回は戦国伝の新シリーズ「SD戦国伝、風林火山編」のキャラガメインで活躍するぞ。

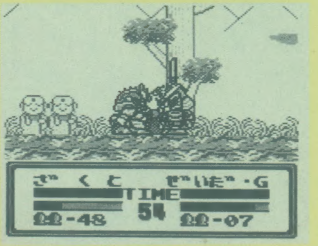


堀の向こうに殺駆頭3兄弟の姿が…。雑魚を前に攻めてくる

荒烈駆主

風林火山編の若武者、荒烈駆主も活躍するのだ!

今回は殺駆頭はどんな手を使うのか?



「SD戦国伝」では、戦国画面も戦国調だった。殺駆頭との対決だ!

システムはココが変わった

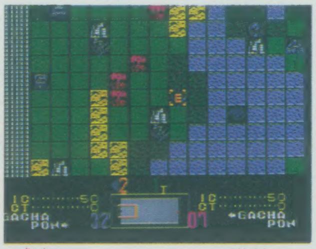
今回の「ガチャポン戦士3 英雄戦記」は「SDガンダム2」との大きな違いはシナリオが3つの世界に分けられたこと。「SDガンダム2」は、全部で30のシナリオがあったが、今回はそれ以上。さらに、ストーリー性の強いシミュレーションになっている。

SD(ノーマル)

今までの「SDガンダム」シリーズに一番近く、今回はMAPやMSなど、原作のアニメシリーズのストーリーをより意識して作られている。

連邦軍かジオンの首都が占領されると、ゲームは終了。

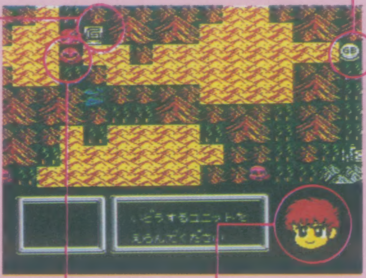
MAP画面が今までと違い、線で区切られていないのが特徴だ



最初の「SDガンダム」の画面。1ターンに命令は3回だけだった

フィード画面(ノーマル)

「英雄烈伝」(ノーマル)の画面の建物などは前作の「SDガンダム2」のままだが、MAPの上のラインが消え、RPGのような画面になった。地形もより複雑だ。



ガチャベース MSを生産する軍事工場。コレがなくては、戦闘は続けられない。

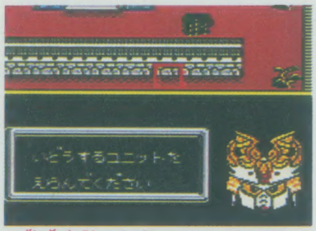
首都 両軍の司令部がある。首都を陥とされた側の負けとなるので、MSは必ず配置しよう。

MS 戦闘に参加するユニット。表示は「SDガンダム2」とあまり変わっていない。

パイロット シナリオクリアを目指すキャラ。シナリオによって顔の表示が変わるらしい。

SD戦国伝

ゲームボーイの「SD戦国伝」と同じく、頑駄無軍VS殺駆頭軍の戦いとなる。フィールド画面はもちろん戦国調の画面となる。シナリオによっては、頑駄無軍か殺駆頭軍の大将が倒されるとゲームが終了するらしい。

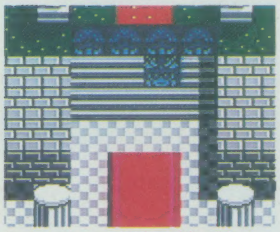


頑駄無軍を指揮するのは大将軍。頭の飾りがリリしいのだ

SDガンダム外伝

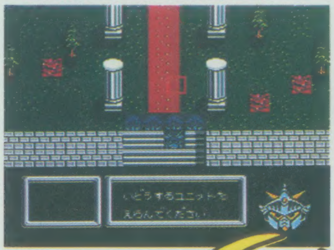
カードダス20でおなじみの「SDガンダム外伝」シリーズのシナリオだ。SD戦国伝のシナリオと同じく、ジオン族のボスキャラを倒すと、シナリオクリア。ラクロア城から騎士ガンダムが出発する。

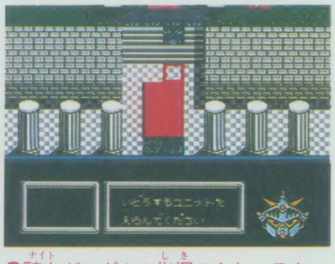
最終シナリオのボスはサタンガンダム? それとも…。



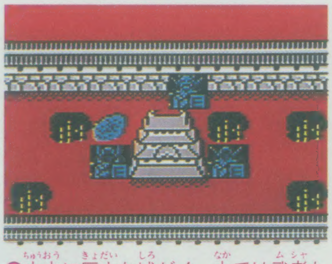
ラクロアの兵士が門を守る。下のキャラは騎士アムロ?

城壁の外には、ジオン族のモンスターたちがウロついていそうだが…





騎士ガンダムの指揮のもと、ラクロア城から旅立つのだ!

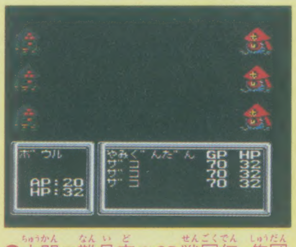


中央に巨大な城が! 中では武者たちの体力回復はできるのかな?

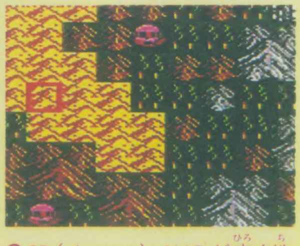
殺駆頭たちのユニットは赤、頑駄無たちは青で色分けされているぞ

気になる難易度は…

ゲームの難易度は、ノーマルのSDが最もMSが多く、MAPが広いので難しく設定されている。そして、SD戦国伝、SDガンダム外伝の順に簡単になっているぞ。



中間の難易度のSD戦国伝。集団での戦闘に打ち勝つのだ!



SD(ノーマル)。MAPが広く地形が多いので難しいのだ

ガチャポン戦士3 英雄戦記

新しい戦闘シーンはこうなる!

「英雄戦記」での戦闘システムは、これまでの「SDガンダム」シリーズとはまったく異なり、アクションによる戦闘が廃止された。今まで、アクションが苦手でどうしても最後の敵を倒せなかったキミでもクリアできるかも…。MSの集団戦闘なども新たに加わり、パワーアップしたぞ。

MSを生産するガチャベースのそばに護衛のMSが…戦闘開始!

赤いカーソルを敵のMSに合わせる。どこに行くかを決定

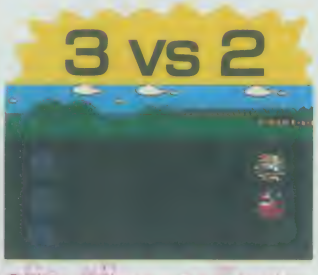
SD2の戦闘も今はなつかしい?

一度に多数のキャラと戦闘!!

今までの「SDガンダム」シリーズではアクションによる戦闘のため、一度に大勢のキャラを動かすことができなかった。「英雄戦記」はコマンド入力による戦闘のため、多数のMSによる戦闘が可能に。

仕掛けたハズが、逆にやられてしまった。こうなるとちょっと悲しい

けげっ、敵のグフのヒートロッドがガンダムに…



同時に複数のキャラと戦うのだ。最大では5VS5の戦闘になる

頑駄無と殺駆頭、最弱のユニット同士の戦い。数は多くてもナサケない

将頑駄無の戦い。3体でも、全然殺駆頭軍に勝ち目はなさそう

戦闘の流れを説明するぞ!!

戦闘を開始すると、最初の1ターンは砲撃による遠距離戦闘。離れてビームを撃ちあう。次のターンからサーベルなど、ビーム以外の武器も使える近接戦闘になるのだ。

遠距離戦闘

最初の1ターンは砲撃。攻撃した側がビームを撃ち、次に攻撃を受けた側が反撃する。最初の一撃でどれだけ敵の数が減らせるかがポイントだ。

あっという間にザク1機に。勝負あった!

まず、仕掛けた側がビームを発射。ビームライフルは強力だ

カーソルを敵に合わせて、敵に戦闘を仕掛ける。先手必勝!

近接戦闘

2回目のターンから、ビームの他、サーベルなどの近接用兵器を使う武器による戦闘になる。目標を決めると、MSがトコトコ歩いていき、敵のMSを攻撃するぞ。

なんとかグフの攻撃をかわし、助かった。次はこっちの番!

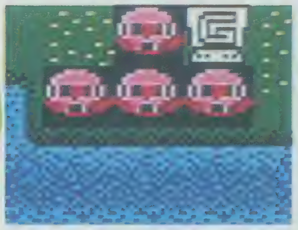
グフの反撃。ガンダムに狙いをつけ攻撃してきた

ガンダムとガンキャノンの攻撃。もちろんサーベルも使える

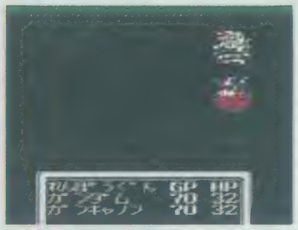
近接戦闘になると、1画面に敵味方がおさまるのだ

こんなSDキャラが登場

「英雄戦記」に登場するMS、キャラの数は全部で128種類。ノーマルのSD、SD戦国伝、SDガンダム外伝の3つの世界に登場するキャラはいずれも、最新のSDキャラが用意されている。それでは、登場するキャラを少しだけ紹介するぞ。キミの好きなMSは登場しているかな？



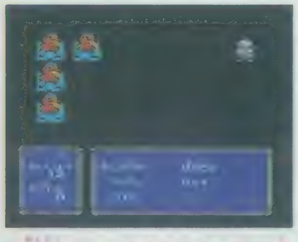
首都を守るザコ3機。タバになっても勝てるのかな？



元祖SDガンダム、ガンキャノンとの黄金コンビも作れる

アニメーションで動くのだ！

戦闘でのアクションはなくなったが、キャラの動きは前作にもまして活発なのだ。戦闘シーンではSDキャラが画面せましと走り回るのだ。見ていてもオモシロイぞ。



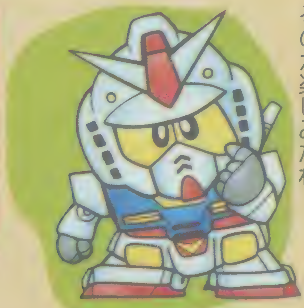
戦闘シーンは「ウルトラマン倶楽部2」にちょっと似ている

サーベルを頭上から一気に振りおろす

必殺武器、ハイメガ粒子砲もあるのだ

SD(ノーマル)

SD（ノーマル）では、元祖SDキャラが大集合。機動戦士ガンダムからZガンダム、ZZガンダムと、最も数多くのMSが登場する。ゲームでは、横井画伯デザインのカワイイMSがどんな動きを見せるのか楽しみだね。



ガンダム

初代ガンダム。RX-78、型は古いが栄光のMSだ

武器は、おなじみビームサーベル

遠距離ではビームライフルが使える

Zガンダム

ガンダムの後継機種。今回は変形できるかな？

ZZガンダム

ハイメガ粒子砲を使う可変ガンダムのMSだ

ザク

ジオンのMS、というよりはザコキャラで有名？

グフ

ヒートロッドに機関銃を持つ。序盤ではけっこう使える

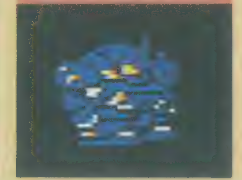
マラサイ

動きのすばやいMS。ティターンズのMSだ

新シリーズのMSも

オリジナルビデオで発売された「ガンダム0080、ポケットの中の戦争」に登場のMS、ケンプファーとハイゴックも設定されている。どのシナリオで登場するのかな？

ケンプファー



サイド6で暴れた強力MS。ゲームでは？

ハイゴック

水中用MS、ゴッグの強力版なのだ

初登場ガンタンク

新しいMSも登場するが、逆にMSでは最も古いのにゲームに登場しなかったMS、ガンタンクとガンキャノンも今回登場するのだ。

[illegible]

[illegible]

SD戦国伝

SDキャラの中でも、一番りりしい戦国伝の武者たちは、新シリーズの「SD戦国伝、風林火山編」の武者が登場。決起した闇軍団と抗争する。

○武者[illegible]で勝負を[illegible]

慈絵丸（ジエガン）

○頑駄無軍の雑兵。あまり強くなさそう

荒烈駆主（アレックス）

○若き荒武者。刀の腕もなかなか。ニューリーダー？

農丸（ノウマル）

○武者の双子の弟。密偵として働いているらしいが…

雑魚（ザコ）

○名前が全てを現す通りで最も下っぱなヤツだ

巣愚駆（ズゴック）

○水中戦が得意な武者。水の中での動きはすばやい

爾悪（ジオ）

○闇軍団の頭。悪いことには頭の回るイヤな奴

今殺駆（コンザク）

○殺駆頭3兄弟の次男。軍団の中ではかなり強い

新殺駆（シンザク）

○殺駆頭3兄弟の3男。銀色の鎧がカッコイイ

SDガンダム外伝

RPG風の世界、スダ・ドアカワールドの騎士ガンダムたちがシミュレーションに初登場。どんな動きを見せるか？

○ラクロアの[illegible]をこめる。[illegible]

騎士アムロ（ナイトアムロ）

○人間ながら、腕は立つ。騎士ガンダムとともに戦うぞ

戦士ガンキャノン（ファイターガンキャノン）

○力自慢の戦士。[illegible]が頑強そうだ

騎士ガンダム（ナイトガンダム）

○ラクロアの勇者。ユニオン族の正義を守るリーダー

ゴブリンザク

○下っぱのザコモンスター。数が多いと、うっとおしい

騎士ザザビー（ナイトザザビー）

○ジオン族の騎士でかなりの実力者。手強いぞ

女騎士セイラ（おんなナイトセイラ）

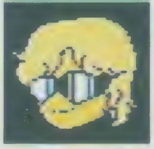
○兄を捜している女騎士。女ながら剣の腕は負けていない

騎士シャア（ナイトシャア）

○謎の騎士。はたして、今回はどちらの味方となるのか？

パイロットにはいろんなキャラが

「SDガンダム2」で導入されたパイロットのシステム。「英雄戦記」では、より多くのパイロットのキャラが登場。全部で何人いるか、まだ不明。

クワトロ

○エゥーゴのパイロットだが…

シャア

○赤い彗星。名パイロットだ

アムロ

○カワイイ顔でも実力はある

○パイロット次第で戦闘にも影響が出るのだ

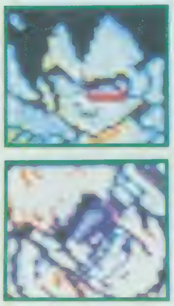
○パイロットがシャアだと苦戦するか…今回はどうなる？

DRAGON BALL Z

とめどもなく襲いくる敵 地球が第2のベジータに!?

ちょっとひさしぶりのドラゴンボール情報だ! 今回の悟空の敵は、突然地球にやって来たラディッツやベジータをはじめとするサイヤ人。ここまでは覚えているかな?
でもサイヤ人ばかりが敵とは限らないみたいだぞ!

○これが「ドラゴンボールZ」のオープニングの画面なのさっ!



○サイヤ人、ベジータとナッパ

○いきなり兄弟対決しなくちゃならない

サイヤ人以外の敵

劇場版のドラゴンボールで悟空をさんざん悩ませてくれたガーリックJr.とその配下、ニッキー、サンショ、ジンジャーがファミコンで復活!

○ガーリックJr.　○ニッキーだよ　○ジンジャー!　○サンショだす

死闘 悟空VSベジータ 31カット 連続写真だっ

今回のドラゴンボールの最大のウリ、3Dバトルの連続写真を入手したぞ! これから紹介する31枚の写真はたった1回の戦闘シーンに使われるアニメーションなのだ。
ほんの数秒の間に蹴り、パンチが何発も繰り出されるハイレベルなバトル! さすがは戦闘民族サイヤ人同士?

戦闘開始!

Ⓒバードスタジオ/集英社　フジテレビ/東映動画　BANDAI

DRAGON BALL Z

フィールド上を自由に動く複数キャラを使いこなせ!

パッチリ完成したフィールド画面を入手!! ちゃんとキャラがのっているのだ。

今回のドラゴンボールがパーティプレイだということは前に紹介したよね? ストーリーの流れに沿ってピッコロや悟飯などのおなじみのキャラたちと合流したり別れたりする。でもこのゲームのすごいところは別れているキャラもそれぞれ自由に動かすことができることなんだ。

左の写真で言えば、悟空とピッコロは別々に好きな方向へ動かせるってわけ。

すごくデフォルメされてるけど悟空とピッコロです。念のため

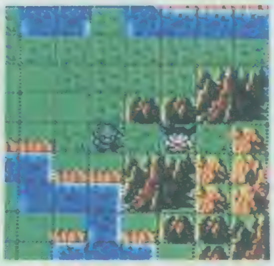
バラバラに動けるのだ

2人パーティ!? 悟空とピッコロ

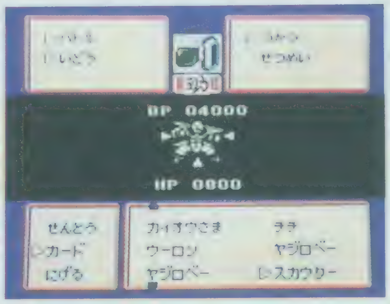
やっとフィールド画面が完成。ピッコロ以外にももちろん仲間がいるけどね

便利なスカウター

マンガやアニメーションでよく出てくるスカウターが今回は大活躍する! フィールド上で敵の位置を確認したり、その戦闘力を数値にして表示させる便利なアイテムだ!



一見敵は見あたらないけど…

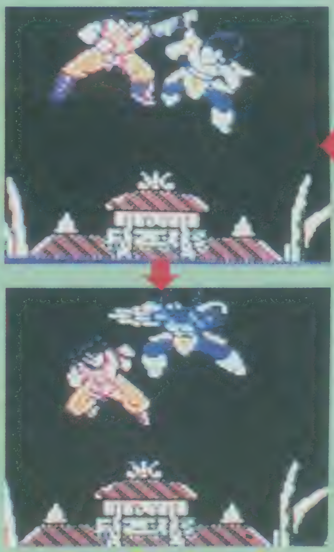


スカウターで敵の位置を確認!

敵の持っているカードの中身も…

ほーらほら。バッチリ見えちゃう

まずはお互いけんせい…



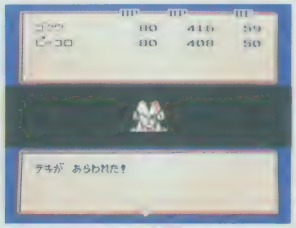
悟空が先手をとった!

次ページに続く

DRAGON BALL Z

素早さがすべてを決める！複数バトルはココが違う!!

パーティは最大7人。でも戦闘に参加できるのはその中で5人だけ。各キャラの特徴を考えながらメンバーを決め、それぞれ戦う相手を選ぶんだ。そして勝負するカードを選んだらいよいよ戦闘開始だ。



フィールドを移動していると、突然敵に出会ってしまった！

現在仲間はピッコロのみ

敵の人数も場合による

バトルは1人ずつ

戦闘はカード1枚きりの勝負で、決着がつくまで戦う相手とカードの選択を繰り返す。対戦する順番はそれぞれのキャラのスピードレベルというステータス次第なのだ。パーティプレイといっても1つ1つの戦闘は1対1の勝負というわけなのだ。

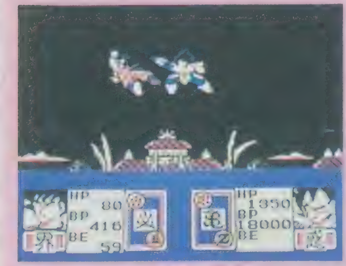
同時に複数の敵とは戦えない

一匹ずつお相手つかまつろう

カード内のZのマークは？

カードの数は最大7。でもときどきZのマークが入っているカードが…。7よりも大きい、トランプのジョーカー的なもの!?

Zって7より大きい数かな？



Zのカードの威力は[illegible]

必殺技を選ぶんだ

仲間がいても戦闘そのものは1対1と前述したけど、必殺技は種類によっては複数の敵にダメージを与えられる。どのキャラが勝負を決めても経験値は全員に与えられるよ。

必殺技の種類はキャラによる

通常の攻撃力をはるかに上まわる必殺技。しかし使用回数が…

決まったー

前ページより

ベジータの反撃

息もつかせぬ激しい攻防戦のくり返し！ 決着はつくのか

ん、ベジータは足が短かったのかっ!? と[illegible]

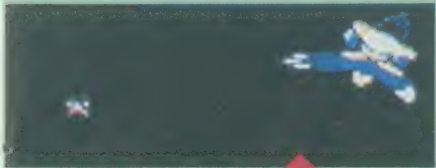
ベジータが間をつ[illegible]てきたみたい。ちょっ[illegible]

これでもかっ!!

きれい[illegible]た！[illegible]

と思ったらまだ倒れない。[illegible]

ひぇー、空の彼方まで飛んでいってしまう悟空なのであった…



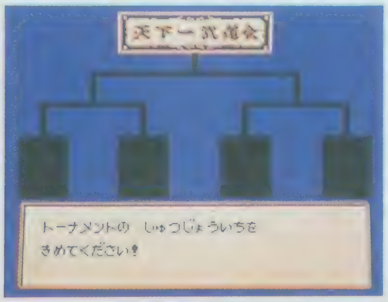
雲ゆきがあやしい…

[illegible]

肩の力を抜いて楽しめる天下一武道会モードっ!

今回のドラゴンボールから、バトルの要素だけを取り出したのが、この天下一武道会モードだ。左の写真の対戦表にキャラのデータを入力するだけで好きな組み合わせのバトルを楽しめるんだ。

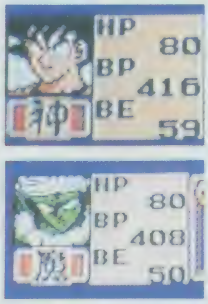
RPGである本編をクリアしてしまってもこのモードでいつまでも遊べるというわけ。



○4人で勝ち抜きをしていくのさ

パスワード入力だ

このモードは、本編のドラゴンボールで表示される各キャラのステータスを表したパスワードを入力するんだ。



○キャラのパスワードを入力する

対決!

○おおっ、悟空とピッコロの対決! 宿命のライバルと言えるよね

どんなキャラとでも対戦

このモードでなら、ストーリー上ではありえない敵同士、味方同士の対戦も可能。どんな組み合わせで戦う?

○悟空の友人。技の種類が豊富なキャラだ

○悟空の息子。地球人とサイヤ人のハーフ

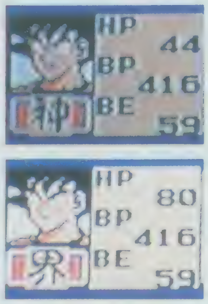
○超能力を使う。武道家としての腕は…

○太陽拳、気功砲など変わった技を使う

○狼牙風風拳の使い手。かつては盗賊

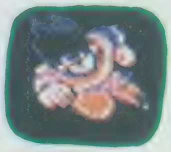
友達のキャラと対決

パスワード入力だから別のカセットで育てたキャラと対戦することもできる。自分が育てた悟空と、友達が育てた悟空とでどちらが強いか戦わせることもできるのだっ! キャラの育てがいがあるぞ!!



○同じ悟空でもステータスが違う

○一戦まじえてみようじゃない



○どちらの悟空がより強いか?

決めたのはベジータだっ

○しかし最後に決めたのはベジータ!!

この間わずか数秒!!

おなじみ「くにお」たちが活躍する大運動会だ!!

特報 ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会

タウンタウンシリーズの第2弾は、4人同時プレイもできる、はちゃめちゃアクション。ここで、そのすべてを紹介しよう。

10月12日発売予定 カセット 1M+1M
テクノスジャパン 6200円 別 アクション

町中を暴れまくる大運動会

1年ほど前に発売された、ダウンタウン熱血物語の続編がこのゲームだ。登場人物は『くにお』を始めとして、おなじみのメンバーばかり。今回は、町中の強者を集めて、なんでもアリの、変則大運動会を開くというものだぞ。

○いかにも楽しそうなタイトル、抜けるような青空の下、運動会が始まるぞ

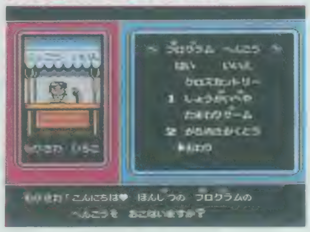
変則運動会だ!!

○ける、なぐる、武器を使うと、まさになんでもありだ

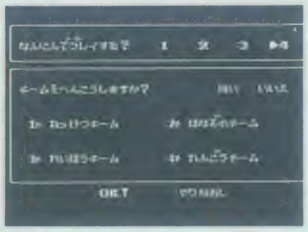
4人同時プレイ

このゲームは、ジョイスティック2台と、ホリ電気から発売されている4人用アダプターを用意すれば、最高4人まで同時にプレイできる。友達同士でプレイすると、盛り上がるぞ。

○友達同士でプレイすると、やたらと燃えるぞ。こういう設定はうれしいね



○複数プレイのときは、好きな競技を選ぶこともできるのだ

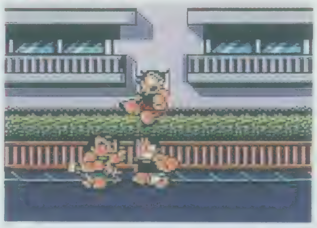


○ジョイスティックなどを使えば、最高4人まで参加できる

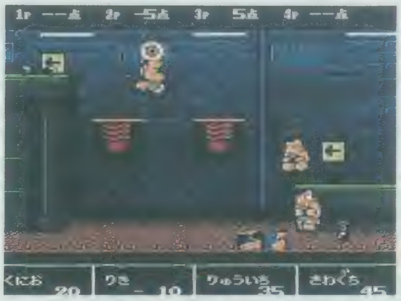
C TECHNOS JAPAN CORP.

ハデなアクション大爆裂!

このシリーズの特徴といえば、けったり、なぐったりという、ハデで、ダイナミックなアクションだ。今回は、運動会仕立てになっているので、ケンカ的なものだけでなく、スポーツ的なアクションがプラスされている。ここで、操作方法も含めて紹介しよう。



ハデなアクション、豪快な動きは変わってないぞ



アイテムを武器として、使うことだってできる

ジャンプ

Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押すことで、ジャンプするぞ

クロール

水面にいるときは、十字ボタンの左右で泳げるのだ

アッパー

かがんでいる相手にパンチでアッパー。強力だ

急ブレーキ

ダッシュのあと、反対側の十字ボタンをおすと急ブレーキ

ひじうち

右向きのときはⒷ、左向きのときはⒶボタンででるぞ

壁のぼり

矢印で進行方向がある場所で、十字ボタンの上で壁を登るぞ

ダッシュ

同じ方向の十字ボタンを2度押しでダッシュだ

キック

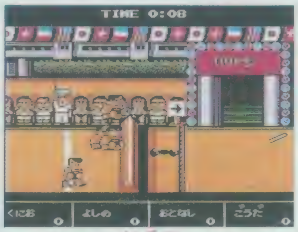
手になにも持たないとⒶⒷボタンでキックだ

どすこいづき

右向きのときはⒶ、左向きのときはⒷボタンでだせる

アイテムを使おう

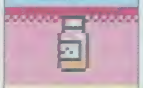
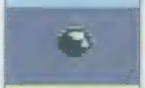
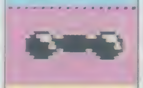
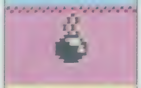
競技場には、いろいろなアイテムが落ちている。これらは、拾うと、武器として使えるものばかりだ。ⒶかⒷボタンで拾って、Ⓐボタンでなぐり、Ⓑボタンで投げつけることができるぞ。競技を勝ち抜いていくには、これらのアイテムをうまく使いわけることが大事だ。



アイテムは競技場のあちこちに落ちているぞ

なぐるだけでなく、投げつけて攻撃することもできるのだ

鉄アレイでなぐる。これは痛そうだ

かくとうのゆびわ	びたみんどりんく	まいぼうる	たいや	めりけんさっく	鉄アレイ	マジックステッキ	ぼくとう	ばくだん
								
小さく目だたないが、ある競技で使うと…	飲むと体力が回復する。武器にもなる	重い砲丸。上にしか投げることができない	大きいのがとりえ。かつぐこともできる	なぐってよし、投げてよしの万能武器だ	重くて強力。ぜひとも取りたい武器だ	これを持っている人の能力が上がる	ノーマルな武器。投げるよりなぐった方がいい	爆発させて相手をふっとばすことができる

闘いを繰り広げる選手の入場

いよいよ、この運動会を闘いぬく4つのチームの入場だ。1チーム6人組で、どのチームのメンバーも、個性派ぞろい。チームカラーもハッキリとわかれているぞ。また、各チームには、応援ギャルといううチアリーダーがいて、競技をもりあげてくれるのだ。

冷峰学園の生徒会長、藤堂くんの開会のあいさつだ

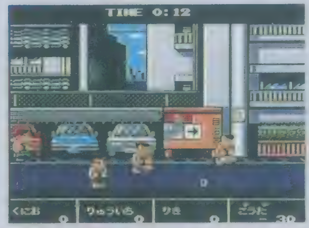
各競技は、BGMを自由に選ぶこともできる

熱血高校チーム

「くにお」をキャプテンとする、おなじみのチームだ。副キャプテンの『すがた』、そして『なせ』、『たかみね』、『もりもと』、『いちじょう』というメンバーだ。「くにお」が強いぶん、ほかのメンバーはすこしものたりない感じがする。とにかく、「くにお」のワンマンチームといえる。

熱血高校チームといえばこの人。なんでもこなす万能選手だ

このチームの応援ギャルの桃園里美ちゃん。活発な女の子だ



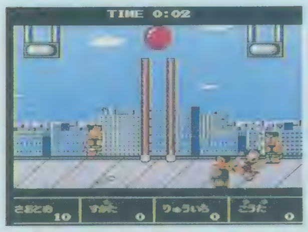
ほかと比べると、やはり「くにお」が頼りのチームだ

花園高校チーム

「くにお」のよきライバル、「りき」をキャプテンとするチームだ。副キャプテンの『さおとめ』、そして『まえだ』、『よしの』、『わしお』、『しみず』というメンバー。全体的に見て、格闘が得意なメンバーをそろえている。それゆえ、競技をするときは、相手のジャマをしまくろう。

腕のパンチ力はナンバーワン。花園高校チームの要だ

このチームの応援ギャルは「りき」の彼女の、島田真美ちゃん



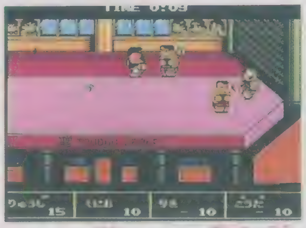
けったり、なぐったりするのが得意という、荒っぽいチームだ

冷峰学園チーム

ダブルドラゴンと呼ばれる兄弟の兄「りゅういち」がキャプテン、弟「りゅうじ」が副キャプテンのチームだ。他は、『はやさか』、『こばやし』、『もちづき』、『おとなし』というメンバーとなっている。この運動会を提案した高校だけあって、実力は十分だ。優勝候補ナンバーワンといわれている。

ダブルドラゴン兄弟の兄。トップクラスの実力を持つ選手だ

このチームの応援ギャルは藍原静ちゃん。男子に人気がある



とにかく強いチーム。選手も粒ぞろいだ

各校連合チーム

強豪『ごうだ』をキャプテンとし、いろいろな高校から集めてきたチームだ。副キャプテンの『ごだい』、そして『にしむら』、『さわぐち』、『くまだ』、『はやみ』というメンバーがいる。あちらこちらから集めてきたので、得意な競技がはっきりしている。メンバーをうまく使いわけるのがカギだ。

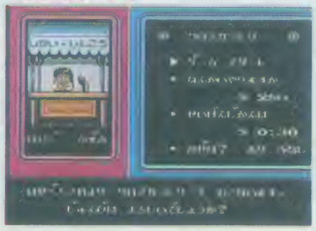
各校から、有力者を集めたのが彼。随一の実力者といわれる選手だ

このチームの応援ギャルは、藤島裕子ちゃん。怒るとこわい

各選手の得意種目がはっきりしているチームだ

ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会

❶競技の間には、応援ギャルがでてきて、声をかけてくれる



❶各競技は、回数、制限時間などを自由に選べるぞ

いよいよ競技の始まりだ

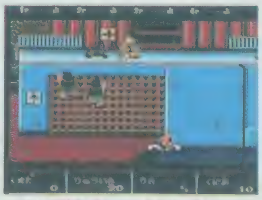
競技は4種目あり、団体戦でおこなわれる。競技の順位などに応じて、ポイントが与えられ、すべての競技が終わった段階で、総合ポイントが高いチームの勝ちとなる。ただ1人プレイでは、常に1位をとっていないと、ゲームオーバーとなってしまうぞ。

熱血プログラム クロスカントリー

まず初めの競技は、夢見町クロスカントリーだ。本来は、山道などを駆けめぐる陸上競技だが、ここでは、人の家の中を横切ったり、下水道の中を泳いでみたりと、掟破りのコースで展開するぞ。矢印の方向をもとにして、とにかく突き進む競技なのだ。

ルール説明

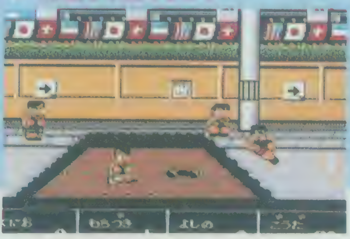
この競技は、制限時間内に、夢見町を1周するというものです。タイムオーバーになったり、体力がなくなったりすると失格になるので注意してくださいね。



❶進行方向は、矢印が示していますよ

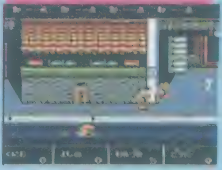
スタート

❶ピストルの合図で、校門の前から一斉のスタート。みんな一気に飛びだしたぞ



❶道の途中に工事中のような穴が。この中では動きが遅くなるぞ

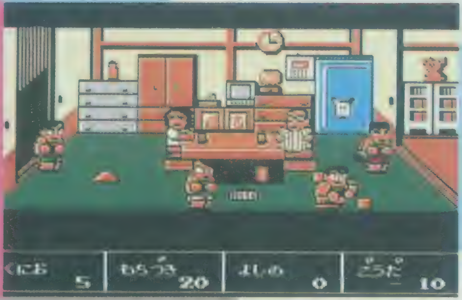
誰だ！泳ぐヤツは



❶コース内ならどこを通ってもいいのだ

❶なんだ？ 玄関のような場所だな…

どこを行くんだ!?

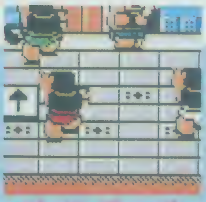


❶実際、家の間と取り入れが通過地点とはスゴイ

❶オヤジが昼寝をしているが

❶目に触るとメガネが落ちる

ここ



❶庭の壁を登って次の場所へと移動する。まるでネコみたい

❶段差がある場所では突き落としたりして、相手のジャマをするのだ

あれ〜

❶マンションの庭を登るのも立派なルート。ここを通らないと、次にはいけないぞ

❶そしてドブの中を泳ぐ。この競技で一番の難所だ

ピンチ！

❶息つぎをしないとこういうふうにおぼれてしまう。おぼれ…失格だ

❶ようやく校舎にたどりついた。このへこんだ溝を抜けるとゴールが見えるぞ

ゴール

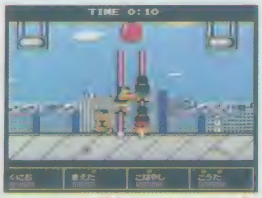
❶[illegible]

協力プログラム
たまわり

これは、校舎の屋上にある『たま』を割るという競技だ。この競技では、唯一の共同戦で、4チームが2つにわかれ、2人1組で対戦するのだ。どのチームと組むかは、競技を始める前に選べる。お互いに協力しあうか、足を引っぱりあうかは、君の自由だぞ。

ルール説明

制限時間内に、『たま』を割ってください。組んだチームのどちらが割ってもかまいません。タイムオーバーや、体力がなくなると失格になりますよ。



○とにかく早く、「たま」を割ればいいのよ

スタート

○パートナーに登らせて、自分は相手を妨害するという作戦にでたぞ

○先に登っていたヤツを、パンチでたたき落とせ

○手でたたいて「たま」を割るのだ

○そして「たま」を割ると、大勝利だ

バンバカバ～ン

風雲プログラム
障害部屋競走

トラップがしかけられた部屋を通り抜けていくという競技だ。床が動く部屋や、突然まっ暗になる部屋などがあるぞ。部屋の移動方向も、矢印で示されている。部屋のトラップだけでなく、他のチームの選手を、いかにジャマするかがポイントの競技だ。

ルール説明

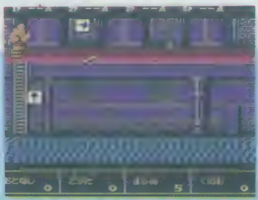
制限時間内に、次の部屋に抜けてください。ゴール手前以外の場合は、タイムオーバーでも次に進めます。でも、体力がなくなると失格となってしまいますよ。

○トラップを乗り越えて、次の部屋に向かってね

スタート

○いきなりアイテムが落ちているぞ。拾って次にいこう

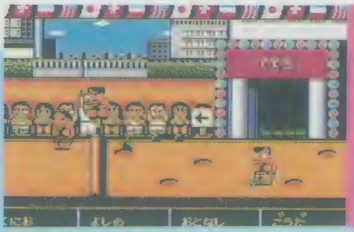
○バネのジャンプ台のある部屋だ。ジャンプのタイミングが難しいぞ


○おや？ この部屋には何もなさそうだぞ。すんなり抜けることができそうだが…

○突然壁から手がでてきて落とされた!!

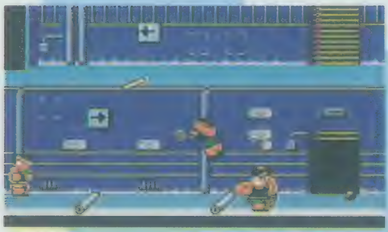
どひゃ～

ゴール


○暗くなる部屋をぬけたらゴールだ。みんなが迎えてくれるぞ

○暗いうちになぐりかかるとは、きたないヤツだ!

○あかりが突然消えた。暗くて、なにも見えないぞ


○簡単なトラップのところでは、相手のジャマをするのも大切だ

ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会

格闘プログラム
勝ち抜き格闘大会

最後の競技は、あらゆる手段を使って、相手を倒せばよいという、バトルロイヤルだ。純粋になぐりあうだけなので、対戦相手を考えて自分のチームの選手を決めることが大事だ。また、この競技でしか使うことができない、必殺技というのもあるぞ。

ルール説明

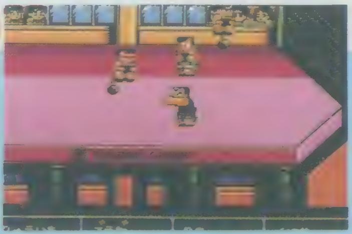
制限時間内に、他のチームの3人を倒してください。体力がなくなるか、競技場から落ちると、その場で負けとなります。決着がつかないときは、失格です。

○力のある限り、闘いぬいていく競技です

これが舞台だ

スタート

○突然、必殺技の人間魚雷アタックがでた！

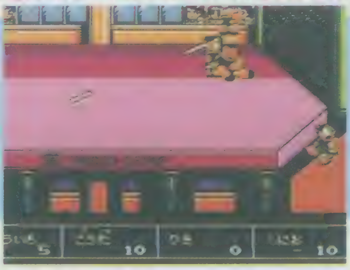


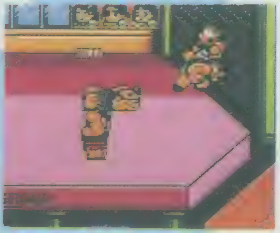
○スタート直後、まずはおたがい、ようすを見ているぞ

○最後の一人を倒せば優勝。激闘の末、「こうだ」が勝ったぞ

○ついに1対1の勝負に。技を駆使して闘おう

○ジャンプキックで場外へ落としたぞ！





○相手を持ち上げ、たたきつけることもできるぞ

必殺技があるよ

この競技をおこなうときだけは、必殺技というものが使えるようになるのだ。人によって使える技は違っている。また、アイテムを持ったときだけ使える、などの条件もあるのだ。普通の技より威力があるので、うまく使いわけよう。

○「にしむら」がつかえる技だ。強力だぞ

○Ⓐボタンを一定時間おしてから、離すとだせる

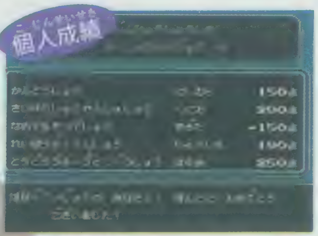
○「こうだ」が使える技。Ⓑボタンででる

○ダブルドラゴン兄弟が使える。ジャンプ+ⒶかⒷボタン

プログラム終了
成績発表

すべての競技が終了したら、いよいよ成績発表だ。各競技のポイントの合計で、順位がつけられる。団体の成績だけでなく、個人のポイントによっての、個人賞というのもあるぞ。団体戦の結果は、表彰台に上がっての発表となっている。はたして、どのチームが優勝するのだろうか？

○優勝チーム決定！ 花園高校チーム[illegible]



○個人の獲得ポイントにより、賞がもらえるのだ

攻略・全11試合
ジャパンカップからテストマッチまでのデータ大公開!
キャプテン翼II
スーパーストライカー
今号特集
リオカップ
ブラジルでユースクラスのNo.1を決定する試合。翼のブラジルでの初公式戦。
高校大会
日本で開かれる高校選手権大会。南葛、東邦がV2をかけて戦う。
ジャパンカップ
日本で開催される親善試合。サンパウロ、ハンブルガーなど5カ国が戦う。
ワールドカップアジア予選
翼、若林が加わり、全日本ユースメンバーが決定。アジア地区で力を磨く。
テストマッチ
ワールドカップ本戦に備えての最終調整をする。最後の練習試合。
ワールドカップ本戦
予戦リーグと決勝トーナメントがあり、道のりは長い。世界の強豪が集まる。
発売中　テクモ
6900円
別
カセット
2M+1M
パスワードコンティニュー
サッカーシミュレーション

ジャパンカップ 全4試合 データ攻略

高校大会が終わり、日本代表選手もおおかたそろったところで、チームの強化を狙って開かれた大会がこのジャパンカップ。日本へ招かれたのは、サンパウロ、ハンブルガー、他2チームだ。全4チームのデータはこのとおり。

↑全日本。いずれ味方になる連中だが、今は敵同士だ

↓若林以外にも強敵が3人もいるハンブルガー

↑相手の実力を知っているだけに全日本との決戦が待ちどおしい

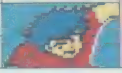
1回戦 ASローマ

速攻を得意とし、FWのランピオンを中心にワン・ツーアタックをしかける。シュート数は多いが、その割に得点力がない。ボールを奪うときはタックルよりパスカット。パスを中心に攻めるといい。

↑ローマはパス中心チーム。相手を囲んだら、パスカットでボールを奪おう

FW ランピオン

ワン・ツーを利用し、センタリングからシュートを狙う頭能派



	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	37
攻撃	トラップ	26	26	パス	27
攻撃	スルー	39	39	ワン・ツー	36
攻撃	シュート	20	20	シュート	17
守備	クリアー	24	24	タックル	17
守備	せりあう	20	20	ブロック	14
守備	パスカット	17	17	パスカット	16
平均能力				24.2	

必殺技

ロケットヘッド……23

スピードがあるが重くはない。パンチで防ごう。

GK(ゴールキーパー)						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
24	24	17	17	33	30	17
平均能力						23.1

高いボール							低いボール							ドリブル中							
守備			攻撃				守備			攻撃				守備			攻撃				
パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル	プレイ
15	17	16	17	23	22	18	15	17	16	18	23	22	18	16	14	16	14	32	24	28	FW
15	17	16	17	23	22	18	15	17	16	17	23	22	18	16	14	16	14	32	24	28	MF
15	17	16	18	23	22	18	15	17	16	17	23	22	18	16	14	16	15	34	26	29	DF
平均能力							FW…19.0 / MF…19.0 / DF…19.4														

↓速攻はガッツの消費が少なくて便利だ

↑翼とジウはゴール前に待機させる

2回戦 ウルグアイ

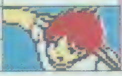
守りが厚く、ディフェンダーのボール処理能力は高い。確実にゴール前までボールを運んでからシュートしよう。

↑相手のフォーメーションは4：4：2。守備の厚いチームである

↓ジルバとビクトリーノのカウンターは正確かつ強力だ

FW ダ・ジルバ

ビクトリーノと共に攻撃の主力である。スピードと個人技が売り



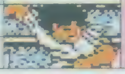
	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	38
攻撃	トラップ	29	29	パス	31
攻撃	スルー	33	33	ワン・ツー	41
攻撃	シュート	22	22	シュート	19
守備	クリアー	21	21	タックル	20
守備	せりあう	21	21	ブロック	15
守備	パスカット	18	18	パスカット	17
平均能力				24.8	

GK(ゴールキーパー)						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
26	26	18	18	37	27	17
平均能力						24.1

高いボール							低いボール							ドリブル中							
守備			攻撃				守備			攻撃				守備			攻撃				
パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル	プレイ
17	20	18	21	26	24	20	17	20	18	21	26	24	20	17	15	17	17	42	32	37	FW
17	20	18	21	26	25	20	17	20	18	21	26	24	20	17	15	17	17	42	32	37	MF
17	20	18	20	26	24	20	17	20	18	20	26	24	20	17	15	17	16	40	30	35	DF
平均能力							FW…22.3 / MF…22.3 / DF…21.9														

FW ビクトリーノ

シュートのほとんどはビクトリーノが出す。ドリブルに要注意だ。

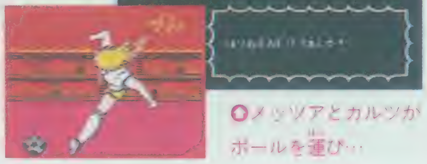


	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	40
攻撃	トラップ	29	29	パス	32
攻撃	スルー	33	33	ワン・ツー	42
攻撃	シュート	24	24	シュート	20
守備	クリアー	21	21	タックル	20
守備	せりあう	21	21	ブロック	16
守備	パスカット	18	18	パスカット	17
平均能力				25.2	

©高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／テクモ

3回戦 ハンブルガーSV

個人技のレベルが高く、仕事師の異名をもつカルツとメッツァのゲームメークでペースが狂わされると苦戦は必至。



メッツァとカルツがボールを運び…

カペロマンがシュートする。速攻の典型

FW カペロマン

ハンブルガーのエースストライカー。速攻からのシュートが定番

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	29
	トラップ	29	29	パス	29
	スルー	21	33	ワン・ツー	38
	シュート	21	21	シュート	18
守備	クリアー	21	21	タックル	18
	せりあう	21	21	ブロック	15
	パスカット	18	18	パスカット	17
平均能力				23.3	

必殺技 サイドワインダー……26
変化球シュートで、ボールを捕ることは難しい。

MF カルツ

職人芸ともいえるボールさばきで、ことごとく相手をほんろうする

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	30
	トラップ	29	29	パス	29
	スルー	21	33	ワン・ツー	38
	シュート	20	20	シュート	17
守備	クリアー	21	21	タックル	23
	せりあう	21	21	ブロック	15
	パスカット	18	18	パスカット	28
平均能力				24.0	

必殺技 ハリネズミドリブル…39
中盤からゴール前まで突破するときにひんぱんに使う。

MF メッツァ

守備的な役割が多く、奪ったボールは必殺パスでカルツに渡る

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	26	26	ドリブル	32
	トラップ	29	29	パス	22
	スルー	33	33	ワン・ツー	29
	シュート	20	20	シュート	17
守備	クリアー	21	21	タックル	20
	せりあう	21	21	ブロック	15
	パスカット	18	18	パスカット	21
平均能力				23.4	

必殺技 トップスピンパス……36
速攻を目的にした使われ方が多い。飛距離は長い。

GK 若林源三

ペナルティエリア外からのシュートは受けつけないとの神話がある

通常	パス		17
	キャッチ		58
	パンチ		63
浮き球	飛び出す	低いボール	27
		高いボール	27
1対1	ドリブルにそなえる		38
	シュートにそなえる		38
平均能力			38.1

	高いボール							低いボール							ドリブル中						
	守備			攻撃				守備			攻撃				守備			攻撃			
プレイ	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	16	18	17	17	25	23	19	16	18	17	17	25	23	19	17	14	17	14	27	21	24
MF	16	18	17	17	25	23	19	16	18	17	17	25	23	19	17	14	17	14	27	21	24
DF	16	18	17	17	25	23	19	16	18	17	17	25	23	19	17	14	17	14	27	21	24
平均能力	FW…19.2 / MF…19.2 / DF…19.2																				

若林とは1対1になるとシュートしやすい

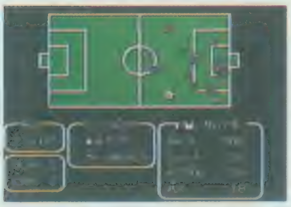
決勝 全日本

選手全員が必殺技をもち、しかも高校大会のときよりも数段成長している。各選手の紹介は高校大会のデータを参照のこと。どちらかというと個人技に走ったプレイが目立つため、速攻をしかけるのが有効だろう。囲まれる前にパスを出し確実にゴールへ運ぶ。そしてシュートは翼に打たせる。勝敗は翼の残りガッツにかかっているともいえよう。

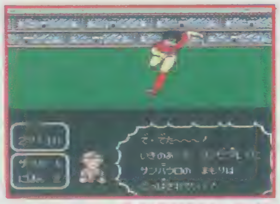
若島津						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
34	34	24	24	38	25	17
平均能力	28.0					

	高いボール							低いボール							ドリブル中						
	守備			攻撃				守備			攻撃				守備			攻撃			
プレイ	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
日向	14	27	23	28	36	30	22	14	27	23	28	36	30	22	16	20	18	20	35	26	33
新田	14	18	16	22	29	26	20	14	18	16	22	29	26	20	16	14	16	17	31	24	30
佐野	14	17	17	20	32	29	21	14	17	17	20	32	47	21	16	13	16	15	33	25	37
岬	21	25	21	26	44	34	35	21	25	21	26	44	34	35	24	17	24	19	53	41	51
三杉	26	20	26	26	47	34	35	26	20	26	26	47	34	35	30	16	28	19	53	41	51
立花	14	18	16	18	30	28	21	14	18	16	18	30	28	21	12	10	12	15	32	24	32
次藤	14	26	22	22	29	26	20	14	24	20	21	28	26	20	14	17	14	16	31	24	30
石崎	15	22	19	18	25	24	20	15	22	19	18	25	24	21	16	17	19	14	30	23	26
早田	14	23	21	21	22	27	21	14	23	21	21	29	27	21	16	14	17	16	32	24	31
松山	20	25	21	23	38	33	24	20	25	21	23	38	32	24	22	18	23	15	37	28	40

翼はシュート専門にして、無駄なガッツ消費を避けることだ



ジェミニアタックの後はスカイラブで得点される



最重要人物は日向よりこの立花兄弟。無敵の速攻は恐怖

キャプテン翼II スーパーストライカー

初期フォーメーション…4＝4＝2		ベンチ	
初期ディフェンスタイプ…ノーマル		沢田	佐野
FW	日向、新田	井沢	高杉
MF	翼、岬、立花政夫、和夫	来生	滝
DF	早田、次藤、石崎、松山	三杉	反町
GK	若島津	森崎	若林

全日本チーム結成 味方の特徴を知っておこう

全日本ユース結成。以後、チームの変更はない。レギュラー選手の他に控えの選手が加わって、一試合につき3人までメンバーチェンジもできるようになった。戦略によって有利なメンバーの組みかえをしよう。メンバーチェンジはチームデータの「チェンジ」で変更できる。総勢21名。

コンビプレイ

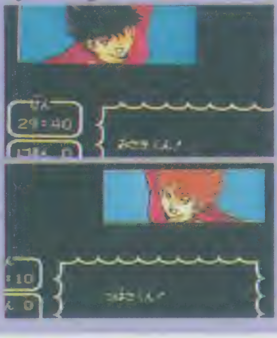
コンビがそろってさえいれば、どんなにポジションが離れていてもワン・ツーやツインシュートが可能である。コンビプレイは試合の流れを左右する重要な技が多いのだ。

○少なくとも、翼と岬、立花兄弟を必ず入れておくと便利だろう

翼と岬

ゴールデンコンビ
ツインシュート

必殺ワン・ツー、ゴールデンコンビ。中盤を支配する強力な技だ。ゴール前まで来たらツインシュートで決める。速攻はこれで決まり!?



○ゴールデンコンビはほとんど無敵

立花兄弟

スカイラブハリケーン
スカイラブパスカット
スカイラブタックル
ジェミニアタック
ツインシュート
スカイラブツインシュート（次藤がいる場合）

必殺技すべてがコンビプレイ。2人そろって真価を発揮する選手。

○[illegible]

日向と沢田

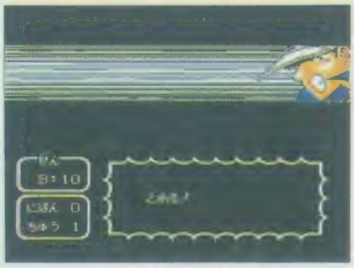
東邦コンビ

沢田は普段ベンチにいるので、コンビを組みたければレギュラーひとりを犠牲にする必要がある。試合後半、ガッツを使いきった選手と交替させてもいい。

○[illegible]邦コ[illegible]入れ[illegible]

キーパーの選択

必殺技をもつ若島津と能力がずば抜けて高い若林。どちらも捨てがたいキーパーだ。そこで、最初は若島津に必殺技で守らせ、ガッツを使いきったら若林に替える。森崎を使えるようになれば通だろう。



○やはりここ一番の際は若林だろう

必殺技を使いこなせ

新生・全日本は必殺技使いほうだい。しかし、やみくもに使うと選手全員がガッツ不足で総倒れしかねない。また、ボールの状態によって必殺技が使えない場合もある。たとえば、立花兄弟の必殺シュートは浮き球が来たときしか打てない。ひととおりのチェックが必要。

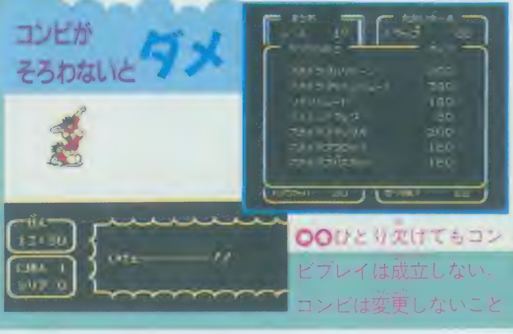
トラップしないとダメ

○浮き球じゃ使えない必殺パス

浮き球のみ可能

○スカイラブ、[illegible]シュートには

コンビがそろわないとダメ



○○ひとり欠けてもコンビプレイは成立しない。コンビは変更しないこと

新しいメンバーで次はワールドカップだ！

どっかで見たような顔が２つ　謎の(？)中国人

マネージャー役の陽子さんがいなくなり、代わりに石崎君が…!!

アジア予戦とテストマッチデータ攻略

ワールドカップアジア予戦では、アジア地区の各国代表が力を競う。とくに目立った選手が少ないものの、それぞれチーム独特のプレイ方法があり試合展開はあなどれない。アジア予選を勝ち抜くとテストマッチ。最後の練習試合だ。

1回戦 シリア

各国代表だけあって選手のレベルはこれまでとはケタ違いである。パスカットが上手いので、速攻は避けた方が無難。逆にタックルが苦手なので、ドリブルでゴールを目指そう。この試合が味方の実力をよく把握しておくいい機会かもしれない。

まずはここで腕だめし

GK（ゴールキーパー）						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
34	34	24	24	41	38	20
平均能力						30.7

プレイ	高いボール							低いボール							ドリブル中							
	守備			攻撃				守備			攻撃				守備			攻撃				
	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	22	26	24	52	34	32	26	22	26	24	52	34	32	26	22	18	17	44	48	37	42
MF	22	26	24	52	34	32	26	22	26	24	52	34	32	26	22	18	17	44	48	37	42
DF	22	26	24	49	34	32	26	22	26	24	49	34	32	26	22	18	17	42	44	34	39
平均能力	FW…31.4 ／ MF…31.4 ／ DF…30.6																					

2回戦 中国

リ兄弟のくり出す速攻がクセもの。攻撃力は高いが守備力に問題があるので、こちらが攻撃権を握ってしまえばたやすく得点を取ることができる。必殺シュートに備えて、ゴールキーパーは若林にすると安心だ。

コンビで放つシュート、昇龍脚。威力は82とケタ違いに強いぞ

FW リ・ハンネ、リ・バンクン

石崎君によく似ているがれっきとした中国人の兄弟

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	29	29	ドリブル	47
	トラップ	36	36	パス	43
	スルー	38	38	ワン・ツー	58
	シュート	61	55	シュート	52
守備	クリアー	26	26	タックル	21
	せりあう	29	29	ブロック	21
	パスカット	24	24	パスカット	21
平均能力				35.3	

必殺技

昇龍脚……82

高い浮き球が来たときは要注意。パンチで防ごう。

敵につけ入るスキを与えなければ勝ちは見えた！

ここでの頼りはやはりコンビプレイ、速攻で進め！

GK（ゴールキーパー）						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
38	38	27	27	53	49	20
平均能力						36.0

プレイ	高いボール							低いボール							ドリブル中							
	守備			攻撃				守備			攻撃				守備			攻撃				
	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	23	27	25	58	36	34	28	23	27	25	58	36	34	28	23	19	18	49	49	38	43
MF	23	27	25	58	36	34	28	23	27	25	58	36	34	28	23	19	18	49	49	38	43
DF	23	27	25	55	36	34	28	23	27	25	55	36	34	28	23	19	18	47	47	36	41
平均能力	FW…33.4 ／ MF…33.4 ／ DF…32.7																					

3回戦 イラン

ラフプレイが得意という、とんでもないチームで、ボールを奪うためには、反則も覚悟の上で攻めてくる。速攻で敵との接触は避けておこう。

巨漢の攻撃もふっとばされる、過激なチームだ

GK（ゴールキーパー）						
1対1		浮き球		通常		
シュートにそなえる	ドリブルにそなえる	飛び出す 低いボール	飛び出す 高いボール	パンチ	キャッチ	パス
38	38	27	27	61	56	20
平均能力						38.1

プレイ	高いボール							低いボール							ドリブル中							
	守備			攻撃				守備			攻撃				守備			攻撃				
	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	せりあう	クリアー	シュート	スルー	トラップ	パス	パスカット	ブロック	タックル	シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	30	36	42	68	38	37	29	30	36	42	68	38	37	29	24	26	21	58	52	40	48
MF	30	36	42	68	38	37	29	30	36	42	68	38	37	29	24	26	21	58	52	40	48
DF	30	36	42	65	38	37	29	30	36	42	65	38	37	29	24	26	21	55	49	38	45
平均能力	FW…39.5 ／ MF…39.5 ／ DF…38.7																					

4回戦 北朝鮮

攻守の立て直しが早く、チームワークがとれている。また、浮き球に対するシュート力も高い。ディフェンスタイプを変更して、守備を固めておくこと。敵は能力的にバランスがとれているが、逆に目立ったところもない。個人技で攻めよう。

チームが一丸でプレイ

GK(ゴールキーパー) 1対1 シュートにそなえる	1対1 ドリブルにそなえる	浮き球 飛び出す 低いボール	浮き球 飛び出す 高いボール	通常 パンチ	通常 キャッチ	通常 パス
38	38	27	27	68	63	20
平均能力						40.1

プレイ	高いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	低いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	ドリブル中 守備 パスカット	ブロック	タックル	攻撃 シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	26	30	28	72	40	38	31	29	34	[illegible]	76	44	42	35	26	21	21	61	55	42	51
MF	26	30	28	72	40	38	31	29	34	31	76	44	42	35	26	21	21	61	55	42	51
DF	26	30	28	68	40	38	31	29	34	31	72	44	42	35	26	21	21	58	52	40	48

平均能力　FW…39.7 ／ MF…39.7 ／ DF…38.8

5回戦 サウジアラビア

守りの厚いチーム。個人技の能力が高く、ヘディングを多発する。ボールを奪うには、タックルが有効だ。

GKに何度もシュートを止められるとこんなシーンが。これは何かが起こりそうな予感

GK(ゴールキーパー) 1対1 シュートにそなえる	1対1 ドリブルにそなえる	浮き球 飛び出す 低いボール	浮き球 飛び出す 高いボール	通常 パンチ	通常 キャッチ	通常 パス
43	43	29	29	82	76	20
平均能力						46.0

プレイ	高いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	低いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	ドリブル中 守備 パスカット	ブロック	タックル	攻撃 シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	29	34	31	78	44	42	53	27	32	29	74	42	40	33	27	22	22	63	58	42	53
MF	29	34	31	78	44	42	53	27	32	29	74	42	40	33	27	22	22	63	58	44	53
DF	29	34	31	74	44	42	35	27	32	29	70	42	40	33	27	22	22	59	55	44	51

平均能力　FW…41.7 ／ MF…41.7 ／ DF…40.1

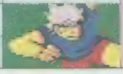
決勝 韓国

シャとキムがツインシュートを使うが、あまり問題はないだろう。決勝なので選手の実力は高いが、翼、岬、日向の残りガッツに気をつけてプレイすれば勝利できるだろう。

2人のコンビプレイに注意だ

FW シャ

ファイタータイプの選手。個人技はないがパワーがある



	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	33	33	ドリブル	58
	トラップ	40	40	パス	56
	スルー	42	42	ワン・ツー	74
	シュート	48	66	シュート	58
守備	クリアー	29	29	タックル	21
	せりあう	32	32	ブロック	22
	パスカット	27	27	パスカット	27
平均能力				39.8	

必殺技

強引なドリブル……78
ツインシュート……94

必殺ドリブルには、必殺タックルで応じるのが無難。

FW キム

シャと共にツインシュートを打つ。ドリブルが上手いので注意

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	33	33	ドリブル	65
	トラップ	40	40	パス	56
	スルー	42	42	ワン・ツー	74
	シュート	48	66	シュート	58
守備	クリアー	29	29	タックル	21
	せりあう	32	32	ブロック	22
	パスカット	27	27	パスカット	27
平均能力				40.1	

GK(ゴールキーパー) 1対1 シュートにそなえる	1対1 ドリブルにそなえる	浮き球 飛び出す 低いボール	浮き球 飛び出す 高いボール	通常 パンチ	通常 キャッチ	通常 パス
43	43	29	29	78	72	20
平均能力						44.9

プレイ	高いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	低いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	ドリブル中 守備 パスカット	ブロック	タックル	攻撃 シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	27	32	39	65	42	40	33	27	32	29	65	42	40	33	27	22	18	55	70	53	58
MF	27	32	29	65	42	40	33	27	32	29	65	42	40	33	27	22	18	55	70	53	58
DF	27	32	29	61	42	40	33	27	32	29	61	42	40	33	27	22	18	52	66	51	55

平均能力　FW…40.4 ／ MF…40.4 ／ DF…39.0

テストマッチ

このテストマッチでチームの調整が終わるとユース本戦となる。腕だめし的な試合なので、とくに戦略を立てる必要もなく勝てるゲーム。

この試合で選手たちのレベルアップにはげんでおこう。本戦はもうすぐだ！

GK(ゴールキーパー) 1対1 シュートにそなえる	1対1 ドリブルにそなえる	浮き球 飛び出す 低いボール	浮き球 飛び出す 高いボール	通常 パンチ	通常 キャッチ	通常 パス
23	23	18	18	43	40	22
平均能力						26.7

プレイ	高いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	低いボール 守備 パスカット	せりあう	クリアー	攻撃 シュート	スルー	トラップ	パス	ドリブル中 守備 パスカット	ブロック	タックル	攻撃 シュート	ワン・ツー	パス	ドリブル
FW	22	26	24	53	34	32	26	22	26	24	53	34	32	26	22	18	17	45	44	34	39
MF	22	26	24	53	34	32	26	22	26	24	53	34	32	26	22	18	17	45	44	34	39
DF	22	26	24	53	34	32	26	22	26	24	53	34	32	26	22	18	17	45	44	34	39

平均能力　FW…31.1 ／ MF…31.1 ／ DF…31.1

ギャロップの塔～ムンゾの村を一気に攻略するぞ！

発売中
バンダイ 6800円 別
カセット 2M＋1M
バックアップ
ロールプレイング

戦士スレッガーも加わりユニオンの力を結集。目ざすは打倒、魔王サタンガンダムだ！

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

スタ・ドアカワールド全体MAP

①ラクロア城 ②セントーの町 ③ザーンの村 ④石板の洞くつ ⑤岬の家 ⑥オーガスタの町 ⑦ギャロップの塔 ⑧ハッテの村 ⑨オデッサの町 ⑩謎の通路 ⑪ムンゾの村 ⑫サタンガンダム城

仲間たちとスタ・ドアカワールドを救え

ジオン族の魔王・サタンガンダムにさらわれたラクロア国のフラウ姫を救け出すべく、苦難の旅を続ける騎士ガンダムとユニオンの仲間たち。ザーンの村への道で騎士アムロ。石板の洞くつで、スライムアッザムに変えられていた女騎士セイラを仲間に加え、騎士ガンダム一行は北へ…。

アムロが仲間に

騎士アムロは始め戦闘をしかけてくるが誤解は解け心強い味方に

そして、ガンキャノン、タンクは最初から仲間に加わる

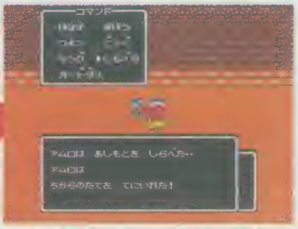
セイラが仲間に

女騎士セイラは姿を変えているのだ

ギャロップの塔

オーガスタの町のさらに北にあるギャロップの塔。凶悪なモンスターが守るこの塔にはガンダム神器の1つ、力の盾が隠されていた！

力の盾を入手!!



ある大物を倒すと三種の神器の1つ「力の盾」を入手。だが…

最上階には怪しい穴がある。体力回復は忘れずにしておこう

ジオンの老兵ランバ・ラル登場。でも戦わない方法も？

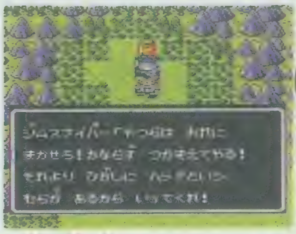
目の前に高くそびえるのがギャロップの塔だ

©創通エージェンシー／サンライズ／BANDAI

黒い三連星を追え・ハッテの村

やっとのことで、力の盾を入手。塔の外へ出ると、突然現れた元ジオンの3人組の盗賊、黒い三連星に力の盾を奪われてしまう。騎士ガンダムたちは、奪われたガンダム神器・力の盾の手がかりを求め、オーガスタの町の東にあるハッテの村へと向かう。

黒い三連星登場


○塔の下の力もち、ジムスナイパーが心強い言葉を吐いてくれる

○ナ、ナント黒い三連星に力の盾を奪われてしまうのだった

○力の盾を手に入れ出口へ。実はココはオートなのだ

ハッテの村・MAP

盗賊に荒らされている村。村長の家には何度も立ち寄ろう。

売っている物

道具屋	薬草	5G
	爆薬	20G
	魔法陣マット	25G
	賢者のつえ	1000G
宿　屋		20G
保険屋		40G

○ハッテではフラウ姫の情報が入る。東に向かって進め

ララアのうわさ

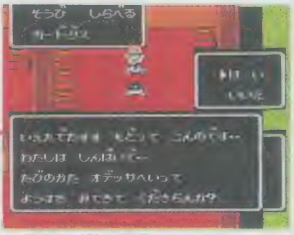
北に住む盗賊どものため、ハッテの村はすっかり荒れ果てていた。騎士ガンダムは、ハッテの村人からフラウ姫をさらった張本人の名を知る。その名は、魔道士・ララア。ララアはどこにいる？

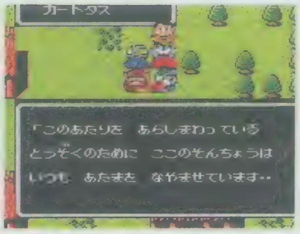
○フラウ姫はまだララアに捕われているのだろうか…

村長の娘が…

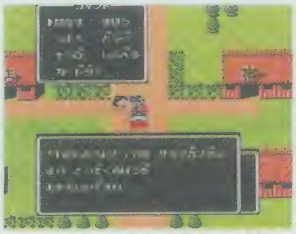
盗賊が暴れまわっているというハッテの村では、村人たちはみな、盗賊に怯えながら暮らしている。そんな村の村長の娘が家を出たまま、帰ってこないという。一体どこにいるのか…。村長の頼みをかなえるとイイことがあるかも。

娘を探そう


○村長の娘が盗賊のアジト・オデッサに1人で行ったのだった



○町の人々も完全におびえてしまっているのだった

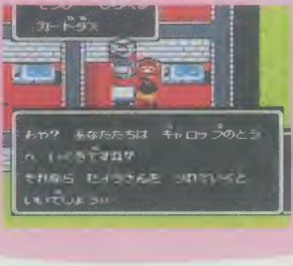

○サタンガンダムを超える盗賊とも、こらしめてやる！

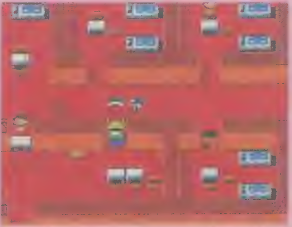
宿屋に泊まっている人の情報は有力

ハッテの村の宿屋では、盗賊が出没するせいで、旅人が危険を感じているのか、けっこうにぎわっている。スダ・ドアカワールドを旅する旅人たちに話しかけると、思いがけない情報が聞けるぞ。

いろいろな情報

○そして、カードダスについてのことも教えてくれるぞ

○これはオーガスタの宿屋での情報。かなり有力な情報だ。



○宿屋の奥にはちゃんと客が泊まっているので話を聞こう

盗賊の住み家・オデッサの町

ハッテの村の北西にあるオデッサの町は、住人が全員盗賊で乱暴者ばかりという、とんでもない町だ。

町は塀で囲まれ、中央には大きな屋敷が建っている。盗賊の頭の住む家だというが、屋敷の前には門番がいて、中に入れてくれない。どうも屋敷の中がニオウのだが…。

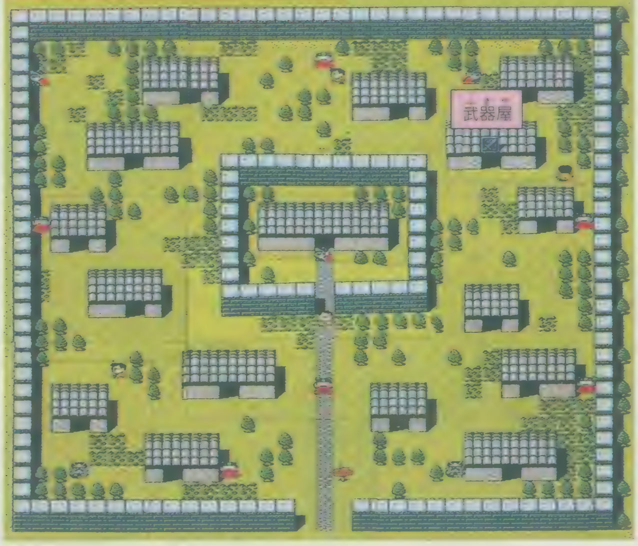
売っている物

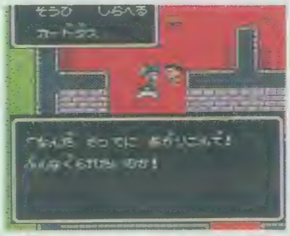
武器屋	とうぞくの剣――3600G

これしかない!?

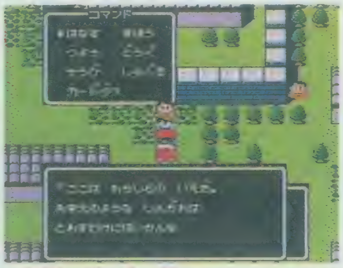
オデッサの町・MAP

盗賊だらけの町。中央の家が黒い三連星の住み家だ。





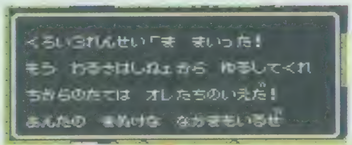
中にはこんなことまで言う奴も。こらしめてやりたい？



住民の口の聞き方はみんなこんなだ

黒い三連星登場

力の盾を奪った盗賊、黒い三連星と再び激突。人間のわりに強い敵なので、かなり苦戦するかも…。黒い三連星を倒した後、オデッサの町の中央にある家の中に入ることができるようになるぞ！



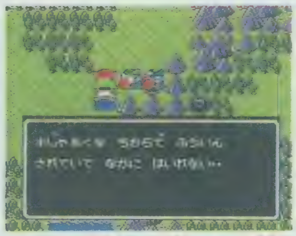
黒い三連星を倒すと力の盾のありかを言うので、マヌケな仲間を助けたあと探し出そう!?

戦闘開始!!

とある場所で、黒い三連星と遭遇。ここは集中攻撃でたたけ!!

謎の通路

ムンソの村まで行くただ唯一の道がこの謎の通路だ。でもここにはあるアイテムがないと行けないので黒い三連星を倒した後はハッテの村まで一度戻ろう。そして、この通路では悲劇的な出来事が騎士ガンダム一行を襲う？　でも、恐れずに進むしかない！



ムンソの村まで通じている謎の通路。しかし、ある物がないと…

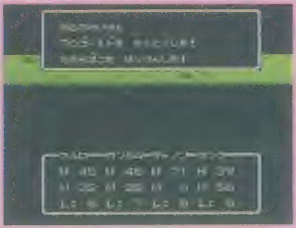
どうにかして中に潜入。敵は襲ってこないか？

通路を抜けるまでにショッキングな事実がガンダムを襲う!?

アイテム「かみ」はとっても便利!?

ハッテの村からオデッサの町までで現れるジオン族はアイテムの「かみ」を持っていることが多いぞ。これはガンダムたちは移動せずに近くの地形を見ることができるのだ。

オデッサの町付近のジオン族は全員持っていることが多いぞ



中身はほとんど「かみ」だ。何に使うのだろうと思いきや!?

なんとその効果を紙飛行機を飛ばすことによってわかるのだ!?

紙ヒコーキだ

SDガンダム外伝

ナイトガンダム物語

ムンゾの村・MAP

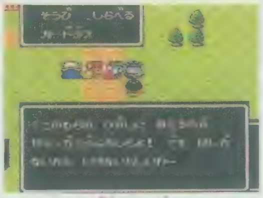
サタンガンダム城攻略の拠点がココ。アイテムを買え。

売っている物

	品名	値段
道具屋	しびれ薬	30G
	薬草	60G
	傷薬	5G
	毒消し	20G
	魔法陣マット	25G
	魔法のローブ	30G
宿　屋		40G
保険料		80G

新たな仲間が参入・ムンゾの町

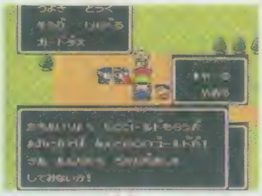
通路を使って山を越え、南東に見えるのがムンゾの村だ。ムンゾの村で、ある強力な戦士がパーティに加わるぞ。



○ムンゾの村まで来ればサタンガンダム城はもう目の前だ。でも、橋がないとなると…

戦士スレッガー

ムンゾの村の北西にある広場で、力だめしをつのっている変な戦士だ。勝つとお金をくれるらしい。チャレンジ！



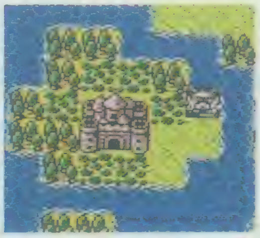
○そして、勝負をしかけてくるので決着がつくまで戦おう。勝てばもちろん…

○コイツが戦士スレッガー。イキな奴だぞ

サタンガンダム城

ムンゾの村の東にある湖の中州にそびえる城がサタンガンダム城だ。めざすは悪の魔王・サタンガンダムだ！

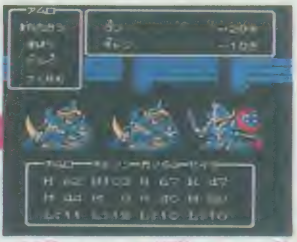
○左側にそびえるのがサタンガンダム城だ



○どうにかこうにかたどり着いた。中には何が？

○アイテムの魔法のローブと魔法陣マットは必需品だぞ

敵がウヨウヨ



○強敵がたくさん出現するので心してかかるのだ！

ここまでで登場するジオンの強敵

名前	画像	HP	MP	強さ	防御	すばやさ	経験値	解説
騎士ギャン		40	60	35	35	20	63	剣と盾を持つ。ジオンの重装備な騎士なのだ。
シーフザク		35	50	25	25	20	40	ハッテの村付近で出現。質より量で襲う。
キラーズゴッグ		40	0	40	30	15	50	水陸両用のモンスター。両腕のツメが強力。
騎士グフ		30	0	20	20	8	28	ギャロップの塔で出現。甘くみていると…。
黒い三連星		165	0	30	50	25	400	三位一体の攻撃が得意な盗賊のボスだ。
ランバ・ラル		150	35	25	25	12	208	ギャロップの塔の門番。でも女の子に優しい？
騎士ザザビー		40	512	30	40	30	60	サタンガンダム城で出現。かなりの強者だ。
騎士ゲルググ		50	100	40	40	25	70	剣術が得意なヤツ。魔法による攻撃もナカナカ。

※上のデータ中の経験値の数字は平均の値です。

幕末日本の思想統一を果たせ

維新の嵐

幕末維新の日本を、当時の英雄になりかわり全国を巡る。様々な人物と出会い、説得して思想を変え、同志に迎え、また、刀を交えることも…。激動する日本の思想を統一するために旅立つのだ。

9月15日発売予定

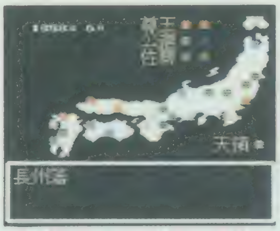
光栄　1万1800円（別）

（CD付き1万4200円）

カセット 3M＋128KRAM　バッテリーバックアップ　シミュレーション

自分の信じる思想に日本を統一するのだ

幕末という動乱の時代に活躍した坂本龍馬や西郷隆盛、勝海舟などといった人物になりかわり、様々な思想の渦巻く日本を自分の信じる思想に統一するといった、シミュレーションゲーム。さあ、幕末の英雄になり日本を変えろ！



○ゲームをはじめると、思想を選択することになる。説明もわかりやすいぞ

○思想を決めた後は、その思想を支持するキャラの選択にうつる。龍馬で行くぜ

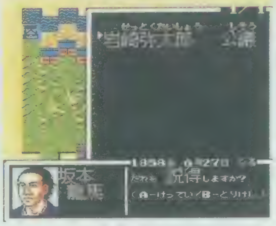
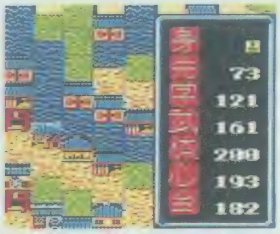
○全国にある17の藩を、自分と同じ思想の色にぬりかえるのだ

説得して信頼を得る

まず、当時の英雄の中から担当するキャラクタ（要人）を1人決定することになる。プレイヤーが担当する要人は、異なる思想を信じる要人を自分と同じ思想に変える。また、同じ思想の要人には、説得で信頼を得て心服させることによって同志に迎えることができる。同志を多くもち、一刻も早く思想統一を果たすのだ。

○思想が変わることは死を意味する

○最初は、同じ思想の要人を説得したほうがよいだろう

○説得する前に、プレイヤーの先進性を上げておくことが必要

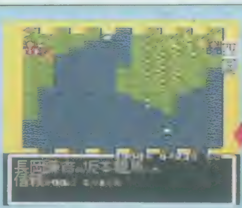
こんなカンジで説得

1回の説得は、10ターンで成り立っている。10ターン終了後、左上のグラフが相手側を押し切ってしまうか、こちらが優勢であれば説得成功。話題をあまり変えず、相手が感銘を受ける話題を探し、それ一本で説得していくことが、ベストな説得のやり方だ。

○長岡謙吉から信頼を74得ている。心服させてやるぞ

○よーし！ うまくいってる。この調子、この調子

○7ターンで、ここまで相手側を押し切ったぞ！

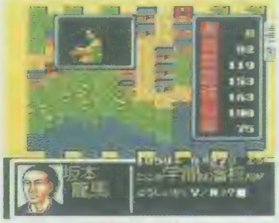


○信頼を95得た！ これで長岡謙吉を同志にできるぞ

©KOEI

全藩の思想を統一するためには…

幕末を代表する思想には尊王、公議、佐幕の3つがある。尊王は幕府壊滅を、公議は幕府朝廷共存を、佐幕は幕府主導存続を望んでいる。最終的にプレイヤーが果たすべきことは、全藩の思想を統一するか、尊王、公議を支持するプレイヤーなら倒幕を成功させればよい。



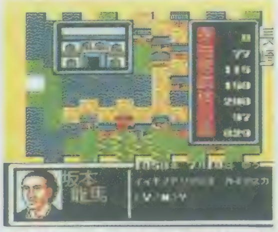
ゲームの中でも勉強しなければならないとは…いやはや大変

お金も無いよりは、あったほうが、だんぜんよいのだ!

自分の能力を上げる

ゲームがはじまった時点でのプレイヤーの能力値を見てみると、学力、武力、先進性のうちのどれか極端に低いものがあるだろう。まず、要人の説得をはじめる前に、学問や剣道の稽古、先進性の高い要人に面会するなどして、プレイヤーの能力値を上げておくことが必要となるのだ。

先進性の高い要人と面会すれば、ある程度先進性は上がる



長崎にある外国商館で舶来品を買っても先進性は上がるのだ

説得の訓練

基本となるのは、要人の説得。まず、説得の要領をつかむために、説得の練習をつんでおこう。最初のうちは、同じ思想の要人を「信頼」させてみよう。失敗してもこちらの能力に変化はないので安心。

異思想の要人を説得

説得の要領がある程度つかめたら、思想の違う要人を説得しよう。最初は身分や能力が同じ程度の要人が良いだろう。もし、説得が失敗して自分の思想が変わったら、学問を修業してもとに戻そう。

異思想の要人は、自分と同じ思想にしないと信頼を得られないぞ

説得に失敗した場合自分の思想に変化を及ぼすおそれがある

自藩の家老を説得

自藩の家老から、信頼値を40以上得れば、自藩の藩主を説得することができる。同思想の家老を説得したほうが信頼させるだけですむぞ。

なるべく、同じ思想の家老を説得したほうが楽なのだ

自藩の藩主を心服

藩主への説得を成功させるのは困難なことだ。まず、先進性を十分に上げておかないと、話にならないだろう。また同思想の場合は信頼を得るだけで良いのだが、異思想の場合は思想の変化からはじめることになるので、心服させるまでにかなり時間がかかる。

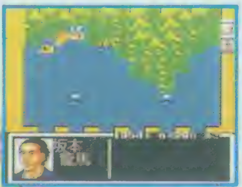
いきなり藩主の所に行ってもダメ

先進性を上げておかないとツライ

まずは、家老から説得していこう

他藩を攻略

藩士の身分で他藩の藩論を変えるには、重臣→家老→藩主の順に説得していかなければならない。藩政コマンドで自分の身分を上げておけば、手順を省くことができるのだ。



思想を統一するために、龍馬は高知の町をあとにするのだった…

同志を増やし、思想を広めるために一肌脱いでもらおうぜよ!

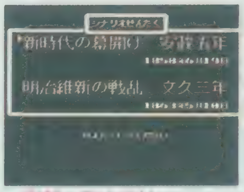
全藩思想統一

思想が異なる他藩の藩論を変えていき、最終的に全藩の思想をプレイヤーと同じ思想に統一すればよいのだが、かなり道はきびしいぞ。

全藩思想統一の道は険しいぞ!

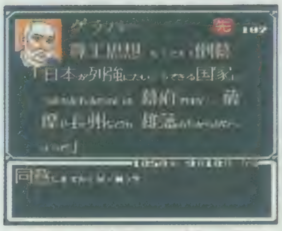
2つの動乱の時代を生きていくのだ

このゲームには、2つのシナリオがある。1つは幕末を、もう1つは明治維新を舞台に繰り広げられる。各シナリオごとに選択できる要人が異なってくるので、楽しみかたにも幅が出てくるだろう。幕末維新を君の手で体験しよう！



○幕末と明治維新という、2つの時代をそれぞれシナリオ別にプレイできるのだ

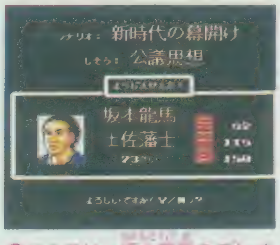
○上野公園の銅像になっている西郷隆盛も、もちろんいます！



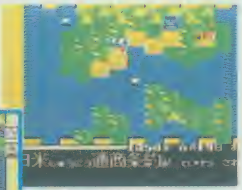
○登場する人物は200余り 外人さんまで登場するぞ

シナリオ1 新時代の幕開け

このシナリオの時代は、ちょうど幕末の頃である。激動、流血の維新史の幕が切っておとされたのだ。ここでは、坂本龍馬をプレイヤーとして、ゲームのほうを進めていくことにしよう。



○ここでは、坂本龍馬をプレイヤーとしてゲームを進めていく



○日米修好通商条約が結ばれた時点から、ゲームはスタートする

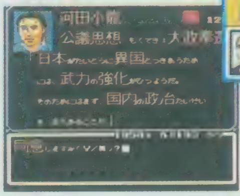
○同志を増やしていくことで、思想統一も楽になっていく…

○四国をはなれ、龍馬は今、日本を変える旅に出るのだ

旅立ちの準備

坂本龍馬を選択すると、高知の町からゲームがはじまる。ゲーム開始時の坂本龍馬の能力は、かなり高いのだが、先進性の値が少々低くなっている。ここは、先進性の高い要人と面会して先進性を高めることだ。また、近くには長岡謙吉が滞在しているのだが、すぐに高知を出ていってしまうので早めに心服させよう。

○数多い要人と出会い先進性を高めておくことも必要だ

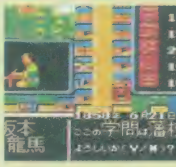


○ここから、龍馬は行動を開始する。まずは能力を上げることだ！

○手はじめに、同思想の要人を説得して、同志にしよう！

龍馬が旅立つ高知

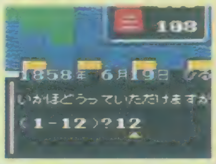
先進性の低いうちに藩主を説得しようとしてもダメ！ じっくり腰を据えてかかろう。



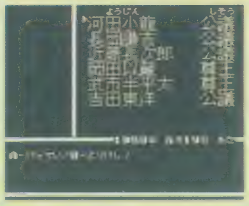
道場の左上が学校になっている。まずは、能力UP。

坂本龍馬は、スタート時から、かなり武力は高いのだが、まだまだ、上げておこう！

ここでは、特産品を売って、お金にすることができる。変動する相場を常にチェック！



食事をとれば、体力だけでなく、精神力も回復する。説得でつかれたらここで休もう。



ここから、行動を開始することになる。まずは、右下にいる長岡謙吉あたりを、同志にするため、説得だ！

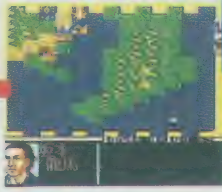
ここには、あの長岡謙吉がいる。すぐ移動してしまうので、即刻、説得しよう。

維新の嵐

先進性を高めよう

ある程度、同志も集まったら、先進性を上げることに専念しよう。まず、勝海舟や福沢諭吉といった先進性の高い要人に何度も面会しよう。また、面会で先進性が上がらなくなったら、長崎にある外国商館へ行き、舶来品を買おう。しかし、舶来品はかなり値がはるので、鉱山で金脈を見つけるなどして、持ち金を増やしておこう。

○ゲーム開始時の龍馬の能力値は、こんなもの。先進性が低すぎる



○江戸に行って、先進性の高い要人と面会すれば、ある程度上がる

○一万円札でおなじみの福沢諭吉に面会。先進性がかなり高いぞ！

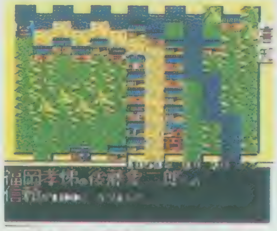
○賞金かせぎのために、鉱山で金脈を見つけよう！

○次に、長崎にある外国商館で舶来品を手に入れよう。すぐには手に入らないぞ

○地球儀を買った後の先進性に注目！ 一挙に36もアップだ♡

ひたすら説得あるのみ

先進性も高くなったら、あとは説得あるのみ！ また、異思想の要人から攻撃されることも多くなってくるので、武力も上げておくことも必要になってくるぞ。

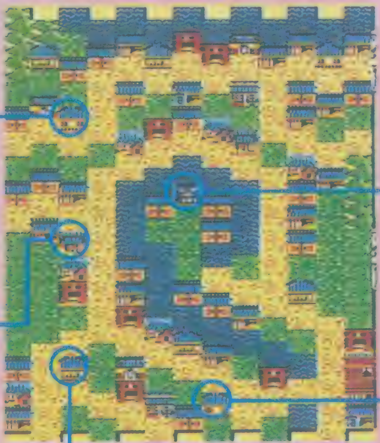


○同志が、同志をつくる。その次は、藩の思想を変えにいこう

シナリオ2 明治維新の戦乱

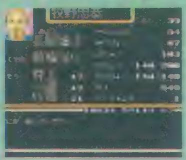
シナリオ2は、明治維新のはじまろうとしている頃が舞台となっている。このシナリオでは、新撰組の近藤勇もプレイヤーとして選択できる。基本となるのは、シナリオ1と変わらず「能力を上げて説得する」ということなので、頭に入れておこう。ここでも、シナリオ1同様、坂本龍馬をプレイヤーとしてゲームのほうを紹介していこう。

龍馬は江戸から旅立つ

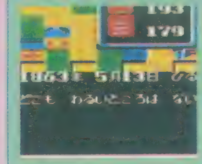


ここから龍馬が旅立つ。ここは千葉重太郎の道場なのだ。

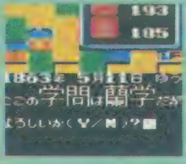
江戸城には、幕兵がいる。第一部隊を全滅させれば倒幕…



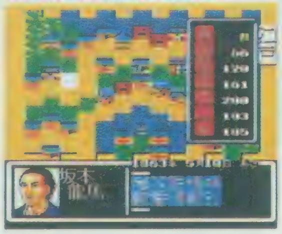
攻撃されて体力が減ったら、すぐに医者に行くのだ。



江戸には、学校や道場がかなり多い。蘭学は先進性をＵＰ。



ここにも剣道場がある。攻撃にそなえて武力を上げよう。



○シナリオ２での龍馬は、江戸から行動を開始するのだ

○長州藩が、アメリカ、フランス、オランダを相手に戦争をはじめた頃だ！

激動の時代へ突入

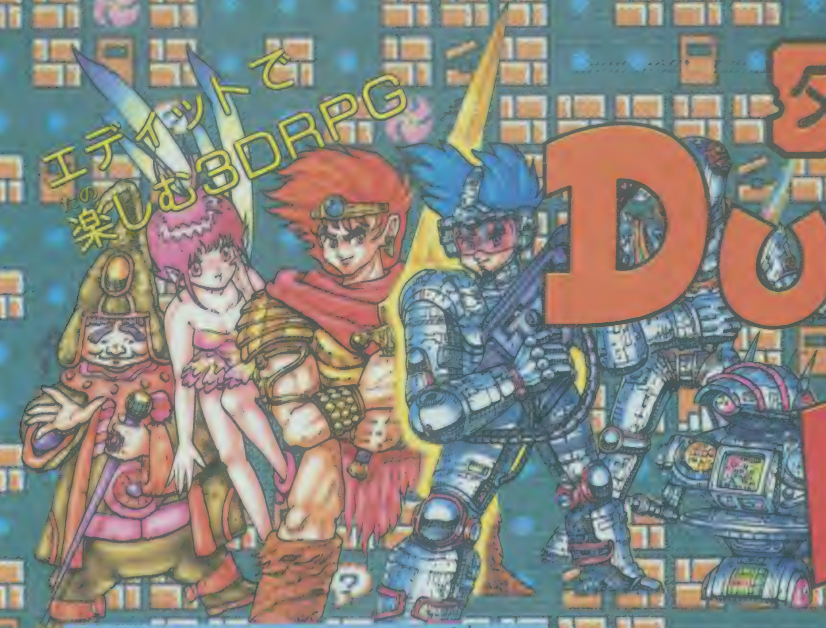
龍馬の場合、江戸からゲームがはじまる。すぐに先進性を上げておくことをすすめる。また、武力を上げて異思想の要人を攻撃していくのも、1つの手だろう。同志を増やして全藩思想統一を果たすのだ。

○長い旅の中では、いきなり斬りかかられることもあるぞ！

○体力がなくなれば、もちろん死んでしまう。武力を上げておこう！

○お金をためる、手っとり早い方法は、金脈を見つけることだ

○各地をまわるためには、船を活用



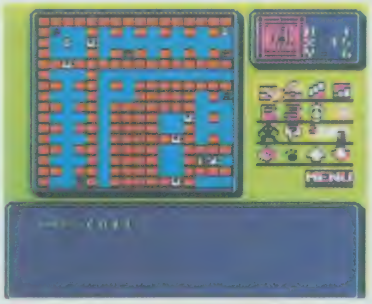
ダンジョンキッド Dungeon KiD

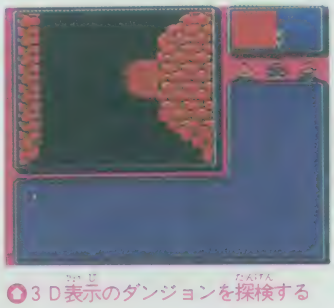
なんとオリジナルゲームが作れちゃう3DPRG。エディットモードを使ったコンテストも開催!!

8月31日発売予定
クエスト 6500円 消費税別
カセット 1M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

オリジナルゲームを作れる3DRPG

3Dダンジョンを探検するこのゲームの魅力は、何といってもエディットモード。シナリオ、ダンジョン、モンスターなどを設定し、オリジナルゲームが作れてしまうのだ。ターボファイル使用で、友達とデータの交換も可能だ。


⬆エディットモードでゲーム製作


⬆3D表示のダンジョンを探検する

SF・ファンタジーの2つの世界

エディットモードは、SFとファンタジーの2つの世界を選択することができる。ゲームシステムや、武器、魔法、アイテムなどの効果は変わらないが、ダンジョン内や街の各お店、プレイヤーのキャラクタやモンスターなどのグラフィックが、それぞれ設定されている。どれも雰囲気のあるグラフィックなので、オリジナルゲームを作る際には、ひと通り確認しておこう。また、ファンタジー設定のサンプルゲームがあるので、全体の構成をつかんでおくといい。

ダンジョン内は…

⬆パイプのような物が並ぶ壁は金属製？ 天井のライトが近代的

⬆赤い石が積み上げられた壁に囲まれている。いかにもダンジョン

キャラクタは…

自キャラ
敵キャラ

⬅⬇敵も味方もメカニカル！ さすがSF

⬅⬇耳の長いこのこはエルフ？ ガイコツもいる

街中は…

⬆これまた綺麗なおねーさんがフロントを務める、ＳＦ編のホテル

⬆ファンタジー編の宿屋のおねーさんは、コミカルで可愛いカンジ

Ⓒクエスト

ゲームの舞台を作ろう

エディットモードでメインとなるのは、ダンジョン作り。ゲームのメインステージとなるだけに、じっくりと構想を練って作りたい。

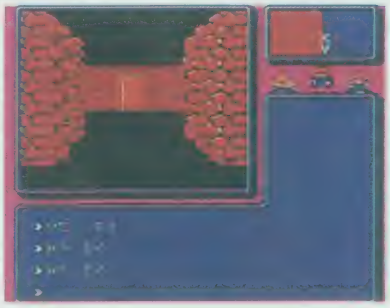
まずは「物語」から

作り始める前に考えておきたいのが、ゲームのストーリー。ただダンジョンを作ってプレイするだけというよりも、やはりRPGだけに、ちゃんとした"物語"を地盤としてゲーム作成を進めていきたい。また、ゲームに直接関係のない時代背景や世界観など、細かく設定すれば、いっそう楽しくプレイできるハズだ。

⬆ファンタジー編のオープニング
目的のない冒険なんてつまんない

ダンジョンをデザインする

事実上、ゲームの舞台となる3Dダンジョンは、30マス×30マスのフロアが8階構造になっている。スタート地点の位置によって、地上と地下に分けることもできる。配置できるトラップなどの数も豊富で、ぶっつけ本番で作るよりも、まずは方眼紙などでキチンとデザインし、順序立てて製作していこう。



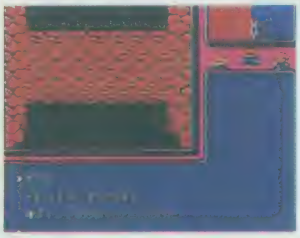
⬆ゲーム画面上では3Dで表示

⬆エディットモードのこの画面で、オリジナルマップを作る

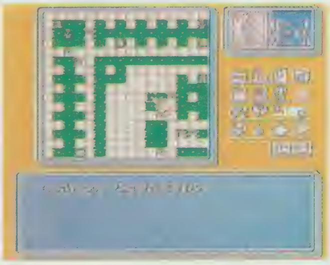
シカケを配置

マップの形ができあがったら、そこにいろいろなシカケを配置していく。ダメージゾーンやワープポイントなどのトラップや、宝箱、鍵付き扉、ヒントメッセージなどを、ダンジョンに合わせて置いていくのだ。宝箱は見付けにくい場所に置いたり、重要な部屋には鍵付き扉を付けたり、と、キミの工夫次第で、ダンジョンはどんどんおもしろくなっていくぞ。プレイヤーの裏をかくような配置をして、プレイする人を唸らせるダンジョンを作り上げよう。

種類	解説
ダメージゾーン	上を通るだけで、ダメージを受ける
ワープポイント	A地点からB地点にワープさせる
ヒントメッセージ	ダンジョン内でヒントを与える
カギ付きドア	合い鍵がないと開かない。4種ある
宝箱	お金が入ってたりワナだったり……



⬆歩くだけでダメージ!! 迷宮内では危険なワナ。数は無制限だ



⬆これもイヤラシイ、ワープポイント

⬆やりぃ、宝箱みっけ! と調子にのって開けるとワナだったり…

⬆どうもこの扉が怪しい……けど、鍵がないからにっちもさっちも…

⬆特殊なモンスターも配置できる。大口たたいて出てきたりする

テストプレイでチェック

さて、ひと通り配置し終えたらテストプレイ。トラップのある場所でメッセージが出るので、それぞれチェックしていこう。満足のいくまで手直しをして、完成となる。

⬆スタート地点から順にチェック。歩きながら、もう少しイジワルしてやろう、と思う

⬆チェックした個所に修正を加える。トラップを増やしたり、壁で行き止まりにしたり

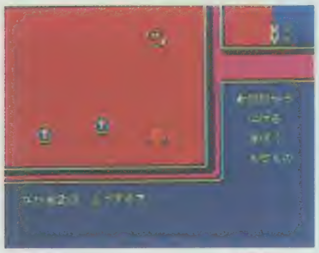
⬆気に入ったところで、完成!

登場するキャラクタを設定する

RPGに欠かせないのは、プレイヤーが操って冒険をするキャラクタと、それに敵対するモンスター。これも、自分の好みによって、それぞれ設定することができるのだ。

モンスターを配置する

ダンジョンを作る際、特定のモンスターを特定の場所に配置できるが、その他のモンスターの場合、例えば「スライムは第2フロアに単独で出現」というような配置の仕方をする。プレイヤーのキャラクタの成長の度合いを考えて、バランスがとれるように配置するのが良心的!?



入口を入って、いきなり全滅じゃハナシにならないってワケだ

モンスターの設定

まずは名前、グラフィックを決め、出現するフロア、倒したときにプレイヤーに与える経験値、お金、アイテムの有無とその種類など、細かい部分を設定していく。

この画面で設定していく。1つ1つ、手を抜かないように!

特性を決める

例えば魔法にはめっぽう強いが防御力が低かったり、肉弾戦は強いが魔法にはイチコロだったり、と、モンスターによっていろいろな性格付けをするとおもしろい。特性は全部で5種類ある。

例えばこのスライム、魔法防御値が99だと

魔法攻撃なんて、へっちゃらー! ただし防御力が弱く肉弾戦には不利

グラフィックの決定

モンスターのグラフィックは、SF・ファンタジーともに36種類ある。大、中、小を使い分け、能力や性格に合ったグラフィックを選んで使用していこう。やっぱりデカイ敵キャラクタなら最後の大ボスに使いたいところ。

ファンタジー版モンスター

生物的な容姿のモンスター達

SF版モンスター

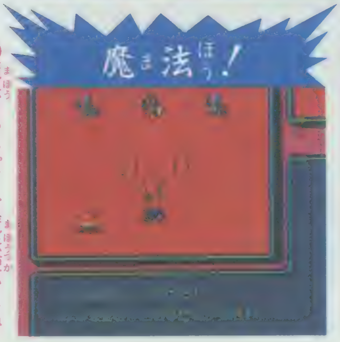
いかにもメカニカルなヤツら

プレイヤーのパーティ設定

プレイヤーも、自分がプレイするキャラクタを選択することができる。キャラクタには12種類の職種があり、魔法を使える者、魔法は使えないが攻撃力の高い者など、それぞれに特徴がある。

3人とも職業の選択は自由。力で押すか、魔法でいくか…?

戦士、闘士などはパワープレイ



魔法はやっぱり、魔法使いにね

好みのキャラで冒険

プレイヤーは職業だけでなく、グラフィックも選択できる。9種類の中から、好みのものを選んで使用することができるのだ。

女の子パーティだ! というように、職に関係なく選べる

ファンタジー版キャラクタ

なぜかオバケが漂ってたりする

SF版キャラクタ

なぜか動物達が歩いてたりする

細かい部分の設定もしっかりと

ゲームの最初、そしてクリアした後に入っているオープニング、エンディングメッセージに加え、途中のヒントメッセージ、宿屋などのお店のメッセージ、モンスターのセリフといったすべてのメッセージと、武器、防具、魔法、アイテムなどの名称、またお店で売られている場合は、その金額の変更も可能だ。

○オープニングメッセージの設定。キミのシナリオを書き込め

○かくして、ゲームは始まるのだ

アイテム名などを変更する

アイテム、鍵付き扉の合い鍵4つは、名称と価格は変更することができるが、それぞれの用途は変化しない。

街には3つのお店が

冒険の出発点である街には3つのお店がある。それぞれおなじみの役割を持ったお店で、メッセージと料金の変更をすることができる。

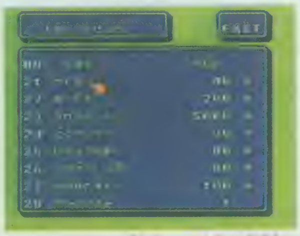
復活、治療、おはらいはココで

一晩泊まって、体力回復!

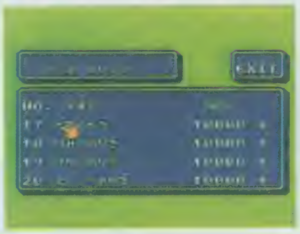
武器やらアイテムやらを売買

アイテム類の設定

アイテム類の設定は、名前と金額を変更することだ。効果は変わらないが、それらしい名前で雰囲気を出そう。



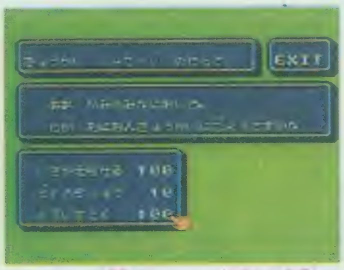
○アイテムは全部で8種。名前と金額を変えても効能は同じだ



○ドアの鍵は4種類。これも同じく名前と値段を変更できる

メッセージの変更

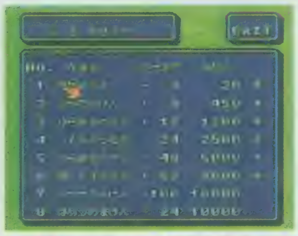
ゲーム中のメッセージには、オープニング、エンディング、各お店、ヒント、モンスターのセリフがある。自分のシナリオや設定に合わせて、気のきいたメッセージを作ろう。



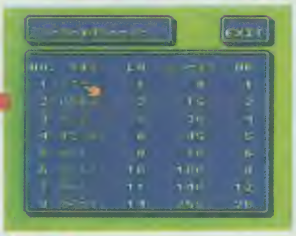
○お店はセリフと一緒に値段も

武器・魔法等の設定

武器、防具、魔法についても、アイテムと同じく、名称、値段は変更できるが、その効果は魔法以外変化なし。魔法はそれに加えて、攻撃力や防御力も変更でき、グラフィックは変わらないが、効果に変化をつけることはできる。



○武器は8種。名前、攻撃力、値段が変更可能



○全24種の魔法も、名前、使用レベル、効果値、使用MPを変更可

○やっぱカッコイイ名前がいいね

すべて終えたらいよいよプレイ

さて、完成したら友達のデータと交換しよう。中身の詮索は後回し。まずはプレイして、出来栄えをみてみよう!

○さぁ、完成したぞ。友達の作ったデータをターボファイルで交換して、プレイ

○いわばどの雑誌にも発表されていない新作ゲームだ。パーティを編成、いよいよ…

○初めの一歩! 冒険開始だ!!

シナリオ・マップをエディットしてガンガン応募しよう！

ダンジョンキッド Dungeon KiD ファミマガ大賞

「ダンジョンキッド」のエディット機能を使ってオリジナルのシナリオ・マップを作り、ファミマガ大賞に応募しよう！

応募できる部門は2つ

募集するのはシナリオとマップの2部門。1部門でも両部門でも応募可能だ。

シナリオ部門

①～③に関しては応募用紙に書き込むこと。④～⑦は別紙を用意して応募用紙に添付。

❶シナリオタイトル

❷シナリオのジャンル

❸ゲーム中のメッセージ

❹ゲームのストーリー

ストーリーを紙に2～3枚で簡単に書こう。オープニングからエンディングまでしっかり書くこと。

❺アイテム・魔法名

アイテム名、魔法名をそれぞれ別紙を用意して書いてほしい。アイテム名は7文字、魔法名は5文字だ。

❻モンスター名

敵モンスターのグラフィックを見て、それぞれ、ピッタリな名前を考えてほしい。7文字まで可。

❼主人公たちの名

パーティを構成する主人公たちの名だ。グラフィックも決め[illegible]で書いてほしい。もちろん3人分だ。

マップ部門

マップ部門は大別して2つに分かれる。応募の際はどのタイプのマップかを明記。

★芸術的なマップ

まず、「芸術的なマップ」だ。『ダンジョンキッド』は1フロア30×30で構成されている。この中で壁や扉、さまざまなシカケを使って、見た目が美しいマップを考えて応募してほしい。

★いじわるなマップ

これは実際にプレイしてみて思わず頭に来てしまう（?）マップだ。ただ、頭に来ても感心してしまうものがいいのは言うまでもない。だから、ちゃんとクリアできなくては話にならないぞ。

○パナソニックのビデオデッキ。準グランプリ賞品

○パイオニア製のＬＤプレーヤーだ。もちろんリモコン付き

グランプリを目指せ

今回の募集は上記の通りだ。決まりをよく読んで応募してほしい。

で、気になるのが賞品だ。まずグランプリは1名で賞金10万円とレーザーディスクプレーヤー。準グランプリは2名で賞金8万円とハイファイビデオデッキ。編集者賞が2名、賞金5万円とディスクカメラ。シナリオ賞が2名、賞金5万円とポータブルCDプレーヤー。キャラクタ賞が2名で賞金3万円とゲームボーイ本体。コミカル賞が2名で賞金2万円とゲームボーイ本体。そして参加賞としてオリジナルキャラクタシールが先着3000名にプレゼント。これは応募するしかない！

審査する人びと

グランプリを始めとした各賞を決める審査員は以下の3人だ。みんなの作品をじっくり審査して各賞を決めるぞ！

○ゲームの発売元、クエストの[illegible]川氏

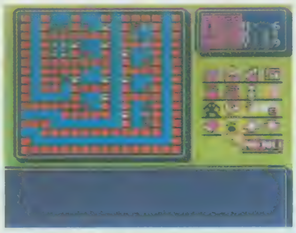
○おなじみ本誌[illegible]編集長、山森です

○[illegible]オリーザー[illegible]

○キャラクタ賞、コミカル賞はゲームボーイの本体を

○ソニーのディスクマンがシナリオ賞の賞品

○キャノン製のフロッピーカメラ。編集者賞として2名に


○こんな感じでサクサクエディットしてガンガン応募しよう

応募方法

応募用紙をコピーして必要事項を記入したら〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 ㈱クエスト D大会事務局まで送ろう。なお、疑問な点があれば03-708-1591に電話をして聞こう。応募の際に注意する点は、各用紙に必ず住所・氏名・年齢・電話番号を明記すること、そしてどの用紙が何を書いたものか（アイテム名とかモンスター名など）をわかるように必ず明記してほしい。**9月24日（月）締め切り**

コンテスト応募用紙 シナリオ部門

シナリオ部門の注意だが、メッセージや各名称はひらがなだけで書くこと。句読点は一文字分使用する。ただし濁点、半濁点（「゛」「゜」）は一文字には含まない。これらの決まりと規定の文字数を守って応募しよう。この応募用紙以外に自分で用意する紙（ゲームのストーリーなど）は、原稿用紙などのマス目が入ったものが望ましい。力作を待っているぞ！

①タイトル	
②ジャンル（○をつける）	SF・ファンタジー

③オープニングメッセージ（200字以内）

③エンディングメッセージ（200字以内）

③宿屋のメッセージ（40字以内）

③商店のメッセージ（40字以内）

③教会のメッセージ（40字以内）

③迷宮内のヒント（20字以内）

※1つでも可5つまで

③敵のセリフ（20字以内）

※1つでも可5つまで

応募のときはこの用紙をコピーして使ってください

コンテスト応募用紙 マップ部門

マップ部門の決まりはまず1フロアは30×30で構成すること。方眼紙に下書きすると良い。そして、キャラクタ数の制限も守らないとダメ。左の表を参考にしよう。また、宝箱は、どれに何のアイテムが入っているかもわかるようにすること。応募用紙にはそれぞれ住所・氏名・電話番号記入。

マップ種類	芸術・いじわる
フロア	地上・地下　　階
住所	
氏名	
電話番号	

マップ作成のきまり

記号	解説
S	スタートポイント。つまり街からダンジョン内に１歩ふみ込んだところだ。当然１カ所のみ。
E	エンディングポイント。ここでエンディングを迎える。普通はここに来る前に最後の敵を倒すが…。
☒	これは壁を表す。30×30のワクの外は壁という設定なので外の壁は不要。ワク内にある壁を記入。
■	扉のマークがこれ。扉に関しては数の制限はない。ちなみに一方通行の扉はないのだ。
▼	下り階段のマーク。階段は１フロア上り、下り合わせて５個まで設定が可能だ。
▲	上り階段。設定の際は上下のフロアとの位置関係をまちがえないように注意しよう。
◆	踏み入れるとダメージを食うワナのマークだ。いじわるなマップに欠かせない。数の制限はナシ。
W	ワープポイント。全フロアで５組まで可。Ｗ１、Ｗ２と番号をふり、どの地点とつながるか明記。
H	ヒントのメッセージを表す。全フロアで５個まで。どのメッセージが出るかを明記すること。
●	ボスなどの特殊な敵の出現ポイント。１フロアに10個設定可能。所有アイテムも設定可。
□	鍵つきの扉。１フロアに５個まで可。４種の鍵があるので区別できるようにしよう。
◇	宝箱。１フロア15個まで可。もちろん１つずつ中身が何であるか横に書いておくこと。

応募のときはこの用紙をコピーして使ってください

戦闘も、おもしろい。
力をためるやつも、とつげきするやつも、さいしょからねてるやつも、まごまごしてるやつも、めちゃくちゃ強いやつも、みんな覚えてるよな。
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
あらゆる人が楽しめるものは今だ、ただひとつ。
スタッフ シナリオ・堀井雄二／モンスターデザイン・鳥山明／プログラム・株チュンソフト／音楽・すぎやまこういち／企画制作・株エニックス
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
ROMカセット・4メガ
バッテリーバックアップ
空前のスケールで贈る
ロト伝説3部作
3作そろって好評発売中！
ドラゴンクエスト
ドラゴンクエストII
悪霊の神々
ROMカセット EFC-D2 価格5500円
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップ EFC-D3 価格5900円
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581
★電話番号は、お間違いのないよう、正確にお願いします

新次元空間（ドラクエワールド）へ『ルーラ』する！

4コマ マンガ劇場 2

ミナディン笑撃弾炸裂！

A5判 144ページ 定価580円

キングスライム、マネマネ、いたずらもぐら…、まだまだ出てくる「IV」ワールドの人気モンスター!! パワフル爆笑4コマが、再びキミを笑いの渦に巻き込む!?

ドラゴンクエスト 4コマ マンガ劇場

爆笑262本のKOパンチ!!

A5判 144ページ 定価580円

エニックス文庫 オリジナル小説シリーズ 大好評既刊

小説 天空戦記 シュラト 4

不抜大我（ふばつたいが）

小説版オリジナルキャラクターのカラー口絵つき。

天空樹に突入したシュラトたちに迫る、羅刹天（らせつてん）ニリハリ。そして獣牙（じゅうが）三人衆。ファン待望のシュラト第4弾！

文庫判 定価400円
あかほりさとる・著
奥田万つ里・イラスト
沢田 翔・本文イラスト

©創通エージェンシー・タツノコプロ

アニメになかったシュラトオリジナルワールド！ 1～4巻、好評発売中!!

1 修夜転生 定価390円

2 魔破隘路 定価400円

3 戦鬼邂逅 定価400円

都立特捜隊T3

―海底土偶の逆襲―

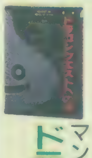
早見裕司・著 遠山素樹・イラスト

文庫判 定価380円

戦え、地方公務員！
あかるい東京の街を守るのだっ!!

エニックスの本 大好評発売中！ ドラゴンクエストブックシリーズ

コミックス



ドラクエの裏話が満載だっ!!
マンガ ドラゴンクエストへの道
A5判 定価880円

ゲームブック

ゲームブック ドラゴンクエストIII
上 勇者旅立つ 中 伝説の宝珠（オーブ）を求めて 下 決戦／アレフガルド
文庫判 定価各494円

ゲームブック ドラゴンクエストII
上 ロトの勇者の末裔（まつえい）たち 下 激闘／ハーゴンの神殿
文庫判 定価各580円

ゲームブック ドラゴンクエスト
上 甦るロト英雄伝説 下 死闘／竜王の島
文庫判 定価各490円

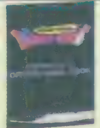
オリジナルストーリーブック

ドラゴンクエストIII 知られざる伝説
A5判 オールカラー 定価700円

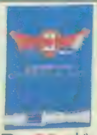
ドラゴンクエスト モンスター物語
A5判 オールカラー 定価980円

ドラゴンクエスト アイテム物語
A5判 オールカラー 定価880円

公式ガイドブック



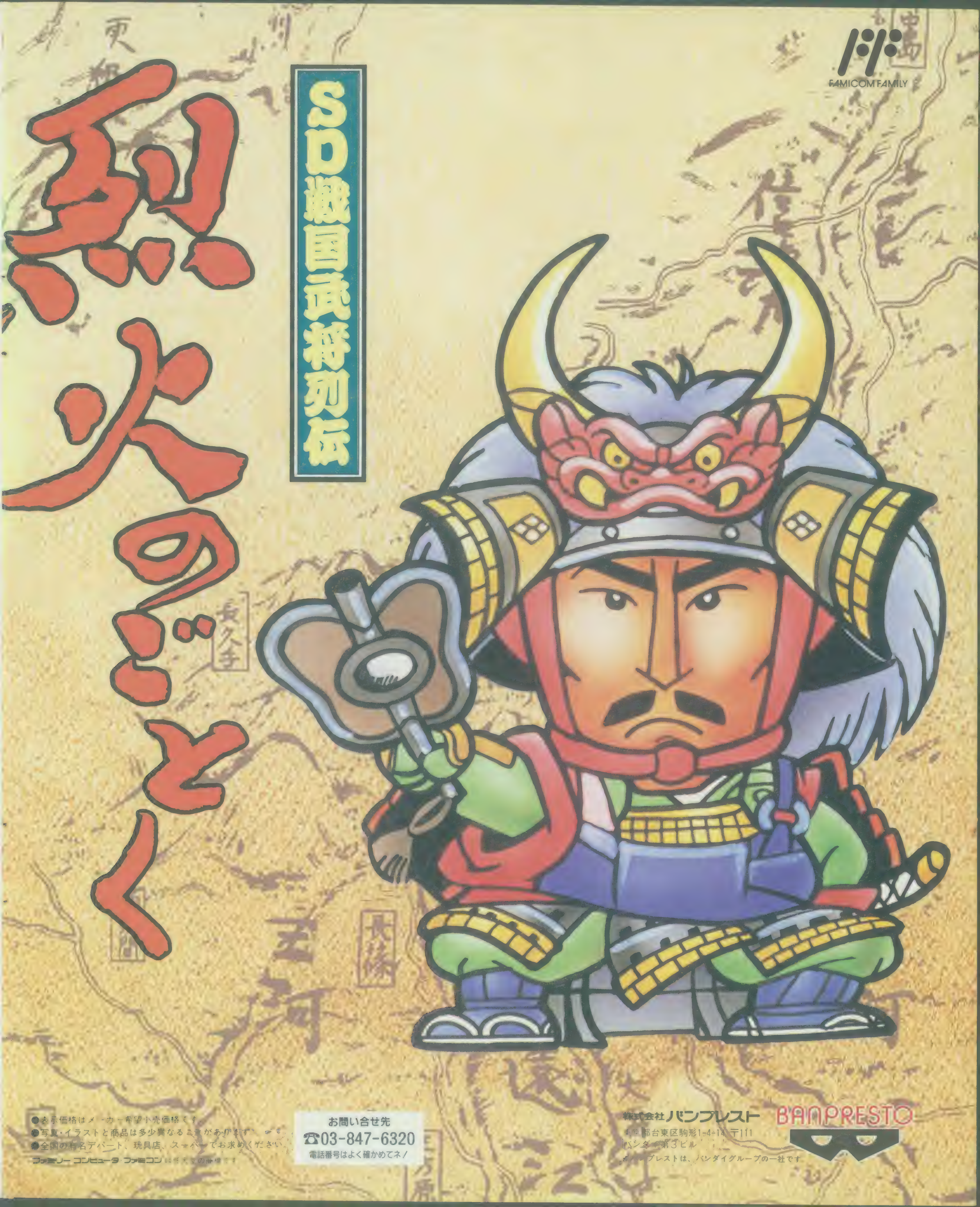
ドラゴンクエスト 公式ガイドブック
B6判 オールカラー 定価566円



ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック
B6判 オールカラー 定価597円

ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック
B6判 オールカラー 定価700円

小説ロト伝説編
ここに完結!!
小説
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
上 下
絶賛発売中!!
高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価各1,000円
大魔王バラモス。自ら闇の王と名のり、世界を破滅へと導く者──。
全世界に真の平和をもたらすため、若き勇者が敢然と立ち上がった!!
謎の地アレフガルドとは…!? 父、オルテガの運命は…!?
小説 ドラゴンクエスト
高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価1,300円
小説 ドラゴンクエストII
高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価各1,000円
ドラゴンクエスト
精霊ルビス伝説
久美沙織・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価各1,000円
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
公式ガイドブック
史上最強のRPG「ドラゴンクエストIV」のすべてを、情報満載の上・下巻構成で大公開
大好評発売中!!
上 世界編
下 知識編
定価720円
定価680円
各B6判 オールカラー
町・城・ダンジョンから、163匹のモンスター、58種の呪文、128種のアイテムまで、すべてのデータを完全分析!さらにだれもが知りたいドラクエIVの㊙データも満載だ!!
ドラゴンクエスト
パーフェクトコレクション
1990 夏休み号
B6判 オールカラー 定価380円
あのパーフェクトコレクションがよりグレードアップして新登場!!
「有名人おもしろグッズ活用法」「かくれアイテムを探せ2」「アニメグッズいろいろ」など、最新情報満載のパート2!!
パーフェクトコレクション1990
PERFECT COLLECTION
●お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに、注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。
●定価は全て税込みです。
ENIX 株式会社 エニックス 出版局
編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL03(369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F TEL03(369)8982



FAMICOM FAMILY
SD戦国武将列伝
烈火のごとく
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
お問い合せ先
☎03-847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
バンプレストは、バンダイグループの一社です
BANPRESTO

天下を盗れ!

巷に氾濫するシミュレーションどもを打ち倒す!

男は戦わねばならぬときがある。時は戦国、日本の国は勇猛な武将達によって約五十ケ国にも分かれ、天下は我が手にとそれぞれ野心を燃え上がらせていた。そう、それはまさに〝烈火のごとく〟天下盗りを誰もがめざしていた時代なのである。

この「烈火のごとく天下を盗れ!」はその名の通り、スピーディーに展開する戦略シミュレーション。わかりにくい不必要なグラフィックなどを削除し、あくまでシンプルにわかりやすく、かつ、ゲームという本道を忘れずに楽しさも追求している。巷に氾濫する戦国シミュレーションに食傷ぎみの君に、自信をもってお勧めする1本である。

ROMカセット S-RAM

(バックアップ機能付き)

9月8日発売予定

¥6,800(税抜)

©ALEX/BANPRESTO 1990 MADE IN JAPAN

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

対戦型
1人でも遊べます

バルダーダッシュ

9月21日
発売予定
希望小売価格
¥3,400
(税込み)

通常画面

全体画面

ワールドの選択画面

ダイヤ探しにひた走れ!

世界中が待っていたアクションパズルの傑作!

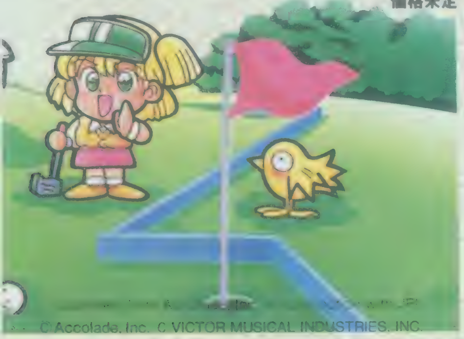
時間内に決められた数のダイヤを手に入れる……
しかしそのためには迷路を解いたり襲って来る敵を倒してダイヤにしたりとやることと考えることがいっぱい。
岩の世界、氷の世界、ジャングルの世界、そして海の世界と4つのワールドにそれぞれ4ステージさらにレベルが5段階のなんと計80面。プレイしやすい画面切り換えモードやボーナス画面もあって冷汗、興奮、ドキドキの連続だ。

Published under license from FIRST STAR SOFTWARE, INC. FIRST STAR SOFTWARE, INC.,
BOULDER DASH, the audio visual program entitled BOULDER DASH as well as the name and likeness of ROCKFORD are registered trademarks of FIRST STAR SOFTWARE, INC. and are used with permission.
BOULDER DASH was created by Peter Liepa with Chris Grey. Audio visual material copyright 1984, 1989 All rights reserved. [Licensed in conjunction with JP International] © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC

家族で楽しくミニ・パット!

ゴルフの面白さと奇想天外なコース設計でみんなで楽しめるファミリーゲームの決定版!

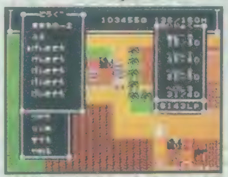
10月発売予定 •ファミコン版 •ゲームボーイ版 同時発売!
価格未定



© Accolade, Inc. © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

虹のシルクロード
～ジグザグ冒険記～

11月発売予定
3M+バッテリー・バックアップ
希望小売価格 ¥7,500(税別)



RPGに商売の要素も加味した全く新しいシステムで発売前から大評判。あのシルクロードを舞台にさまざまなイベントと新鮮なメッセージ、新しいゲーム感覚を異色のスタッフが作り上げました。
90年最後を飾る問題作発売近し!

© NHKサービスセンター © I&S
© VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元:ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

進化した麻雀ソフトをお見せします。

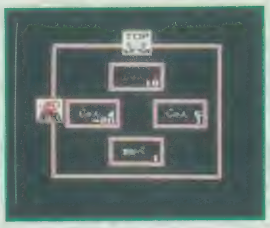
人工知能型四人囲み麻雀ソフト

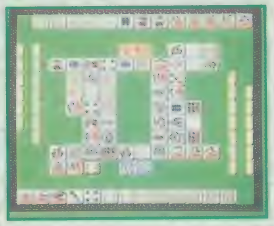
雀豪

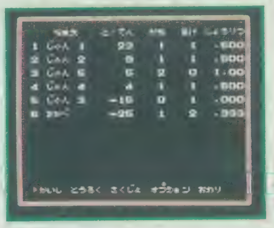
C 1990 ORPHECK. INC.
C VICTOR MUSICAL INDUSTRIES. INC

麻雀の面白さは個性を持つ人間同士の駆引き そんな本当の麻雀の醍醐味をファミコンで再現した画期的ソフトが遂に登場します
推論型人工知能の搭載と自己成長型サンプリング機能により、生きた人間の個性が再現されます
それぞれのプレイヤーの麻雀の個性(癖)が集積され、結果あたかもその人間と対局しているかのような生きた麻雀が楽しめるのです
これまでのコンピュータとの無味乾燥な対局から一歩進んだ麻雀ソフトです

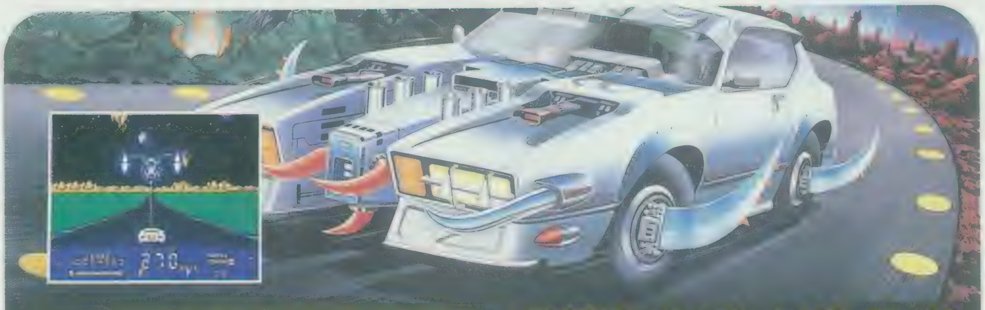
8月30日発売予定







希望小売価格 ¥6,700(税別)



3Dカー・アクション・ゲーム

アストロ・ファング

可変形スーパーマシーンでぶっ飛ばせ!

3D画面に展開されるスピード感いっぱいの新機軸のカーレース。車体の可変とミサイル弾、強力な破壊力を誇るファングなどをうまく使って迫る敵や障害物をクリアー。変化に富んだ全6面を君は征服できるか!

© A WAVE, INC.

10月発売予定 希望小売価格 ¥6,700(税別)

発売元: A wave, INC. 〒154 東京都世田谷区三宿2-27-31

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
©VARIE 1990 MADE IN JAPAN.
ぱられるワールド
君の頭脳（アタマ）に
ファンタスティックな
ニューパズルゲーム
発売中!!
¥5,980（税込）
君の心は「ぱられるワールド」に引っぱられる!!
スタッフ募集!!
●ゲームソフトのプログラマー……若干名。
68000、6502のアセンブラやC言語が使える人。
●待遇：当社規定による。
●資格：高卒以上の経験者。
●勤務地：新宿区高田馬場。
●応募方法：電話連絡の上、履歴書(写真貼付)、
作品を持参ください。
●担当：中島、津田。
VARIE
VARIE CORPORATION
販売元／株式会社バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6
丸おビル4F TEL.03-5272-3535代
製 作／科学技研株式会社

『あなたはどちら』
かわいいギズモが大活躍
すわって、じっくり
ファミコン派
いつでも、どこでも
ゲームボーイ派
ばつぐんの操作性
美しいグラフィック
グレムリン2
—新・種・誕・生—
GREMLINS 2
THE NEW BATCH
START!
PASSWORD!
©1990 SUNSOFT
ファミコン版
「グレムリン2」
発売日未定
¥6,500
ゲームボーイ版
「グレムリン2」
発売日未定
¥3,400
TM & © 1990 WARNER BROS. INC.
ファミリーコンピュータ・ファミコン
ゲームボーイ は任天堂の商標です
ファミコン史上初
ダブルカセット
開幕せまる
親ガメ
子ガメ
親ガメ
¥5,900
なんてったって!!
ベースボール
SHANGHAI・II
It's a game of mystery. It dates back to an ancient Chinese game, Mah-Jongg. It has outlived the test of time over 30 centuries. Play it for yourself. Shanghai II will strike you with incredible depth of wonder
8月24日発売
上海II
¥5,500
PANTHER 牌配列
MONKEY 牌配列
SHANGHAI・II
ファミリーコンピュータ・ファミコン
テレフォンサービス
0587-55-1120
SUNSOFT
サン電子株式会社
愛知県江南市古知野町
TEL <0587> 55-3500

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
ムサシは里一番の少年剣士。お供はおとぼけタン、タン、タヌキ。
ゆくてをはばむ「妖魔館次郎軍団」と戦いながら、
五輪の書をもとめて、さあ旅立とう！
「ムサシ」で初勝利してから、
お兄ちゃんはRPGのオモシロサに
気づいたみたい。
ムサシの冒険
珍説
© 1990 Sigma Enterprises, Inc.
'90年12月発売予定 予定価格6,500円（消費税別）
SHITEN-MYOOH
好評発売中 価格¥6,200(外税)
遊びごころで、ソフト&ハート
都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。
シグマ商事株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4 SKビル千駄ヶ谷

GAME BOY™ ゲームボーイは任天堂の商標です。
対戦型（1人でも遊べます）

プルルンッ！ わたし魔女っ子モモピー。ペンキ塗りやさんなの―
王様にたのまれて、プルルン城の床を塗りにきたんだけど、
悪いおばけがじゃまするんだ！ でも、モモピーは負けないヨッ！

「モモピー」がずいぶん気に入ったみたいで、妹はゲームボーイをかえさないんだ。

ペインターモモピー

© 1990 Sigma Enterprises, Inc.

'90年11月発売予定 価格3,300円（消費税込）

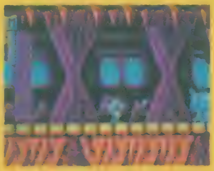
sigma シグマテレフォンサービス 東京 03(796)0625 大阪 06(302)8700

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 ©1990 JALECO LTD.

新作情報

MAGIC John マジック・ジョン™

ニュータイプのマジックアクション登場！
アイテム制をなくしてマジックポイント制を導入。ライフ復活、攻撃、防御を残りのMPから判断して戦おう。ライオンやタカ等への変身、各ラウンド間のストーリービジュアルもあって気分は最高！〈マジック・ジョン〉すべてを魔法によって戦う横スクロール・アクションゲームだ!!



9月28日発売予定

ファミコン用カセット　価格未定　JF-30

さくら姫がさらわれた／
姫をさらって行ったのは、西洋の悪魔界のボス“サタン”。
さあ、さくら姫を救うため、行け　じゃじゃ丸!!
ジャレコの人気キャラじゃじゃ丸が遂にGAME BOYに登場だ／ファミコン用ソフト「じゃじゃ丸撃魔伝」とは、ひと味もふた味も違ったオモシロさになったんだ。　今度のじゃじゃ丸は横スクロールのアクションゲーム。小さなじゃじゃ丸が海を越え、世界を舞台にコミカルで痛快な大冒険へむかうストーリーなんだ。さあ、どこでも持って行けるゲームボーイでキミと冒険だ／

Nintendo GAME BOY™ は任天堂の商標です

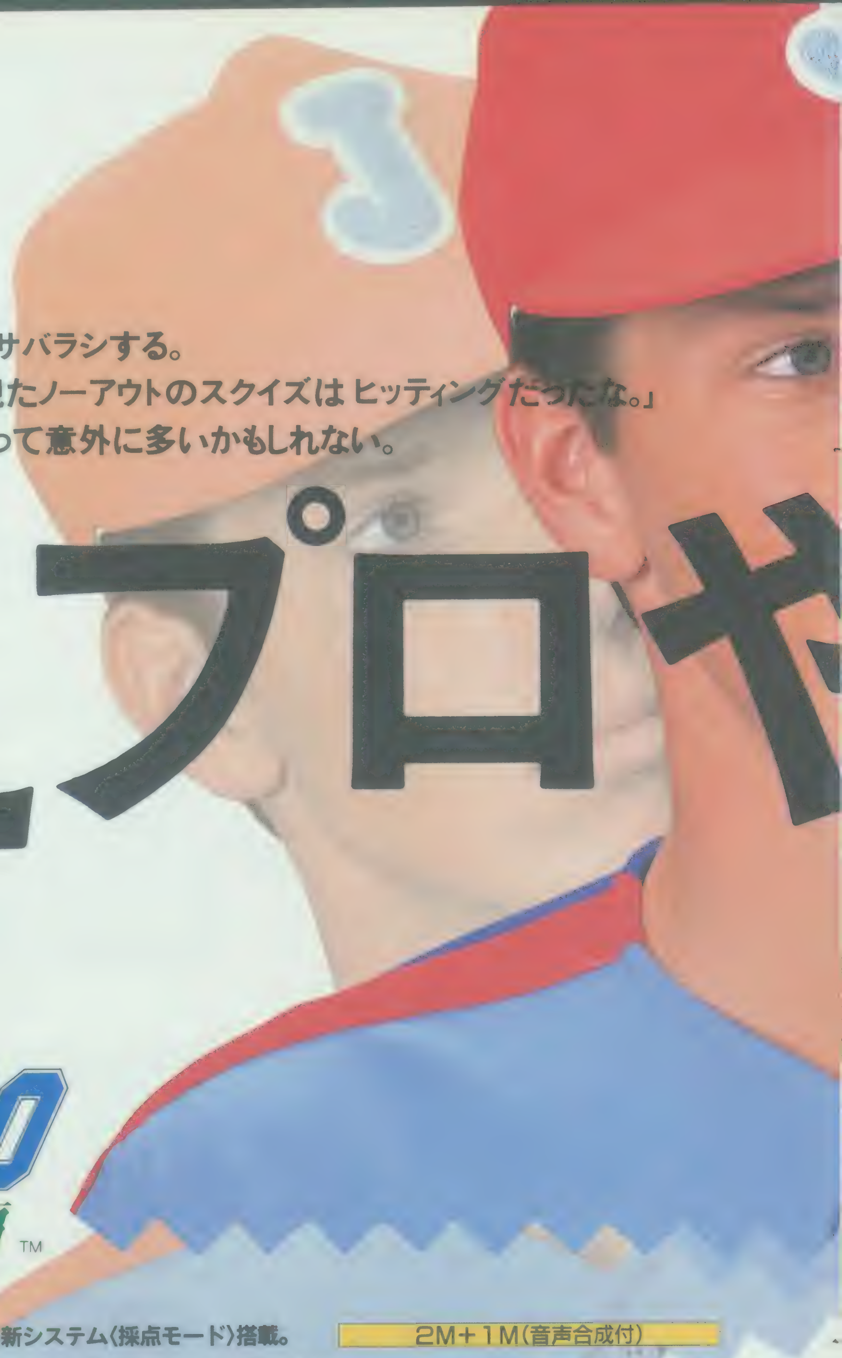
ゲームボーイ用カセット 1M　¥3,400(税込)　DMG-OJJ

9月28日発売予定

JALECO

ひいきのチームが敗けた日は、ゲームをやってウサバラシする。
そんな燃えプロ野郎が増えています。「テレビで観たノーアウトのスクイズは ヒッティングだったな。」
とか思った人が燃えプロをやっている。そんな人って意外に多いかもしれない。

燃えプロや



今年も燃えプロがやってきた!!
「燃えプロ90感動編」の登場だ!!
さらに、リアルに、ダイナミックになった燃えプロ。採点モードに、ガラリ変った守備画面等々、新しく生まれ変わったぞ。もちろん、おなじみの音声合成はそのまま。ますます進化する燃えプロ、テーマは、「感動」だ。

キミのがんばり度が点数になって現われる新システム〈採点モード〉搭載。

2M＋1M(音声合成付)

好・評・発・売・中!!

燃えプロ'90に登場した新システム、採点モード。ＩＰつまりコンピュータ対戦時に、プレイヤーの実力をコンピュータが診断。試合終了時に、勝てば、キミのプレイ結果が点数となって表示されるんだ。つまり自分のレベルが、一目でわかるってわけ。こんな野球ゲームなかったよね。

プレイヤーつまりキミの持ち点は１００点。そして、気になる採点項目は、例えば、明らかに捕球できるボールを落球してしまった場合→「しゅびはんい」や、ベースカバーのいない塁へ送球した場合→「ぼうとう」など

それぞれ、持ち点１００点からマイナスされていくんだ。けれど、マイナスの要素ばかりじゃないぞ。ファイン・プレーすなわち、ジャンピング・ダイビングキャッチをした場合etc. マイナス点は帳消しになるぞ。そして点数が、基準点を超えていれば、次のレベルのチームが登場してくるんだ。そして最高レベルのチームに勝って条件をクリアすれば、パーフェクト・プレイヤーとなるわけだ。つまり、今回の燃えプロ'90はプレイヤーのレベルに合わせた対戦チームを選んでくれるわけなんだ。

ファミコン用カセット ¥6,500(消費税別)JF-29

株式会社ジャレコ――ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801

- 本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
- 大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
- 福岡／〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
- サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

tonkin house

かわいさあまって憎さ100倍！

パズル界のチャンピオン『ブロディア』ファミコンで登場

好評発売中
5600円(税別)

PUZZLE QUEST

ブロディアランド

迷路パズル界の王者,『ブロディア』がついにファミコンで登場。美しい背景グラフィック,かわいいキャラ,感動のストーリー,新オリジナル迷路などなど,まったく新しくなった『ブロディアランド』にご期待ください。

ORIGINAL PROGRAM ©1983 MANUEL CONSTANTINIDIS
FAMILY COMPUTER PROGRAM ©1990 TONKIN HOUSE (LICENSED BY BRODERBUND JAPAN CORPORATION)

FAMICOM FAMILY

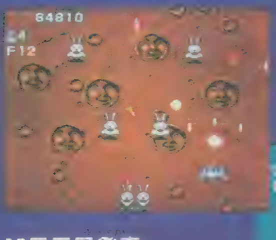
GUN-NAC

ガン・ナック

なぞのウサギ大王,うなるニンジンミサイル,マッチにロウソク雨あられ。必殺の『アメフラシ爆弾』,究極の『波棒砲』とは？ ハチャメチャギャグ満載,「笑激」のシューティングゲーム急接近!!

シューティングに理屈はいらない！

ハチャメチャ・サイバーパンク・シューティングゲーム



10月5日発売
6000円(税別)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TONKIN HOUSE 東京都文京区本郷2-6-14-9 〒113

改造昆虫軍団、襲来！
今、ハイパーリアルが羽化する。
人類は、全てを忘れ去っていた かつて、地球上に2つの小型知的生命体、ベルザースとインセクターズがいた事を、そして、好戦的なベルザースと激しい、血みどろの闘いを繰り広げた事を…… 遥かな時間を経て今、ベルザース、インセクターズ、人類再び、3種族の運命が相見える。改造昆虫軍団を率いる、ベルザースの帝王ベルセイド。インセクターズ最後の生き残りカイトは唯ひとり、静かに飛び立っていった
アーケード版のコミカルタッチを一新、戦慄の横スクロールシューティングゲーム、新登場！
■キャラは全て、メカ＋昆虫のリアルタイプ■全曲MDオリジナルBGM■ノーマル／スペシャル、2種類の爽快なパワーアップ■スペシャルウェポンは切換え自由な空中・地上2系統■全5ROUND、各1〜4シーンで構成された、虫の視点による美しい背景。
Insector X
ハイパーリアル・シューティングゲーム
発売接近中
希望小売価格 6,800円(税別)
オリジナルCD同時発売予定！(日本コロンビア)
SEGA
MD
MEGA DRIVE
HOT・B
株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です

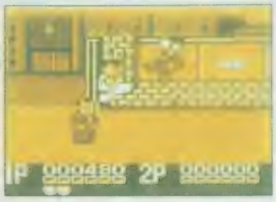
くにおとりきの元祖ケンカアクション

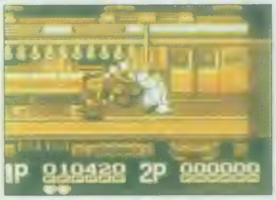
対戦型
1人でも遊べます

熱血硬派くにおくん 番外乱闘編

協力2人同時プレイ可能
1Pプレイ時途中参加もできる

12月発売予定！ 予価3,500円(内税)





ファミリーコンピュータ用ROMカセット

ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会
10月発売予定
6,200円(外税)

DOUBLE DRAGON 双截龍III The Rosetta Stone
2月発売予定
6,200円(外税)

追加発売！
熱血高校ドッジボール部
熱血高校ドッジボール部 サッカー編

テクノスファミコン情報局
テレフォンサービス:03-205-6333

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F

ファミリー コンピュータ 用カセット
優勝はもちろん、今度のネライは三冠王だ！
野球
THE ペナントリーグ
ホームランナイター'90
チーム成績はもちろん、打者や投手の個人成績もバッチリとセーブ！
今度のネライは三冠王だ！
好評発売中！
希望小売価格6,300円（消費税別）
（バッテリーバックアップ付）
Little Magic
戦闘・戦略
戦闘と戦略、すべての人を熱中させるゲームだ！
アイコン表示による簡単操作、戦闘画面はアクションシーン。
3つのモードで楽しさ3倍！
9月14日発売予定
希望小売価格6,300円（消費税別）
（バッテリーバックアップ付）
ないものは、ない!?
目の前を通り過ぎた一頭の犬が、神宮寺三郎の記憶の底を…。
アドベンチャー 探偵捜査
探偵 神宮寺三郎
時の過ぎゆくままに
一年前に起きた"あの事件"。回想の糸をたどる神宮寺の想いに去来するものは…。
シリーズ第4弾登場！！
9月28日発売予定
希望小売価格4,900円（消費税別）
GAME BOY
対戦型
ビリヤードゲームの名作がゲームボーイに登場！
サイドポケット
CENTER
POWER MIN-MAX
POCKET
WORLD CLASS CHAMP. 7000m
STATE CLASS CHAMP. 5000m
CITY CLASS CHAMP. 4000m
CLUB CLASS CHAMP. 3000m
9ボールにポケットゲーム。
対戦型ゲームも組み込まれて、これはもう、オリジナル・ビリヤード!?
9月21日発売予定
希望小売価格3,300円（消費税込）
© 1990 DATA EAST CORP.
ファミリー コンピュータ・ゲームボーイ は任天堂の商標です
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425

ゲームボーイ
シューティングに
かかせない親切設計機能付
1 連射速度調整
2 ABボタン自由設定
3 ステージセレクト
GAME BOY™用
カセットシリーズ
ゲームボーイお初、2人同時協力プレイ機能搭載
※2人同時プレイには通信ケーブルが必要です。

KONAMI

GAME BOY™用カセットシリーズ

好評発売中!

ネメシス
3,500円(税込)

T. M. N. T.
3,500円(税込)

ドラキュラ伝説
3,300円(税込)

クォース
3,300円(税込)

モトクロス
マニアックス
2,900円(税込)

ケースボーイ
1,500円(税別)

週刊テレホンサービス実施都市
【北海道】札幌011(241)4900
【東北】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000
【関東】東京03(262)9110　【北陸】新潟025(229)1141
【関西】大阪06(334)0399　【四国】松山0899(33)3399
【九州】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444
志布志0994(72)0606　鹿屋0994(44)3977

コナミ株式会社
本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25
大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
札幌営業所/〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号
福岡営業所/〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。

9

SEPTEMBER 1990

新作ソフト発売日

7日 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣6900円（別）
7日 ■バックギャモン ★任天堂♣2600円（込）
8日 ●烈火のごとく天下を盗れ！ ★バンプレスト♣6800円（別）
8日 ●ワールドボクシング ★T. S. S.♣5900円（別）
14日 ●ドラえもん ★エポック社♣6800円（別）
14日 ●リトルマジック ★データイースト♣6300円（別）
15日 ●維新の嵐 ★光栄♣1万1800円（別）
21日 ●インセクターX ★タイトー♣5900円（別）
21日 ●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ♣6200円（別）
21日 ♥バックギャモン ★任天堂♣500円（込）
28日 ●ロックマン3 ★カプコン♣6500円（別）
28日 ●探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…… ★データイースト♣4900円（別）
下旬 ●NORTH&SOUTH ★ケムコ♣6200円（別）
下旬 ●なんてったって//ベースボール ★サン電子♣5900円（別）
下旬 ●マジック・ジョン ★ジャレコ♣未定
下旬 ●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画♣6300円（別）
下旬 ●田村光昭の麻雀ゼミナール ★ポニーキャニオン♣5800円（別）

記号のみかた

●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
（別）消費税別 （込）消費税込み

雑誌発売日

7日 ファミマガNo.18発売日
8日 メガドライブFAN10月号発売日
21日 ファミマガNo.19発売日
29日 PCエンジンFAN11月号発売日

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
8/26	27	28	29	30	31	1 ロックマン
2 ラッシュコイル	3 ラッシュマリン	4 ラッシュジェット	5 タタ	6 ヘンヘンメーカー	7 ハンマーショー	8 ホウル
9 ポットン	10 ビッグスネーキー	11 ジャマシィ	12 ヤンボー	13 ビッキー	14 帰ってきたモンキング	15 ブルース
16 メカッケロ	17 ニトロン	18 ボンバーペペ	19 エレキン	20 キョライホウ	21 ペターキー	22 フチスネーキー
23/30 ブブカン	24 ボムフリャー	25 ハリ・ハリー	26 メットールDX	27 ハブスビィ	28 ピッケルマンブル	29 ウォーキングボム

C CAPCOM

KEMCO

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

ケムコ テレホンサービス

北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-242-3401/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700

もしも・・・

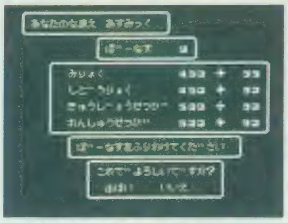
ナポレオンが野球の監督だったら

余の名はナポレオン。余が指揮をして革命的な作戦をくりひろげていけば、必ずや、我が軍は優勝するはずであろう。「世の辞書に不可能の文字はない！」のである。

好評発売中!!
バッテリーバックアップ搭載
価格6,800円(税別)

「日本一の名監督」は、プロ野球ならではの過酷な試合部分はもちろん、プロ野球がプロである所以の"ビジネス"の側面をも緻密にシミュレートした、ファミコン初の球団運営シミュレーションです。

進化した野球シミュレーション



初期値設定画面

監督の性格や球団設備の初期数値を設定し、ゲームスタートです。どこに力をいれるかで、試合や球団運営の結果が大きく左右されます。

試合画面

グランドは、全体が見回せる斬新なレイアウト。分かりやすい画面表示が試合経過や投手の状態を一目で教えてくれます。

球団運営コマンド

明日の勝利に向けて、綿密な指示が必要とされます。トレーニングや設備投資だけではなく、時には息抜きも必要です。

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。

アスミックテレホンサービス
03-235-5619

ASMIK
株式会社アスミック

飛龍の拳III 五大明王

飛龍の拳プロジェクト

龍戦士通信

希望小売価格 6,300円

絶賛発売中！

史上最強の格闘アクションゲーム「飛龍の拳III」みんな元気にプレイしてるかな？龍戦士通信は今回も、暑さに負けず届いたみんなのハガキを大特集！飛龍ファンの盛り上がりも史上最強!!

ますますパワフル！イラスト大特集!!

先日〆切をむかえた「飛龍III・キャラクター人気投票」。現在スタッフ一同ハガキの集計に大わらわなのだ。結果は9月の中旬には発表できそうなのでお楽しみに！それじゃイラスト紹介いってみよう!!

なんと2枚組！一本取られたって感じだね。

No.0015
熊本県ROYASサン

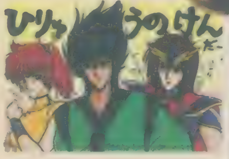
仕上げもキレイでgood!!

ちゃんと似てるあたりスゴイと思う…

No.0016
静岡県　青山和憲クン

やはり人気が出て来た五大明王！
No.0017
北海道　乳井宏憲クン

ハヤトの性格をよーく解ってるね



No.0018
静岡県　小林たえこサン

飛龍IIIなるほどQ＆A

今回はもっとも問い合わせの多かった二人の格闘家の攻略法を紹介するぞ！

Q1 第三章のレスラー、マッド・ウェポンを龍の牙に変身させる事ができません。
（福井県　亀田茂クン）

A1 変身の条件は、「投げ飛ばしたのち、二回続けて飛びひざげり」だ。とにかく投げを一発決めたら、防御をせず逃げ回る（KOゲージを増やさない）。

Q2 第五章の世界大会のボクサー、マイク・デュランが倒せない！
（全国多数のみなさま）

A2 マイクの必殺技、「キラーズタイフーン」は防御を確実にし、必殺技をくらわないように大ジャンプを多用しよう。そのうち「飛龍の拳」の一発でキメられるハズだ！

今回の募集から「飛龍」以外にも、「スーチャイ」などCBのゲーム全部にわたってイラスト、ハガキを募集するぞ！いったい何が始まるのか!?今後も龍戦士通信に大注目だ！

CULTURE BRAIN™

東京都葛飾区宝町2-30-16(〒124)
おもしろ情報局03(695)9211

FAMICOM FAMILY
各誌で絶賛、
大好評発売中!
もう!頭がパラメデス
1、2、3、4、4、5、6……
サイコロを使った、とんでも新しいシューティング パズルゲーム
『パラメデス』。 キミはもう、体験したかな?
スリル、スピード、爽快感、そして頭脳。とにかく、いちどやったら止められない。他のゲームでは絶対味わえないおもしろさだ!
No.1アクションパズルゲーム『パラメデス』。
この夏、キミはサイコロショックで眠れなくなる!?
白熱シューティング パズルゲーム
PALAMEDES
パラメデス
1Pモード・2P対戦 トーナメントモード付
ファミコンROMカセット 希望小売価格5,500円(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイだけの
新しいゲーム性をプラス!
9月
発売予定
ゲームボーイは任天堂の商標です
ゲームボーイ用
対戦型
1人でも遊べます
パラメデス
希望小売価格3,300円(税込)
3LINE 1LINE
HOT・B
株式会社ホット・ビィ 〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL.03-5261-3903

tonkin house

PCエンジン初の戦国シミュレーションゲーム

関ヶ原

ときに慶長五年,美濃国関ヶ原に相対した東西両軍。徳川家康ひきいる東軍諸将15人,石田三成ひきいる西軍諸将15人,総勢30人の武将たちがその武勇と知略を競う天下分け目の決戦の火ぶたは切って落とされた。魅力的なグラフィックとスピーディな戦闘シーンで君を魅了するPCエンジン初の戦国合戦シミュレーションゲームの登場だ!

9月14日発売
6800円(税別)
HuCARD

PC Engine

ゲームデザインはRPG界のトップ集団「グループSNE」
監修:安田均　シナリオ:山本弘　ゲームシステム:水野良

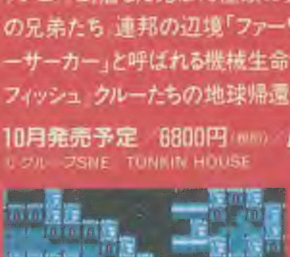
メカニックデザイン:大河原邦男

サイバーナイト

CYBER KNIGHT

ワープミスにより未知の恒星系に漂着したプラネット級宇宙戦艦「ソードフィッシュ」。到着した先は10種類の異星人が住む「偉大なるメンターナと10人の兄弟たち」連邦の辺境「ファーワールド」だった。しかし,その世界では「バーサーカー」と呼ばれる機械生命体による侵略が進行しつつあった。「ソードフィッシュ」クルーたちの地球帰還への苦難と冒険の旅が始まる……。

10月発売予定 /6800円(税別)/HuCARD対応
© グループSNE TONKIN HOUSE



TONKIN HOUSE 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

スプレーボム？
かとり光線？
悪虫退治に効く
武器はナンだ!?

Insector X
インセクターX

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

に、しました。

1Pでも2P交代でもゲームが楽しめるシューティングゲーム。男の子用、女の子用、2種類のキャラを選べるから、シューティングの苦手な人でも、ちょっと簡単な女の子用で遊べちゃったりするのだ。害虫には殺虫剤なんて、ダイタンな武器も登場するぞ!!

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

9月21日発売

価格5,900円

※上記価格には消費税が含まれていません。

株式会社タイトー
本社：〒120 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトー情報局
東京 03（239）4000　高松 0878（33）6340

© TAITO CORP. 1990

キャッチ・ザ・ハート ──
TAITO
究極
ハリキリスタジアムIII
進化が動き出す。
詳細は次を待て!
ちーよろしく。
HARIKIRI 3
TONG KING SHOW
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
12月発売予定
価格未定

FAMICOM FAMILY
行方不明の父は、いづこに…
人類の未来は…
遺跡惑星「ウリウル」の謎を求め
4人の勇士が今旅立つ
人類の存亡をかけて
侵略者と立ち向かう
発売中
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
STED
ステッド
TM
惑星の野望
東京03(709)5806
K.AMUSEMENT LEASING CO.
KAC
式会社
駅ビル303号
大阪屋ビル
365-8879
任天堂の

©VARIE 1990 MADE IN JAPAN

MONSTER☆TRUCK
モンスタートラック

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイ専用カートリッジ
'90年10月発売予定
1人用
標準小売価格
¥3,200
(税込)

コースは全部で10面!
パーツはボディ、タイヤ、
エンジンに各4段階。

これがうわさの
モンスタートラックだ!

このビッグタイヤが
自動車だって乗りこえる。

急な坂も難なく
登りきるパワー。

ジャマなライバル車を
ぶっとばせ!

今、アメリカで最もビッグでクレイジィ!

自作のモンスタートラックを駆り、草レースからスタート。勝ち進んで賞金を手に入れ、車の改造を行なおう。強化パーツで高性能モンスターにして、コースも賞金もビッグな全米レースに挑戦だ。君だけのモンスタートラックと自慢のテクで、全米チャンピオンの座を獲得し、ビッグマネーを手に入れよう!!

ゲームボーイは任天堂の商標です。

スタッフ募集!!
●ゲームソフトのプログラマー……若干名。
68000、6502のアセンブラやC言語が使える人。
●待遇:当社規定による。
●資格:高卒以上の経験者。
●勤務地:新宿区高田馬場。
●応募方法:電話連絡の上、履歴書(写真貼付)、作品を持参ください。
●担当:中島、津田。

VARIE
VARIE CORPORATION

販売元/株式会社 バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6
丸おビル4F TEL.03-5272-3535㈹

BATTLER VS
対戦型
1人でも遊べます
VSバトラー
戦士達よ知能とテクニックで
敵ロボット軍団をブッ飛ばせ!!
絶賛発売中
定価
3.400円
(税込み)
巨大な地下迷路で
最後の聖域を我が物にせんと、シリウス軍とバリアント軍
の息つまる攻防が繰り広げられている。
やるかやられるか、スリル満点！ゲームボーイ初の対戦型
3Dシミュレーション・バトルゲームだ。
海戦ゲーム
ネイビーブルー
対戦型
1人でも遊べます
NAVYBLUE 90
近日開戦!!
昨年大ヒットしたあの海戦ゲーム
『ネイビーブルー』が前作をしのぐスケール
で再び登場!!
年末発売予定
価格未定
USE CORPORATION
株式会社ユース　東京都台東区東上野1-9-8☎03(837)0385㈹
Nintendo
GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ
PATLABOR
MOBILE POLICE
HEADGEAR
PRESENTS
この街、犯罪多発につき要注意!!
8月25日発売
狙われた街 1990
¥3,500(予)(税込み)
C HEADGEAR/EMOTION・TFC・NTV
C YUTAKA 1990
1990年Xデー、ゲリラ"海の家"が活動開始。警視庁特車二課に緊急出動命令が下った。「トレーラー・デッキ・アップ!イングラム起動!」国民的アイドル、パトレイバーがアドベンチャー・バトル・ゲームに乗り出したぞ!街中の敵レイバーを倒し、5つのミッションをクリアせよ!そして敵レイバーたちが残したヒントをもとに事件の謎を解決するのだ!
●搭乗機はイングラム、零式の2タイプ!ホイッスルを鳴らしながら街をつき進め!
●敵レイバーに接触するとコマンド選択方式のバトルで勝負!YP(やっつけたポイント)を増やしてアイテムを入手せよ!
●警視庁に入ると、HP(ヒットポイント)が回復!
魁!!男塾
対戦型 冥凰島決戦 ¥3,500(税込み)
C宮下あきら・集英社・フジTV・東映動画 C YUTAKA 1990
絶賛発売中
塾生ども、今度は天挑五輪大武會だ!!
剣桃太郎、伊達臣人、大豪院邪鬼の三傑が必殺技をひっさげて天挑五輪大武會に挑む!迫真のアニメーションが画面狭しと炸裂する、ダイナミックなアクションゲームだ!
ゲームボーイは任天堂の商標です
●価格はメーカー希望小売価格です。●表示価格は、税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
株式会社ユタカ
東京都台東区駒形1-4-8バンダイ第5ビル2階〒111 TEL.03-847-5177
yutaka

勇気
愛
友情
ドラえもんのRPG、遂に登場!
ファミリーコンピュータ用カセット
ドラえもん
ギガゾンビの逆襲
¥6,800（消費税別）
ROMカセット
2M＋64K・SRAM＋64K・SRAM
バッテリーバックアップ
悪の支配者"ギガゾンビ"が復活し、のび太たちを
捕えてしまった。みんなを救い出すために、ドラえもんと
冒険の旅に出る主人公は……もちろん、キミだ!
「魔界大冒険」の世界、「竜の騎士」の世界など、
ドラえもんの映画の世界がキミを待ちうけている。
"勇気"と"愛"と"友情"の力でみんなを救い出そう!
9月14日 発売予定
すべてのひみつがわかる、
まんが版完ペキ攻略本!!
ファミコン攻略ブック
ドラえもん
"ギガゾンビの逆襲"
価格420円（消費税込）
9月14日
発売予定
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
エポック社

MD
SEGA
狂ったコンピュータ世界から
人質たちを救い出せ!
ゲイングランド™
闘争本能を失った人類のために開発された疑似戦闘体験システム
「ゲイングランド」が暴走した。捕虜となった人々を壮絶な
戦闘フィールドから救出してくれ。
6,000円標準小売価格
続々登場ニューウエイブ!!
デッカク遊べるパワフルゲームだ!
クラックダウン
メイズが戦場の
超未来戦争!!
迷宮を支配する人造人間を倒し、
敵要塞を時限爆弾で破壊せよ。
6,000円標準小売価格
バトルゴルファー唯
謎の組織「ダークハザート」
相手に、闘えバトル
ゴルファー水原唯。
6,000円標準小売価格
ゲームジャンルを超えた
新感覚ゴルフゲーム!!
興奮ひきだす16ビットのハイパワー
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
21,000円
標準小売価格
株式会社 セガ・エンタープライゼス

MEGA DRIVE
包囲網突破
★ゲームセンターで大ヒットした横スクロール・シューティング・ゲームをメガドラ化！
★メガドラ独自のオプションや強力武器！
★大容量4メガROMによる美しいグラフィックとBGM！
★1P専用設計！
メガドライブ・バージョン
横スクロール・シューティング・ゲーム
HELLFIRE™
ヘルファイアー
宇宙歴1990年、銀河系の辺境に位置する6つの惑星が巨大な謎の軍勢の攻撃を受けた。
突然の侵略に連邦軍は壊滅状態に追いこまれた。しかし人々が絶望しかけたころ、ひとりの男が立ち上がった。空母「シルフィード」の若きキャプテン、ランサーだ。
彼は自らスペースバトルマシン『ヘルファイアー』に乗りこみ、奪われた6つの惑星目指して発進した。
これからが本当の戦いなのだ。
9月28日発売予定！ ¥6,800(税別) 4メガROM ©1990 NCS/TOAPLAN
この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです
MASAYA メサイヤ
日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL 03-486-6314(代表)
お問い合わせはソフトウェア プロダクト部 (直通)03 486 6588 (受付時間 9時～18時

製造元 ATARI JAPAN CORPORATION

総発売元 mumin 株式会社ムーミン

本　社〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7F TEL.(03)455-6161代 FAX.(03)454-0775

大阪支店〒545 大阪市中央区東心斉橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5F TEL.(06)251-4001代 FAX.(06)243-0522

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売・徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書　名	定価	本体価格	規格番号	書　名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ〜恐怖のエクソダス〜	610円	592円	CB-906	ウルティマ〜聖者への道〜	650円	631円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	CB-907	超人ウルトラベースボール	480円	466円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	CB-908	ダンジョン&マジック	480円	466円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	CB-909	ウルティマ〜聖者への道〜完結編	480円	466円
CBS-67	イース	610円	592円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-71	大戦略	530円	515円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-83	ZOIDS2	560円	544円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	SB-305	GAME BOYスーパーヒントブック セレクション 選ばれし者	480円	466円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	SB-306	GAME BOYスーパーヒットブック ネメシス	480円	466円
CBS-87	ハイドランド3	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-90	ホームランナー	430円	417円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	SB-201	PCエンジン完全攻略マニュアル RPGスペシャル（魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ）	790円	767円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	CB-401	PCエンジン源平討魔伝完全攻略マニュアル	820円	796円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤総集編	900円	874円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円
CB-98	究極ハリキリスタジアム	440円	427円	CB-916	がんばれゴエモン外伝	580円	563円
CB-99	ケルナグール	440円	427円	CB-917	スーパー魂斗羅	480円	466円
CB-901	MOTHER①	440円	427円	CB-918	忍者龍剣伝Ⅱ	480円	466円
CB-902	MOTHER②	440円	427円	CB-920	キャッスル・クエスト	480円	466円
CB-903	ツインビー3　ポコポコ大魔王	440円	427円	CB-922	イーストⅡ	620円	602円
CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円	CB-921	飛龍の拳Ⅲ	620円	602円
CB-905	激闘プロレス	440円	427円				

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TOKUMAアニメビデオえほん

はないちもんめが6話そろいました!

はないちもんめの世界が絵本になりました!

★同じ作品が絵本になって
本屋さんで好評発売中、各巻定価550円
第5話・第6話は8月下旬発売です。

通信販売のお知らせ

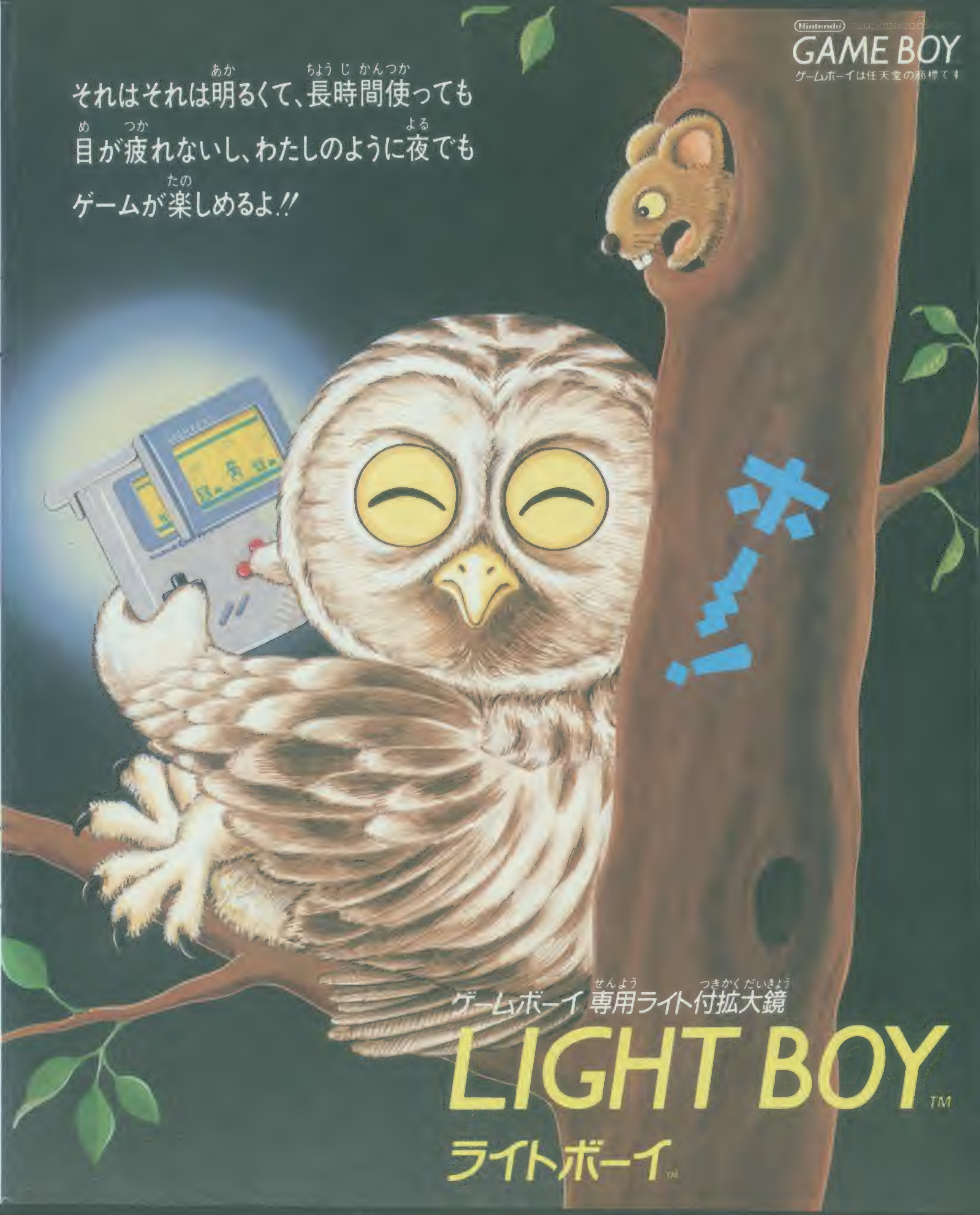
お近くに書店・レコード店のない方はハガキでお申し込みください

●商品のお届けは、お申し込み受付後、約2週間前後になります。
●万一、配達上の事故等で損傷した場合はお手数でもご返送下さい。責任をもってお取り替えいたします。(返送料当社負担)
●お客様のご都合による返品は、商品到着後8日以内にご返送下さい。(返送料お客様負担)
●18歳未満の方は保護者のご署名、ご捺印をお願いいたします。
◆お支払い方法◆
代金引替(お急ぎの方は現金書留でお申し込み下さい。)

●住所
●氏名
●電話
●商品名
●個数

ハガキ
105-□□
東京都港区新橋四-十-一
㈱徳間コミュニケーションズ
DMはないちもんめ係

●発行・発売/徳間書店　〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(433)6231


Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です
それはそれは明るくて、長時間使っても
目が疲れないし、わたしのように夜でも
ゲームが楽しめるよ!!
ホーッ!
ゲームボーイ専用ライト付拡大鏡
LIGHT BOY™
ライトボーイ™

ゲーム生活必需品

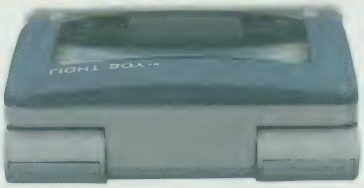
1.4倍
ワイドビジョン
ライトボーイ™
絶賛発売中

実用新案出願中

- ゲームボーイの楽しみ方を最大限に引き出す専用オプション品です。
- 取付けはワンタッチで簡単に装着できます。

夜のドライブでも楽しめます

折りたたむとこんなにコンパクト！



価格 2,480円 ［単3電池2個付 税込］

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です 株式会社ビック東海〒421-01 静岡市桃園町8-17 ☎0542-58-7697(代)

シリーズ第2弾

価格 6,000円（税別）

第二章イカロスの謎

ゴルゴ13

ファミコンソフト 好評発売中

Ⓒさいとう・プロダクション1990 小学館ビックコミック連載中

RENO
Renovation Game
CD-ROM²
PC Engine
1人でやっても有頂天。
5人でやれば、極楽じゃ～!!
こいつはただのレーシングゲームじゃない//ユニークなチビキャラたちが画面狭しと走る/転ぶ/クラッシュする/なんと100パターン以上のアニメーションで表現されるコミカルな動きに、思わずキミも吹き出しちゃうぞ。この楽しさを独り占めするのは罪ってェもんだ。さあ、友達もみーんな巻きこんでデコボコレースの始まりでいっ!
10月下旬発売予定
デコボコ伝説
走るワガマンマー
© TELENET JAPAN
スタッフ大募集! 開発部 福島までTEL/
株式会社日本テレネット

徳間書店
だれにも負けない
新企画のファミスタデータカード
ハンディだ!
初心会展示作の超新作速報がゾクゾク
超ウルトラ技も大盛り
新作14本まるごとわかる
サ・ガ2スクープ12P
ゲームボーイ
GAME BOY Magazine
390 YEN
新作14本まとめて大紹介
SDガンダム外伝
アレサ/信長の野望
ジャングルウォーズ
ツインビーだ!!
バルターダッシュ ルナ・ランダー
パラメデス/ころダイス プロレス
サイドポケット/ダックテールス
ゴーストバスターズ2
モンスタートラック
別冊付録
●ゲームボーイと合体できる超便利データカードつき!
ファミスタ
●ゲームの全てを先取り!
Sa・Ga2
ファミリーコンピュータMagazine増刊9月20日号
GAME BOY Magazine
Vol. 4
特別付録つき 390円(税込)
8月29日ごろ発売

コナミ&ファミマガ

芸夢工房（ゲームこうぼう）

ラグランジュポイント
SF RPG制作プロジェクト

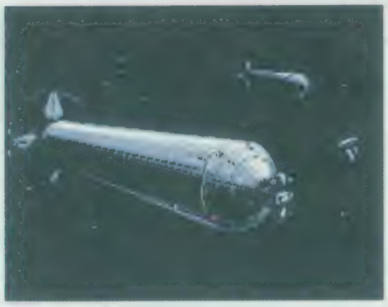
コナミか現在開発中の、SF RPG『ラグランジュポイント』の制作過程をのぞきながら、読者のみんなかその制作に参加することもできちゃうこのコーナー。今回はまだ名前のついていない敵キャラの名前とその攻撃方法を大募集

敵キャラクタの名前と攻撃方法を大募集する!!

コナミが現在開発中のSF RPG『ラグランジュポイント』の制作過程をのぞきながら、その制作にもみんなで参加できるこの「芸夢工房」、もう読者のみんなにはお馴染みだよね!!

今回は敵キャラの名前でまだ決まっていないものと、その攻撃方法を募集する。

後半ではファミマガNo.13で募集した、街やダンジョンにいる人たちのメッセージの審査結果を発表するよ!



「ラグランジュポイント」の画面。開発は順調に進んでいるぞ!!

ネーミング

今回募集するのは、『ラグランジュポイント』に登場する敵キャラの中で、まだ名前がついていない5種類の敵の名前と、その攻撃方法だ。

左のページで、イラストや画面で紹介している5種類の敵に、ぴったしの名前をつける、つまりネーミングして欲しいというわけだ。

単純に見た目から連想される名前でもいいけれども、その特徴や生息地、各種パラメータからイメージをふくらませて、そのキャラクタに合った、それでいて誰にも思いつかないような、ユニークな名前を考えて欲しい。

名前をつけるのは簡単なようで意外と難しい。犬や猫を飼うときでも、どんな名前にしようか迷っちゃうよね。同じように迷ってるコナミのスタッフを助けるような、ステキな名前を待ってるよ!!

ゲームの雰囲気に合った名前にしてね

プロが語る キャラクタ設定のポイント

何百という敵キャラの名前や攻撃方法、そしてその姿を考えているコナミのスタッフに、キャラデザインのコツを聞いてみた。

「敵キャラというのはゲームの世界観を見るために重要ですから、ゲームに合った印象的なキャラ作りを心がけています。『ラグランジュポイント』の場合、敵はミュータントとクリーチャーですが、いずれも実在するものが変異した設定なので、いくら恐ろしくても変異する前の姿を想像できないとダメなんです。かといって、馬に翼がはえてたりしては神話の世界と混じってしまい、SFっぽさがこわれてしまいます。ではどうするかというと、私の場合、頭の中でゲームの舞台を作ってイメージ作りをするわけです。ただ考えても思い浮かばないときは、気分転換をして遊ぶのがいいみたいですね!」

スタッフのマドンナ たいらさんの似顔絵だ

ⒸKONAMI イラスト／細野不二彦・森本洋・長谷川浩之・桑畑浩

対象となるのは以下の5種類の敵キャラクタだ

応募の対象となるのは、以下の5種類の敵キャラ。レベルやHP、攻撃力等は、各キャラの各種パラメータだ。敵キャラのパラメータは、これ以外の要素もあるけれど、とりあえずはこの5種類の中で比較して、各キャラの特徴をつかんで欲しい。

攻撃方法

名前以外に各敵キャラの攻撃方法も募集する。ただしここでいう攻撃方法とは、特殊な攻撃方法ではなくて、その敵キャラが攻撃するときに、どんな方法で攻撃をしてくるかというもの。

例えば巨大なタコが敵ならば、「タコは大量のスミをはいてきた!!」とかね。今回募集する攻撃方法は、ゲーム中ではメッセージで表示されるだけ。HP以外のパラメータには影響しない。個性的な攻撃方法を待っているよ!!

敵キャラNo.①

食虫植物のようなミュータントだ。移動できるのかどうかは不明だが、すばやさは低いようだ。かなり鋭い歯を持っており、相当凶暴な性格のようである。

○いかにも食虫植物って感じだ!

レベル	4
H P	18
攻撃力	12
防御力	6
すばやさ	2

分類	ミュータント
生息地	湿地帯

○湿地帯にこんなのがたくさんいて、体にまとわりついてきたら、とっても恐ろしいよね!

敵キャラNo.②

一見生物が変異したミュータントのように見えるが、実は敵の総統バイオカイザーがメカを変化させて作ったクリーチャー。黄色く光る目が不気味な、残酷な殺戮マシーン。

○動物のようだが、実は全身メカ

レベル	6
H P	20
攻撃力	16
防御力	10
すばやさ	6

分類	クリーチャー
生息地	ダンジョン

○巨大なカマのようなもので攻撃するのだろうか? それともクモの糸を吐き出すのだろうか?

敵キャラNo.③

クラゲのようにも見えるがこれも全身メカのクリーチャーだ。スペースコロニー内の湖や水路の中に出現する。

レベル	3
H P	12
攻撃力	8
防御力	8
すばやさ	2

分類	クリーチャー
生息地	湖・水路

○クラゲのようにも見えるが…赤いランプは眼の役割なのかな?

敵キャラNo.④

固い表皮に覆われたミュータント。昆虫のようでも動物のようでもある。このレベルにしては防御力が高いようだ。

レベル	2
H P	10
攻撃力	4
防御力	6
すばやさ	2

分類	ミュータント
生息地	草原

○固い表皮のある生物は長寿という説があるらしいが、これは?

敵キャラNo.⑤

鮫のような歯を持つミュータント。眼もないようで不気味だが、ジャンプする姿はこっけいに見えるかもしれない。

レベル	2
H P	8
攻撃力	6
防御力	3
すばやさ	3

分類	ミュータント
生息地	荒野

○消化器系以外は退化してしまった!? カエルのようでもあるが?

敵キャラの名前は、ひらがなかカタカナで最大8文字以内!!

敵キャラの名前とその攻撃方法を考えてもらうわけだけど、名前に関してはいくつかの制約がある。

まず使える文字は、ひらがなとカタカナだけ。漢字は使えないぞ！ ファミコンの解像度や、カセットの容量がその主な理由だ。けれども『ラグランジュポイント』はSF RPGだから、漢字やひらがなの名前の敵じゃ、ゲームの雰囲気とちょっと合っていない気もするから、別に問題はないよね。

次に名前の文字数は、最大8文字以内。濁点のついた文字、"ガ"や"ガ"は普通に1文字と数えて構わない。

攻撃方法に関しては、特に制約はないけれども、戦闘シーンでメッセージとして現れるわけだから、簡潔にわかりやすく書いて欲しいな！ 各キャラに合った、ユニークで楽しい攻撃方法を考えて応募してね!!

応募方法

応募には下の応募用紙を使うこと(コピー可)。ハガキに貼るか、封筒に入れて送ってね。1人何通でも応募して構わないけれども、1枚の応募用紙には、1種類の敵キャラだけにしてね。なお応募作の著作権は、コナミ工業株式会社と徳間書店インターメディア株式会社に帰属します。

また今回の特別審査員は、作家の高橋源一郎氏。他の審査員は、審査員長が演出家の榎雄一郎氏、審査員がコナミの尾花名人と、本誌編集長の山森尚です。

第6回特別審査員

作家

高橋源一郎

ゲームにも詳しい三島賞受賞作家!!

第6回奨学金&賞品

最優秀賞(2名)	奨学金5万円
優秀賞(8名)	奨学金1万円
特別審査員賞(1名)	奨学金2万円
アイデア賞(3名)	コナミ新作ソフト
残念賞(50名)	コナミ特製テレカ

あて先と締め切り

1人何通でも応募して構いません。必ず応募用紙(コピー可)を使って応募してください。

〒105
東京都港区新橋4-10-7
TIMファミマガ編集部
「芸夢工房」係

締切り 9月7日(金)(当日消印有効)

Dr.榎のRPGワンポイントレッスン

今回は、RPGにおける人物設定について話そう。

RPGに限らず、物語の登場人物の性格を作るには特効薬がある。

「3つのお願い」というやつで、もしも神様が降りてきて3つのお願いをかなえてくれるとしたら、何をお願いするかで、その人の性格が作られるというものだ。

RPGは登場人物(人物じゃないのもいるけれど)がやたらと多い。主人公を含め、主要人物はもちろんザコ敵や町の人まで、実はみんな「3つのお願い」を持っている。平和と自由と豊かな社会を望むのもあれば、食いたい、休みたい、もてたいと望む、調子のいいのもいる。人類絶滅、完全な支配、悪の繁栄を望んでいるヤツはあきらかに敵だけれども、平和と豊かな社会を望み、それを自分だけの力で完成したいと思っているヤツも曲者だ。

おもしろい物語というのは、完璧な敵は当然ながら、一見味方のようだが要注意という人物によって渋味を増す。だからその人が持っている「3つのお願い」を早めに知ることがゲームを解くコツだし、ゲーム作りの秘訣でもある。

『ラグランジュポイント』では登場キャラの個性をきわ立たせるための新しい感情システムを確立。今までになく人物がイキイキと活躍するぞ。期待してね!!

ゲーム中にキミが登場する!!

なんとゲームにみんなが登場する!! 『芸夢工房』応募者の中から抽選で、ゲームの登場人物の名前が、応募者の名前になっちゃうのだ！ 例えば町の人に話しかけると「ぼくは タロウ すずき。トウキョウ からきた。ところで……」てな感じで始まるわけ。何人の名前が入るかはまだ未定だが、容量の許す限り入れたいとのことだぞ!!

●このイラストのような感じで、街の人との会話が始まるわけだ!!

キリトリ

芸夢工房 第6回応募用紙(コピー可)

●応募キャラNo. ・1・2・3・4・5

●キャラ名

●攻撃方法

氏名			
電話	( )	年齢	歳
住所			

第4回募集!! メッセージ文章審査結果発表!!

審査も大詰め。思わず立ち上がってしまう

特別審査員の泉さん「RPG特有の話法が目立ちますね」

本誌No.13で募集した第4回応募作の審査は、7月18日に行われた。今回の募集は街やダンジョンにいる人たちの話すメッセージ。特別審査員はコラムニストの泉麻人氏。和気あいあいとした雰囲気の中で厳しい審査が行われたぞ！

最優秀賞

最優秀賞に選ばれたのは北海道の梅田クンの作品。一見ごくふつうの文章だが、『ラグランジュポイント』のゲーム中に使われると俄然と意味が出てくる。

ゲームの舞台であるイシス星団は、地球から宇宙船で2年もかかる距離に位置している。住民のほとんどは、地球または地球の近くのスペースコロニーから移住してきた人たちだ。平和なときならまだしも、戦闘の続く殺伐としたときに、ふと主人公たちに遠く離れた故郷のことを思い出させる。他の応募作にはない、心あたたまるメッセージである点が評価された。

●北海道/梅原孝之 20歳 男

・だれが？ そのへんの人

もしもし、そこのヒト、たびのあいまにちょっとふるさとのことをおもいだしてみませんか？

故郷を失った人の話でもあるわけだから、このゲームにピッタリ!! “もし、もし”という呼びかけかたもいい

優秀賞

優秀賞に選ばれた作品は文章の内容が非凡であるだけでなく、なるべく単語の途中で改行しない等、文章が画面で表示されるときに読みやすくなるよう、細部までよく考えて書かれていることも評価された。

●三重/村瀬吉孝 17歳 男

・だれが？ 街の少年

バイオカイザーたちがしていることってじんるいがいままでくりかえしてきたこととまったくいっしょなんじゃないかなあ？

「ラグランジュポイント」のテーマの一つである、現在の地球の環境問題について示唆しているセリフ

●千葉/今 一義 19歳 男

・だれが？ 戦争でまけて逃げ帰ってきた兵士の1人

わたしは ゆうかんな へいしだ
みんなは 1000ぽ にげたが
わたしは 500ぽしか にげなかったのだ

ちょっと卑怯な軍人がいかにも言いそうなセリフ。歩数を数えるというのも、ファミコンのRPGらしくておもしろい

●宮城/藤田 守 18歳 男

・だれが？ 年老いた 人ならだれでもOK

わしはふたたびタイガースがゆうしょうするのもまっとるのじゃが・・・・・もうまちくたびれたわい・・・・・

現在と未来という違う世界に、うまく接点を持たせている。百年近い未来でも、タイガースは優勝できていない!?

●神奈川/西田克憲 29歳 男

・だれが？ 学校の先生

1000こうねんのみちも、いっぽから。……ムダなどりょくはするな、ということわざです。

手慣れた感じの作品。言葉遊びの中でかなりひねって考えてある。学校の先生に言わせているところもおかしい

特別審査員賞

特別審査員の泉麻人氏が選んだのは、愛知県の阿知和サンの作品。アイデアとしてはよくあるタイプなのだが、60文字の中にピッタリと収まっていて、しかも非常にテンポがいい点が良かったとのことだ。

●愛知/阿知和良恵 16歳 女

・だれが？ 町でお会いした人違いおばさん

しんさん しんさんじゃないの あいたかったわ わすれたの？おしずよ おしず！えっ しらないっ？ ひどいわ！しんさん パタッ…

“しんさん”や“おしず”といった、江戸時代のような、まったくゲームの設定と違う点もおかしくて〜〜

アイデア賞

ちょっと『ラグランジュポイント』では使えそうにないけれども、どれも他にない個性的な作品だ。

●岡山/林 英俊 13歳 男

だれが？ イベントの途中に出てくる中ボス（社長のような いばりくさったやつ）

「ま、まってくれっ！ [illegible] やったことなんだっ！」

内容は時事的で、非常におもしろいのだが、似たアイデアが他のRPGで既に使われているため、アイデア賞止まりとなった

●福岡/古川貞和 17歳 男

・だれが？ [illegible]

チューバッカ！ チューバッカじゃないか！ へっ ちがう…よ？ こも 123なあ

SF映画の名作「スターウォーズ」からとっているわけだが、選んだキャラが大ボケで、うまくはずしている

●福岡/佐藤貴雄 13歳 男

・だれが？ 子供が

にぎりっぺ！どう、くさい

つまらなすぎるダジャレが非常に多い中で、とても新鮮に感じた。13文字と短く単純にまとめているのがよい

ファミコン、ゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

ファミマガJournal

ジャーナル

インフォメーション

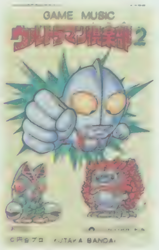
今号はディスくんたちも夏休みで付録の「カプコンマガジン」の方に旅行中。と、いうわけでいきなり「インフォメーション」から始めてしまうぞ！

御招待 完成したてのゲームが誰よりも先に見られる！

CSGって何か知っているかな？ これはコンシューマー・ソフトウエア・グループの略なんだ。で、何の団体かと言うと家庭用のテレビゲーム業界の隆盛をはかるためのものだ。この団体にはゲームメーカーが60社近く加入していて、毎年この時期になると、合同で新作ゲームの発表会を行っている。今年も9月4日の名古屋を皮切りに10月1日まで全国各地で開催される。と、いうわけで今回は読者のみんなを招待してくれるぞ。会場は9月15日が東京・産業貿易センター、9月30日が大阪・新大阪ワシントンホテルだ。応募方法は往復ハガキに住所・氏名・年齢を明記し〒167 東京都新宿区場場町1-3グロリアビル サン電子株式会社CSG係。締め切りは9月10日（消印有効）。

プレゼント 「ウルトラマン倶楽部2」発売 これを記念してテレカを

いまだ根強い人気を誇るウルトラマン。4月にバンダイから発売された「ウルトラマン倶楽部2」も、好評を得ている。No.15のジャーナルでも紹介したけど、その「ウルトラマン倶楽部2」のゲームミュージック・アルバムが、ポリドールから発売された。「ウルトラマンのテーマ」をハードロック風にアレンジしたりと、楽しさいっぱいのアルバムだ。で、発売記念に、「ウルトラマン倶楽部2」のテレカを5名にプレゼントしてくれるぞ！ 宛先は〒153 東京都目黒区大橋1-8-4 ポリドール株式会社邦楽本部 ウルトラマン倶楽部ファミマガ係まで。じゃんじゃん応募しよう!!



コミカルな、SDウルトラマンのテレフォンカード

プレゼント 「NEO·GEO」のCTを10名にプレゼント

「NEO・GEO」のカセットテープをプレゼント！ といっても、ただのカセットというわけじゃない。この「NEO・GEOサウンドパワースペシャルアレンジバージョン カセットテープ」は非売品で、ポニーキャニオンから6月に発売された「NEO・GEOサウンドパワー」の宣伝用に作られたもの。普通は入手できないものなのだ。この貴重カセットを、10名にプレゼント！ 応募方法は、ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号・どの雑誌で見たか、を明記して、〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 株式会社エス・エヌ・ケイ「カセットプレゼント」係まで。締め切りは9月15日（消印有効）。

非売品なんだぞ！

プレゼント テクノスジャパンから「くにお」トランプだっ！

行楽のシーズンも間もなく終わってしまうけど、もう少しすると秋の行楽シーズンに突入するわけだ。最近は遠足にゲームボーイを持っていく、という人も多いだろうけど、やはり行楽の友といえばトランプだ。そのトランプをテクノスジャパンから10名の読者にプレゼントする。このトランプにはテクノスジャパンのゲームでおなじみの「熱血シリーズ」のキャラクタが使われている。もちろん「くにおくん」もいるのだ。ちなみに『ダウンタウン熱血物語』のバケツも描かれているのがウレシイ。希望者は欄外左の「くにおトランプ」係まで。

サイズは横57mm、縦87mm、と標準サイズ。プラスチックケース付

BOOK SLGゲーマーズハンドブック

■勁文社 発売中 1800円 ▶SLGファンは大勢いる。皆それぞれの楽しみ方をしていると思うが、この一冊でさらに楽しさが倍増する。第2次大戦から現代戦の戦略や兵器の解説、興味深い逸話などが満載。新たな発見もあるかも。

BOOK ドラゴン・ウォーリアーズ①

■東京創元社／発売中／550円 ▶何人かのプレイヤーが物語の登場人物を演じ、冒険を繰り広げるロールプレイングゲーム。本書に書かれた状況設定を読み、想像力を働かせ、臨機応変に対応していく。コンピュータゲームにはない面白さ。

BOOK ウィンター・ワールド②

■角川書店／発売中／390円 ▶ウィンター・ワールド①氷の魔導師に続くシリーズ第2弾。"氷龍の復活"と題された今作は、魔剣をふるい、各国を侵略するミリオをくい止めるべく、エロス、ケルモルバン、イルスが魔剣の力に立ち向かう。

MUSIC ザ・ベスト・オブ・光栄Vol.1

■光栄 発売中／CD3000円 ▶その名のとおり、光栄の人気シミュレーションゲーム4タイトルから、ゲームのオープニング、エンディングに使用されている曲を収録したベストアルバム。すべてアレンジバージョンで、深みのある曲ばかりだ。今後シリーズ化の予定。

プレゼントの締め切りは明記したもの以外は次号発売日の前日とします（必着のこと）。

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってください。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

No.14読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。ご了承ください。

茨城/内野寛徳・16歳
埼玉/金井進茂・13歳
神奈川/安西京子・12歳
長野/神谷郁男・16歳
岐阜/小沢裕昭・18歳
三重/前田正浩・13歳
福井/谷口洋一・21歳
奈良/和田茂・22歳
高知/松吉明・13歳
長崎/広瀬由美子・17歳

山形/芦埜洋・17歳
福島/島貫真樹・13歳
栃木/羽原正史・14歳
山梨/竹内飛鳥・9歳

岐阜/今井卓二・13歳
石川/井口義光・12歳
大阪/齋藤実・14歳
岡山/草木友宏・13歳
福岡/工藤仁美・18歳
宮崎/山元貴広・12歳

青森/田名部俊幸・21歳
神奈川/細貝丈和・13歳
岐阜/下川雅史・12歳
愛知/吉田友明・23歳
京都/小崎智史・12歳
大阪/山中聖一・21歳
兵庫/黒木広治・13歳
奈良/澤井陽・27歳
広島/松浦健・13歳
高知/横山高広・14歳

KAGE
宮城/冨田隆弘・16歳
埼玉/良間恵太郎・12歳
神奈川/小室元彦・16歳
山梨/奥山貴・11歳
長野/佐々木純・13歳
愛知/石田学・15歳
三重/浜本光二・14歳
大阪/佐野晃一・15歳
和歌山/山崎健司・14歳
沖縄/森下淳・13歳

栃木/成島努・11歳
千葉/片見喜次・15歳
新潟/石川浩也・14歳
京都/伊駒政男・9歳

大阪/松藤正彰・18歳
和歌山/前田直毅・15歳
岡山/赤堀則夫・17歳
広島/上杉圭司・17歳
山口/山根裕之・11歳
徳島/長浜陽一・13歳

ドラゴンファイター
北海道/山下知哉・13歳
東京/石田由昭・15歳
岐阜/横山勝弘・14歳
三重/松本光弘・15歳
滋賀/中間覚・14歳
香川/寺井ちず・16歳
野中智也・13歳
高知/宮本透・11歳
徳島/河野恭典・19歳
福岡/中野真人・18歳

宮城/結城裕之・13歳
千葉/大塚政志・13歳
神奈川/河合雅董・11歳
新潟/田中匠・13歳
静岡/山田吾朗・14歳
岡山/小野孝泰・12歳
広島/曳木伸二・13歳
愛媛/浦川貴之・12歳
福岡/滝本敦覚・10歳
熊本/西村和成・13歳

秋田/小野保二・17歳
宮城/佐々木政広・17歳
東京/野本靖子・24歳
神奈川/又村深・14歳

兵庫/中尾裕二・15歳
島根/安部敦弘・23歳
広島/梶河美幸・15歳
岡山/射場賢明・13歳
山口/奥田貴浩・18歳
愛媛/竹村慎治・16歳

北海道/宮下和也・11歳
埼玉/加藤稔・11歳
東京/比良田茂雄・14歳
神奈川/佐藤伸一・15歳
愛知/小林孝文・16歳
大阪/飯田淳・24歳
兵庫/西林みゆき・21歳
岡山/村上康和・15歳
広島/田中かおり・15歳
鳥取/小田昌彦・29歳

TITAN
北海道/湯浅宏太・5歳
群馬/高橋直人・16歳
千葉/柳島智・24歳
神奈川/中島幸・12歳
長野/水上武志・20歳
滋賀/北田圭一・13歳
大阪/小林まみ・12歳
島根/坂本吉之・7歳
岡山/池田直人・14歳
福岡/永田彰・13歳

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・M ファミマガジャーナル「〇〇係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

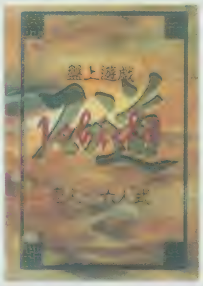
新製品&プレゼント

GBで登場した「石道」のボードゲーム版が発売される

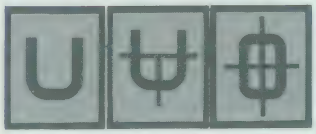
パソコンや最近ではゲームボーイでも発売された「石道」。今度はボードゲームになって発売される。価格は3800円(税別)。ボードゲーム版は1人から6人まで遊べる。石の置き方などの基本的なルールには違いはないので安心。だが、オリジナルのルールを導入した部分があり、これにより一層ゲーム性が強くなっている(特に多人数の場合)。オリジナルの部分とは、チップの存在による所が大きい。3人以上ではチップをかけリーチを宣言することで点数のやりとりが行われる。もちろんリーチでかけた点数や石の置き方により得られる点数が違ってくる。このことにより3人以上の多人数プレイがギャンブル性を持つことになり静かではあるが白熱したゲームが展開されるのだ。

今回は発売元の(株)ヒロから5名にこれをプレゼント。送り先は欄外左の「石道」係まで。

○知れば知るほどのめり込む魅力を持ったゲームだ



○1人でも遊べるボードゲームは数少ないといえる

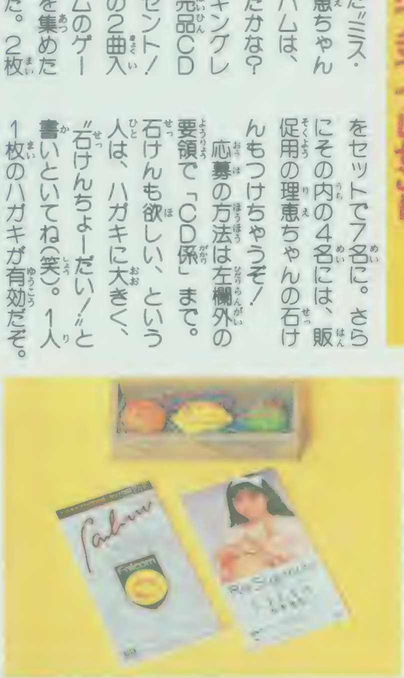


○○上がチップで、左から1点、5点、10点だ。右が石。太陽や鳥居など神秘的なマークが並ぶ

プレゼント

非売品CDシングル2枚を石けんつきでプレゼント

No.16で紹介した"ミス・リリア"杉本理恵ちゃんのデビューアルバムは、もう聴いてくれたかな? 今回は発売元のキングレコードから、非売品CDシングルをプレゼント! 杉本理恵ちゃんの2曲入りと、ファルコムのゲームミュージックを集めたダイジェスト版だ。2枚をセットで7名に。さらにその内の4名には、販促用の理恵ちゃんの石けんもつけちゃうぞ! 応募の方法は左欄外の要領で「CD係」まで。石けんも欲しい、という人は、ハガキに大きく、"石けんちょーだい!"と書いといてね(笑)。1人1枚のハガキが有効だぞ。



○有線放送などに使用されるシングルCDだ。3つ入りの石けんは芳香剤としても使えるよ

新製品

次々に登場するぞドラクエグッズだ!

毎月、ドラクエのキャラクタたちをさまざまなグッズにして発売しているエニックスの8月のラインナップを紹介しよう。まず「うきうきスライムペン」。これはボールペン本体内部にスライムがただよっているもの。スライムベス・メタルスライムのものもある。そして次は「天空」シリーズ。これは定規や分度器、三角定規などだ。また30cmの「ロトの剣」定規もある。これらはそれぞれに「赤き玉」がはめ込まれている。

他にも「ザ・スライムマーカーズ」「ドラクエけしゴム」などたくさんあるぞ。これからも期待!

○8本(匹)のスライムが合体してキングスライムに

○これが「うきうきペン」シリーズ。青・赤・黒の3色

紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

アンケートに答えてゲームをもらおう！

ファミマガ 読者プレゼント！ 100本！

今号のプレゼント 各20名様

①SDガンダム3……6
②ドラゴンボールZ……12
③ダウンタウン熱血行進曲……16
④維新の嵐……32
⑤ダンジョンキッド……36

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①〜⑤）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、41円切手をはってポストまで。しめ切りは9月6日（必着のこと）。発表は10月5日発売のNo.20です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号のとじこみ付録「超新作スペシャル！ 初心会展示ゲームオールレポート」についてどう思いましたか。次の番号の中から選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

12 今号の第1付録「カプコンマガジン」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 今号の第2付録「超ウルトラ技 秋のスペシャルコレクション」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

14 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

15 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

17 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉維新の嵐
2	〈新作〉ダンジョンキッド
3	〈攻略〉キャプテン翼II
4	〈攻略〉SDガンダム外伝
5	〈続報〉ドラゴンボールZ
6	〈特報〉SDガンダム3
7	〈特報〉ダウンタウン熱血行進曲
8	9月のカレンダーロックマン3
9	コナミ&ファミマガ芸夢工房
10	ファミマガJournalインフォメーション
11	テレマガSTATION
12	超ウルトラ技＋1
13	30秒Q速解答
14	ゲームボーイFAN
15	週間ファミマガヒットチャート！
16	超新作ゲーム先取り大作戦
17	ひとめでわかる新作カレンダー
18	〈とじこみ付録〉超新作スペシャル！ 初心会展示ゲームオールレポート
19	〈第1付録〉カプコンマガジン
20	〈第2付録〉超ウルトラ技 秋のスペシャルコレクション

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	(勝)PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	(勝)ファミコン
7	GBプレス
8	必勝ゲームボーイプレイヤー
9	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
10	テクノポリス
11	LOGIN
12	メガドライブFAN
13	Beep！メガドライブ
14	コンプティーク
15	POP・COM
16	MSX・FAN
17	MSXマガジン
18	ゲーメスト
19	コロコロコミック
20	コミックボンボン
21	週刊少年ジャンプ
22	週刊少年サンデー
23	週刊少年マガジン
24	週刊少年チャンピオン
25	その他のマンガ誌
26	その他

No.	表3 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	PC Engine ハンディタイプ
13	ゲーム・ギア
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

03 459-8000

テレマガSTATION

ステーショ

待望の新・ゲームこの音なあんだ? 再度登場!!

8/18～8/24

新・クイズこの音なあんだ?～曲のスピードが違うぞ編2～

お待たせせつ!! 皆様の熱い要望にお答えして「新・クイズこの音なあんだ?」が帰ってまいりました。

この新・クイズこの音なあんだ?のルールはもう知ってるよね。え、知らないの? んじゃ簡単にルール説明をしちゃおー。ゲームのバックに流れるBGMのスピードを変えて(ゆっくりにしたり、速くしたり)そのBGMが何というゲームのモノなのかキミたちに当ててもらうというモノなんだ。このクイズに全問正解すると、なんと!! テレホンカードがもらえてしまうというオマケつきだ!! さぁキミはこの超難解なクイズに見事答えることができるか?

これは、テレマガからの挑戦だ。キミたちの健闘をイノル。

この曲を当てろ!!

ふっふっふっ。キミにこの曲が分かるかなぁ?

こーんな有名なゲームもBGMのスピードを変えるだけで何の曲か分からなくなる

おまけのひとこと なんか最近のテレマガって変(三重県/アゲイン、アゲイン、アゲインRVFクン)。えっそーかな? どの辺が変なのかしら♡(お兄さん)。その女言葉をやめなさーいってば。だから変だっていわれるのよ(お姉さん)。

企画募集のお知らせ

おーい、誰かお兄さん、お姉さんを「う、うーむ。こ、これはスゴイ…」とうならせるような、企画を送ってくれぇ、くれーい。おっと、取り乱してしまった。えっと、あの、企画募集のお知らせでーす。楽しい企画、ビックリするよーな企画を随時募集中です 採用者にはテレホンカードをあげちゃいますよん。よろしくねん。

テレマガスケジュール

8/11～8/17	ウル技特集
8/18～8/24	新・クイズこの音なあんだ?
8/25～8/31	新作ゲーム特集(予定)

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	赤川次郎の幽霊列車
2	アストロ・ファング
3	AD&Dヒーローオブランス
4	AD&Dヒルズファー
5	AD&Dプール オブ レイディアンス
6	アドベンチャーズ オブ ロロ2
7	アルテン・ラルテン
8	イースIII
9	維新の嵐
10	いただきストリート
11	井出洋介名人の実戦麻雀II
12	インセクターX
13	エアーウルフ2
14	SDガンダム3
15	大いなる完
16	狼たちの野望
17	おたくの星座
18	オフザーケン(仮称)
19	おぼっちゃまくん
20	株式道場パートII
21	ガンナック
22	キャプテン翼II
23	究極ハリキリスタジアムIII
24	ぎゅわんぶらあ自己中心派2
25	グランドマスター(仮称)
26	グレムリン2
27	クロスファイヤー
28	ゲオポリティク島における国家興亡論
29	幻獣創世紀
30	甲子園2
31	ゴーストバスターズ2
32	ゴルフ グランドスラム
33	コンバットゾーン
34	財テクOL死のマネーゲーム
35	西遊記ワールドII(仮称)
36	三国志II
37	サンリオカーニバル
38	GTコネクション
39	シードック(仮称)
40	シェラザード2
41	紫禁城
42	地獄・極楽丸
43	ジャストブリード
44	ジャッキーチェン(仮称)
45	シャッフルパックカフェ
46	シャドウブレイン
47	ジャングル大帝
48	雀豪
49	上海II
50	ジャンピン・キッド
51	十兵衛クエスト(仮称)
52	重力装甲メタルストーム
53	ジョナサン・バートン事件簿
54	白い鷹
55	神界
56	人生劇場2
57	スーパーチャイニーズ3
58	すごろクエスト
59	スペースオペラ 大いなる神々
60	ゾイド黙示録
61	装甲騎兵ボトムズ
62	ダークサイダー
63	大怪獣デブラス
64	大魔王ZARK伝説
65	TIMES OF LORE
66	大迷路
67	ダウンタウン熱血行進曲
68	双截龍III
69	田村光昭の麻雀ゼミナール
70	ダンジョンキッド
71	ダンジョン放浪記
72	探偵神宮寺三郎～時の過ぎゆくままに……
73	千代の富士の大銀杏
74	地理制覇大冒険
75	T.M.N.T.2(仮称)
76	帝都大戦
77	テクモボール
78	テクモワールドカップ'90
79	天狗(仮称)
80	天地を喰らうII
81	トップマネジメント
82	ドラえもん
83	ドラゴンウォーズ
84	ドラゴンクエストIV
85	ドラゴンボールZ
86	ドラドラドラ
87	トリトーン
88	ドロービー(仮称)
89	なんてったって!!ベースボール
90	虹のシルクロード
91	忍者クルセイダーズ
92	NORTH&SOUTH
93	バーズテイル
94	パーマン
95	爆笑!愛の劇場
96	パジャマヒーロー
97	パズルボーイ
98	パチ夫くん3
99	バックギャモン
100	バトルスタジアム
101	バトルボール
102	パニックスペース
103	パラソルヘンべえ
104	パルスウィンド(仮称)
105	パロディウスだ!
106	必殺仕事人
107	百の世界の物語(仮称)
108	ファイナルファンタジーIII
109	ファミスタ'91
110	ファミリーマージャンIII(仮称)
111	ふしぎなブロビー
112	ふしぎの海のナディア
113	ブラッディ・ウァリアーズ
114	ベースボールファイター
115	ベストプレープロ野球'90
116	ぼくドラキュラくん
117	ホワイトカード
118	麻雀倶楽部 永田町
119	マイライフ・マイラブ
120	マジック・ジョン
121	まじゃべんちゃー
122	マックス・ウォーリアズ
123	魔天童子
124	水島新司の大甲子園
125	ミニパット
126	ムサシの冒険
127	メタルスレイダーグローリー
128	メタルフレーム・サイバスター
129	メタルマックス
130	ものまね四天王
131	桃太郎天国
132	夢ペンギン物語
133	ラグランジュポイント
134	ラストハルマゲドン
135	RUSH UP
136	リトルマジック
137	ルーンマスター
138	歴史大冒険
139	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
140	烈火のごとく天下を盗れ!
141	ロービー(仮称)
142	ロケットレンジャー
143	ロックマン3
144	ワギャンランドII(仮称)

No.	表5 ゲーム名
1	アストロラビー
2	アスミッくんワールド2
3	アフターバースト
4	アメリカ横断ウルトラクイズ
5	アレサ
6	怒りの要塞(仮称)
7	うおーズ
8	SDガンダム外伝
9	F-1スピリット(仮称)
10	F-1ボーイ
11	F-1レース
12	エモやんの20倍プロ野球
13	おいらじゃじゃ丸!世界大冒険
14	鬼ケ島パチンコ店
15	怪傑ヤンチャ丸(仮称)
16	機動警察パトレイバー
17	鬼忍降魔録～ONI～
18	ギャザーズ
19	キャデラックII
20	銀河
21	グレムリン2
22	GO!GO!TANK
23	ゴーストバスターズ2
24	ゴジラくん
25	ころダイス
26	サイドポケット
27	Sa・Ga2
28	ジエム・ジエム(仮称)
29	ジャングルウォーズ
30	スーパー桃太郎電鉄
31	スコットランドヤード
32	スパルタンX
33	それ行け!アミーダくん
34	それゆけ!アミーダ君
35	ソロモンズ倶楽部
36	タックテールス
37	タンクータ
38	ダンジョン倶楽部
39	チェイスH.Q.
40	ちびまる子ちゃん
41	茶々丸パニック
42	ツインビーだ!!
43	TWIN'S
44	詰碁パラダイス
45	天神怪戦2
46	とつげき!ばれいしょんず
47	突撃!!ポンコツタンク
48	トランプボーイ2
49	トリックル
50	ドルアーガの塔
51	NAVYBLUE'90
52	ネコジャラ物語
53	熱血硬派くにおくん
54	信長の野望・ゲームボーイ版
55	バーガータイムスペシャル
56	バーガータイムスペシャル
57	パックマン(仮称)
58	ハットリス
59	ハテナ?の大冒険
60	バトルシティ(仮称)
61	バトルピンポン
62	バトル・ブル
63	バブルゴースト
64	バブルボブル
65	パラソルヘンべえ
66	パラメデス
67	バルーンキッズ
68	バルダーダッシュ
69	パワーミッション
70	漂流少年KEITH
71	飛龍の拳外伝
72	ファーステスト・ラップ
73	FINAL REVERS
74	ファミスタ
75	ふしぎなブロビー
76	フリートコマンダー
77	プリプリ
78	プロレス
79	ペインターモモピー
80	ヘッドオン
81	ペリウス ローランの魔獣
82	ポケットスタジアム
83	ポン太とヒナ子の珍道中
84	ボンバーボーィ
85	マジカルザウルス
86	マジックエクリプス
87	マックス・ザ・アストロタッカー
88	Mr珍の食通天国
89	Mr.DO!
90	ミッキーマウス2
91	ミニパット
92	メガリット
93	モンスタートラック
94	モンスターメーカー

©CAPCOM・㈱ナムコ

アンケート回答欄　No.17

1 1位(　　　　) 2位(　　　　) 3位(　　　　)

2 1位(　　　　) 2位(　　　　) 3位(　　　　)

3 (　　　)(　　　) 4 (　　　)(　　　) 5 (　　　)(　　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 1位(　　　　) 2位(　　　　) 3位(　　　　)

10 (　　　　) 11 (　　　) 12 (　　　) 13 (　　　)

14 (　　)(　　) 15 (　　)(　　) 16 (　　)(　　)

17 新作通信簿

記号のみかた ●カセット

ゲーム名						
●2010						
●風着らホイノ						
●KAGE						
●ドラゴンファイター						
●TITAN						
●ラフ						
●川のぬし釣り						
●ハッピーバースディ・バックス						
●ピーパータイム						
●日本一の名監督						
●ばられるワールド						
●ゲームパーティ						
●SDガンダム外伝						
●ブロディアランド						
●孔雀王II						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

郵便はがき

41円
切手を
はってね!

105-

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

キリトリ線

No.17のプレゼントで欲しいもの（　　　　番）

□□□-□□

住所

氏名　　　電話番号

学年または職業　　　歳　　　男 女

持っているものに○をつけてください

1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

超ウルトラ技+1

最近、「これだっ!!」と思わせるすごいウル技が少なくなってきています。はっきり言って、今が採用されるチャンスじゃないかな。とにかくウル技を見つけたら、早めに送ってくださいね。

いつでも自由に変身!!

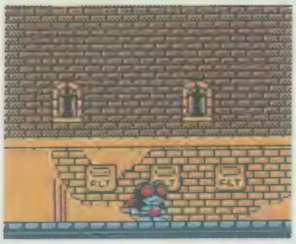
優秀技

SDヒーロー総決戦

宮崎県/東秀一郎クン

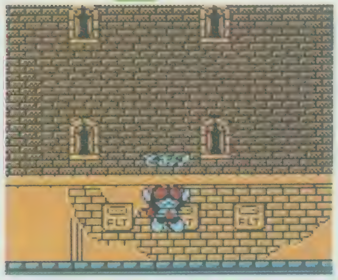
なんと、いつでも自由に好きなキャラに変身できるという、すごいウル技が発見されたぞ!!

やり方は、どのステージからでもいいから、ゲーム中にスタートを押してポーズをかけよう。そして、十字の上、右、下、左、B、A、B、A、Aの順に押すんだ。このコマンドを入力したあとに、ヒーローがジャンプをしたら成功だ。あとはセレクトを押すだけで、次々とヒーローが変身していくぞ。この技を使えば、特殊アイテムのレベルダウンをとっても、また変身できるので、いつでも最強のヒーローになれるぞ。これで、どんなステージでも簡単にクリアすることができるね。



ポーズしてからコマンドを入力

十字の上、右、下、左、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐの順に押す



コマンドのあとにヒーローがジャンプしたら成功

あとはセレクトを押すだけで次々とキャラが変身していくぞ

いきなりニューガンダムに変身!!

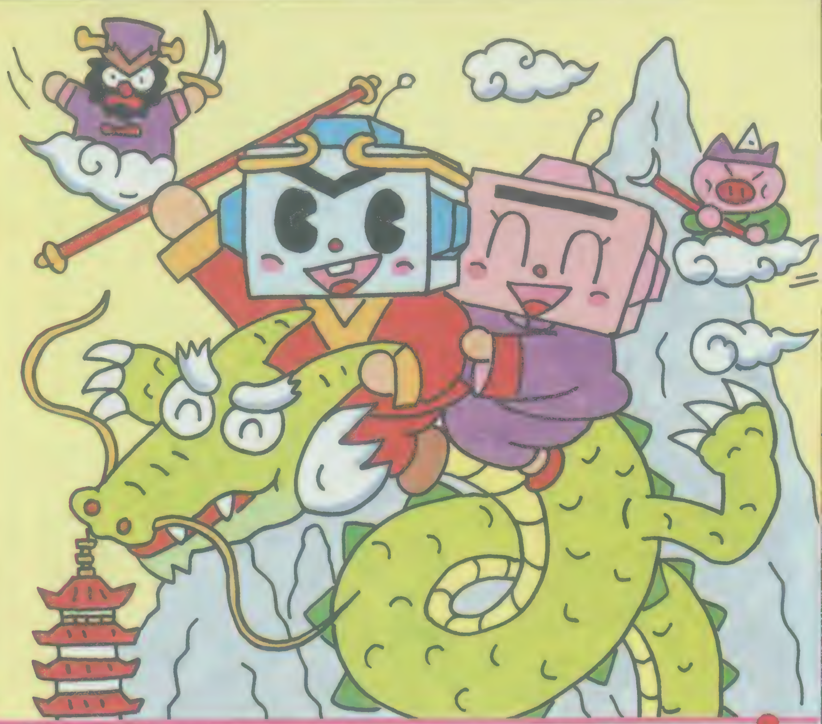
使いやすいRXに変身だぜ!!

武器が強力なジバンに変身だ!!

最後はタロウに変身だぁ!!

SDヒーロー総決戦「いつでも自由に変身!!」

このゲームでは、キャラが変身するためのアイテムがたくさん出てきますね。そのために、ゲームをやっていて、いやになるくらいキャラがコロコロ変身してしまいます。それが扱いにくいキャラだったときには、思いっきりがっかりしてしまいます。しかも、ステージによっては弱いキャラでは突破できないところまであるのです。しかし、このウル技があれば、いつでも自分の好きなキャラでできるので安心ですね。



おもしろ強力パスワード

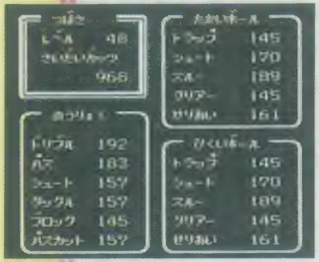
大関技 キャプテン翼II
大阪府／おにベークン

このゲームにも、おもしろくてキャラのレベルが高いというパスワードがみつかったぞ。

そのパスワードは「とうほうあきたたつなみくにみふらのお」だ。これは、高校大会で南葛高校が対戦する相手なんだ。このパスワードを打ちこむと、ブラジルのリオカップの第2戦から始まるんだ。翼のレベルは48もある。それに味方のレベルも高い。特に目立っているのはタハマタのレベル64である。他にもレベルが40ぐらいの選手がたくさんいるので、誰がシュートをしても入るんだ。これで、どんどん勝ち進めるぞ。

パスワードで「とうほうあきたたつなみくにみふらのお」と入力しよう

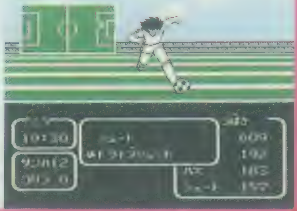
○さっそく打ちこもう



○翼がこのレベル

○翼よりも、ずっと高いレベルだ。こいつは使えるぜ

○もう、点は取り放題だ



○ドリブルだけで相手ゴールの目の前に行くことができるぞ

サウンドセレクト発見!!

大関技 獣王記
岐阜県／近藤哲也クン

このゲームにサウンドセレクトが発見されたぞ。

やり方は、タイトル画面で十字ボタンの下を押しながらリセットし、フリープレイモードにしよう。その後「FREE PLAY」と表示されているタイトル画面が現れたら、そこでⅠコンの上を押しながらスタートボタンを押して、「SOUND SELECT」と文字が表示されれば成功だ。十字ボタンの上下で曲を選び、Ⓑボタンで聞こう。

○まず、フリープレイモードにして、この画面で次のコマンドを入力しよう

Ⅰコンの上を押しながら、スタートボタンを押す

○この画面になれば成功だ

この技の醍醐味

キャプテン翼II「おもしろ強力パスワード」

パスワードが文章になっていたり、名前になっていたりすることがよくありますが、このゲームにもありましたね。このパスワードは対戦相手高の名前をならべたものです。今はこれしか見つかっていませんが、前作ではかなりの数のおもしろパスワードが見つかっているので、まだまだあるのではないでしょうか。全試合のパスワードを送ってくる人がいますが、それよりもこのようなパスワードをさがしてくださいね。

C ANB／旭通信社／東映／石森プロ／毎日放送／円谷プロ／創通エージェンシー／サンライズ／BAMPREST・SEGA／アスミック・高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／テクモ

イラスト／宮本えつよし

ファイナルファンタジーIII　その① エンタープライズが4倍、ノーチラスが8倍なのでインビンシブルが16倍の速さだと思ったぼくはバカだった（熊本県／城戸洋一郎クン・13歳）。その② なんでヒットチャートでF・FがDQに負けるんだよ!!　ちくしょう!　ところで、No.12のウソ技送ったのボクです（デブチョコボのやつ）（石川県／出村和也クン・12歳）。その③ IIIはクリアしたが、IIは発売日に買ったというのに未だにクリアできない。助けて～（福岡県／M・クイックスクン・12歳）。その4 敵キャラを見ていると、天野氏は本当にタイムボカンシリーズのキャラクターデザインをしたのかと思う（愛知県／尾関弘志クン・16歳）。

サウンドセレクト発見！

大関技

キャプテン翼II
島根県／土江基之クン

ノリのいい音楽が試合を盛り上げてくれるこのゲームにサウンドモードがあったんだ。やり方は、タイトル画面でキックオフかコンティニューを選ぶときに、Ⅰコンの Ⓐと Ⓑを押しながらスタートを押すと、サウンドモードの画面になる。そして、全部で100曲のBGMと効果音が聞けるぞ。

この画面でコマンドを打つ

ⅠコンのⒶとⒷを押しながら、スタートを押す

十字で曲目を選び、Ⓐで演奏する

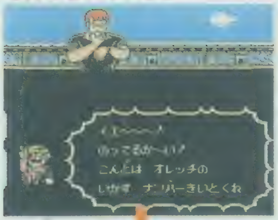
アナウンサーのおおぼけ？

十両技

キャプテン翼II
東京都／福島一匡クン

各試合開始前のミーティングでキックオフを選んでから、審判が笛をくわえながら、時計を見つめている画面になったら、ずっとⒶボタンを押さずにいよう。すると、前作同様、アナウンサーのチャーリーが勝手にしゃべり始めるんだ。前はただ寝るだけだったけど、今回は、なんと、各大会ごとにしゃべる内容が違っていて、それぞれ、おもしろい内容なんだ。

アジア予選大会で、Ⓐボタンを押さないでいると…



突然、このように歌をうたい出してしまうんだ

完全に自分の世界に入ってる

一曲歌い終えるとまた歌うぞ

レベルゼロのキャラ!?

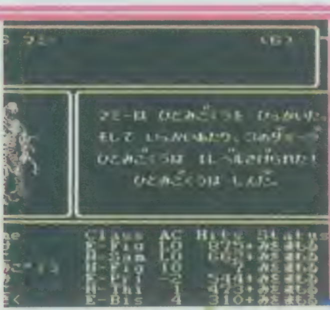
十両技

ウィザードリィIII
岡山県／林克己クン

神秘的な石をレベル1のキャラに持たせ、他の高レベルキャラとパーティを組んで地下2階に行く。マミーに会い、レベル1のキャラがエナジードレインを受ければOK。そのレベルを下げられて失われたキャラに神秘的な石を使い灰にする。それから生き返らすとレベルゼロのキャラになる。

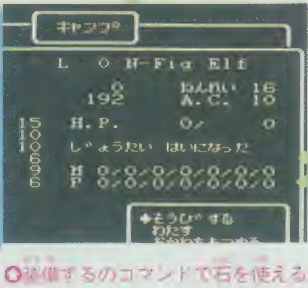
作ったばかりのレベル1キャラに神秘的な石を持たせる

エナジードレインで1レベル下げる



地下2階でマミーと戦って1レベルキャラのレベルを下げる

神秘的な石のスペシャルパワーを使う



装備するのコマンドで石を使える

灰になっているキャラをカント寺院で生き返らす

迷宮で一歩歩くと死ぬんだよ

レベルとH.P.がゼロ

この技の醍醐味

キャプテン翼II「アナウンサーのおおぼけ？」
アナウンサーのパフォーマンスは大会ごとに変わっています。リオ・カップのときは勝手に寝てしまいます。高校大会のときはうぬぼれてピースばかりしています。ジャパンカップのときは出前をいっぱいとってやけ食いをはじめます。きわめつけはアジア予選ですね。上でも紹介していますが突然うたい出してしまうのです。しかもその歌詞でバックにながれている音楽にあわせてみなさんがうたうこともできるんですよ。

次号の発売日は9月7日(第1金曜)です。

いきなりエンディング

大関技

ハットリス

東京都／鈴木貴光クン

なんと、すぐにエンディングが見られるコマンドが発見された！

やり方は、作者のアレクシィ・パジトノフが帽子を受け取っているタイトル画面で、次のコマンドを入力しよう。Ⅰコンの十字を左に押しながら、セレクトとⒷを押す。すると、ビジュアルが楽しいエンディング画面になるんだ。日が昇りそして沈みゆく海岸で、気球や力モメが飛び交ったりする。そのなかでも犬のしぐさがとてもかわいいよ。

Ⅰコンの十字を左に押しながらセレクトとⒷを押す

この画面で左のコマンド入力

このあとは、いままでながれたビジュアルが繰り返される

夕焼けのなかで、1匹の犬がするしぐさがとてもかわいい

上の通りすると、楽しいビジュアルとスタッフ紹介が始まる

サウンドコレクション発見

大関技

迷宮島

大阪府／小林理恵クン

テンポが良くて楽しいBGMいっぱいの迷宮島にサウンドコレクションモードがあったぞ。

このサウンドコレクションモードにするには、Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑを押し続け、そのままの状態でリセットを押せばいいんだ。他に、Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑを押し続けて、電源を入れてもいいんだよ。そうすると、『SOUND COLLECTION』というメッセージが出る。そこで、Ⅰコンの Ⓐ、Ⓑで選曲しながら十字のどこかを押すと、楽しい曲が始まるんだ。

この画面で下の通りにしよう

ⅡコンのⒶ、Ⓑを押し続けリセット

十字を押せばBGMが始まる

Ⓐ、Ⓑで選曲できる

浅瀬に戦艦を入れる

小結技

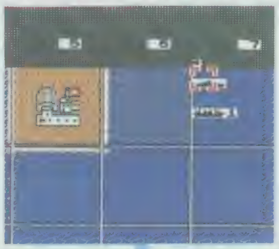
バトルフリート

富山県／戦艦ヤマトクン

巨大戦艦は浅瀬の地形には絶対に入れないユニットだった。しかし、おなじヘックスにいる味方と一緒に行動ができるという利点を生かして、浅瀬に入れるユニットのARM(陸戦部隊)と行動すれば戦艦も浅瀬へ入れるぞ。ARMの他にもDD(駆逐艦)やSS(潜水艦)でもできるんだ。

また、巨大戦艦を浅瀬から出すときもおなじ方法で出さないといけない。浅瀬で巨大戦艦は単独では動けないので注意しよう。

戦艦は浅瀬に入れないはずが



ARMといっしょに移動

出るときも同じことをする

浅瀬に移動できるユニットと一緒に戦艦を移動させればいい

この技の醍醐味

ハットリス「いきなりエンディング」

最近ではパズルゲームが大はやりですよね。ファミコンにもたくさんの種類のものが出ています。パズルゲームはちょっとした息抜きに軽い気持ちでやるもので、エンディングを見るためにやろうという人もあまりいないと思います。ハットリスも軽い気持ちでプレイしてください。思いっきりハマって、各自が十分楽しんだあとに、この技を使ってエンディングを見てください。パズルゲームはエンディングまでいくよりも、楽しむことのほうが大切だと思います。

Ⓒ髙橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／テクモ・Andrew Greenberg, Inc.Robert Woodherd, Inc and Sir-Tech Software Inc.／ASCII CORP・PARAGRAPH.／BULLET-PROOF SOFTWARE.／ALEXY PAJI TNOV／VLADIMIR POKHIKO.・IREM CORP.・㈱ナムコ

摩陀羅「魍魎戦記摩陀羅」と何も見ずに書ける人は少ないだろう（静岡県／成田和行クン・15歳）。ファイアーエムブレム CMの馬はパトリシアか（群馬県／角田幸代クン・11歳）。キャプテン翼II 三杉クンは髪の毛が赤い。君は不良か!!（愛知県／村林正文クン・26歳）。女神転生II カエルをふんだ、僕の青春は暗かった（青森県／藤田貴クン・21歳）。がんばれゴエモン外伝 エビス丸の裸おどりを見て以来、このゲームをするのがいやになった（長野県／金沢賢樹クン・12歳）。ドラゴンクエストIV 「○○はタンスの中を調べた」と言いながら、俺の姉ちゃんのタンスを開けるT、いいかげんよしてくれ（群馬県／本多三紀クン・16歳）

エンディングとサウンド

大秘技

飛龍の拳III
東京都／中安智久クン

このゲームで、サウンドテストができるパスワードと、いきなりエンディングが見られるパスワードがそれぞれ発見されたぞ。

サウンドテストのときは「おときく」と、パスワードを入力すればOK。全15曲のノリのいいBGMが聞けるぞ。十字ボタンの上下で曲を選んでⒶボタンで聞いてみよう。

エンディングの場合は「おしまい」とパスワードを入力しよう。するとエンディングが始まるんだ。でも、できれば、エンディングは自分の力でゲームをクリアしてから見たいものだね。

「ふっかつのおうぎ」でこの画面を呼び出し、次のパスワードを入力するんだ

おときく

これでいつでも、このイカしたサウンドを聞けるぞ

おしまい

なんとこのエンディングでは次回作の予告か…

不思議なパスワード発見

小秘技

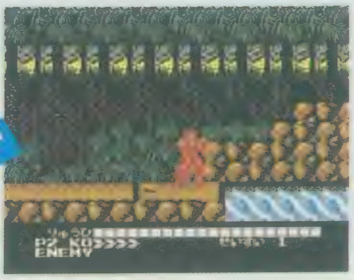
飛龍の拳III
徳島県／手塚直人クン

実際は、写真Aのように1章から始まるはずなのに、ゲームがスタートしてみればいきなり3章が始まり、しかもワイラーでなくて龍飛でプレイするという不思議なパスワードが発見されたぞ。そのパスワードは、ズバリ「へへうしうぬてき」だ。これを入力すれば、この不思議な現象を体験できるぞ。でも、ちゃんとゲームを進めることはできるので安心してね。

へへうしうぬてき

この画面で右のパスワードを入力しよう

写真A。1章から始まるはずが



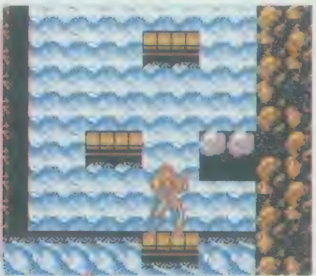
3章から龍飛でプレイだ

壁にめりこんでしまう

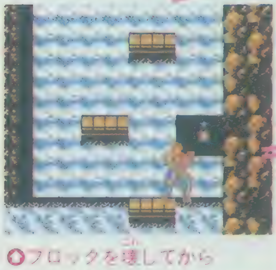
小秘技

飛龍の拳III
愛媛県／村田真一クン

3章で、マイキャラが壁にめりこんでしまう面白い技が発見されたぞ。やり方は、まず写真Bの場所に行こう。この場所に着いたらまず、聖水が入っているブロックを壊すんだ。そして壁のある方へ向かってジャンプしよう。これでOK。マイキャラが、壁の中に入ってしまうぞ。壁からは脱出可能なので安心してくれ。



写真B。まずこの滝のある場所まで行って、ここまではすぐにこれる



ブロックを壊してから

右にジャンプすればこうなる

めりこむ!!

この技の醍醐味

飛龍の拳III「エンディングとサウンド」
このウル技を使えば簡単にエンディングを見ることができます。最近のゲームはエンディングが凝っているものが多くなっています。エンディングは自力でクリアしてから見ると、より感動が深まるものです。しかし、この「飛龍の拳III」のエンディングは、なんと半分以上が次回の予告なのです。ファンの人は、さっそくパスワードを打ち込んでみてください。次回はスーファミで出るそうなので期待して待っていましょう。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は8月31日以降(平日午後4時〜6時)にお願い致します。

アイテムがもらえる名前

大両技

じゃじゃ丸撃魔伝

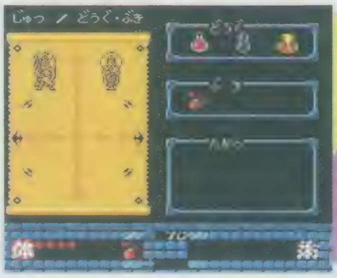
福井県/横山祐次クン

なんと、いくら薬を使っても減らなくなり、霊薬、油瓶などの重要アイテムをゲームスタート時からただで手に入れることができるウル技が発見された。
やり方は、まず最初に入れる名前を「じゅんちゃん」または「ひめりん」とする。後はⅡコンのⒷボタンを、オープニングが終わり「くれぐれもきをつけてゆくがよい」とメッセージが出るまで押し続ければOKだ。この他に強力な武具である、「鬼の分銅」「仁仏の装束」まで装備している。

⇧まずこのように名前を入れる

「くれぐれもきをつけてゆくがよい」とメッセージが出るまでⅡコンのⒷボタンを押し続ける

⇧なんと「仁仏の装束」を着てる


⇧これらアイテムがあれば、ゲームの展開がかなり楽になるぞ

これは使える!!

ブロックくずしができる

秀両技

パラメデス

北海道/韋駄天トビークン

パラメデスに隠しゲームが発見されたぞ!!
やり方は、ゲーム中に、まず、1ライン消しをする。次に、2ライン消し、3ライン消し、4ライン消しと順にやっていき、最後5ライン消しをしてステージクリアをすると、突然画面がまっ黒になり「STAGE A」と表示されて、ブロックくずしのようなゲームが始まるんだよ。このブロックはサイコロのようにだんだんと降りてきて、一番下までくると終わりで、さっきのゲームの続きになる。このブロックくずしで稼いだ点数はボーナス点として加算されるんだ。一気に高得点をねらえるぞ!!

⇧まず、1ライン消しからはじめる

⇨サイコロを1、2、3、4、5、6と順番に消していきできる5ライン消し。決めるのは難しいぞ!!

⇦あのなつかしのブロックくずしができるんだ。キャラをうまく動かして全部のブロックを消しに挑戦だ!!

画面外から攻撃できる

秀両技

SDヒーロー総決戦

大阪府/益谷仁士クン

8面のボスとの対決のときに、画面の反対側から攻撃することができるんだ。
8面のボスが画面の端に行ったら、自分のキャラを反対側の端へもって行こう。そして画面の端へ向かって攻撃すれば、ボスにダメージを与えることができるんだ。これで楽勝だね。

⇧こいつが8面のボスだ。普通に戦うと結構強い

⇧このように反対側へ行く

⇧攻撃を受けずに、楽に倒せる!!

この技の醍醐味

じゃじゃ丸撃魔伝「アイテムがもらえる名前」

このウル技を使うとかなりゲームの進行が楽になります。だから、1回全部をクリアした人がもう一度やってみようというときに使ってほしいと思います。同じゲームをなぜ2回やるかというと、そのゲームがやった人にとっておもしろかったからでしょう。そして、そのときの感動を思い出すためです。だから、ゲームの進行自体は楽に進んだ方がいいわけですよね。それでは、私も「ひめりん」と入れてプレイしますね。

©カルチャーブレーン・JALECO・ANB/旭通信社/東映/石森プロ/毎日放送/円谷プロ/創通エージェンシー/サンライズ/BAMPREST・HOT-B

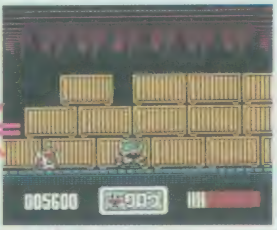
その他 **その①** アンケートはがきに書いたことが「キミのハガキだ!!」にのると早く教えてくれれば、もっとマシなことを書いてたのに…(埼玉県/岩城綾子クン・16歳)。**その②** やっぱり枝豆はうまい!! 少ししょっぱめな味が一番だ。僕の住んでるところは結構田舎なので、枝豆の無人販売ってのがあって、1フサ100円で買えるんだ。東京のほうだと高いでしょ?(静岡県/石川章広クン・17歳)。**その③** ウソテッククイズはどこの住所で応募すればいいのでしょうか(三重県/浜本光二クン・14歳)。抽選は仙台の編集部でやっているので仙台の住所に送ってね。ハガキの表に「ウソテッククイズ」係と書くのをお忘れなく(担当者)。

序ノ口技

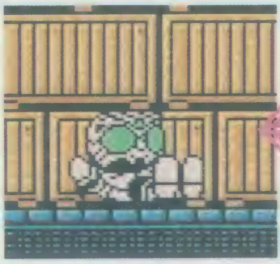
大ボスがこける

SDヒーロー総決戦
大阪府/岡本章生クン

1面のボスのシャドームーンがころんだままでやられるという、おもしろい技が見つかったぞ!! やり方は、まずステージ1を選んでゲームをスタートさせよう。そして、ボスのシャドームーンの所へ行き、シャドームーンが走っているときに倒してみよう。するとシャドームーンがころんだままやられるんだ。



1面のボスの所まで行こう



走っているときに倒すと、ころんだままやられるんだ

画面をとばす

キャプテン翼II
宮崎県/笑うゲンゴロウクン

試合開始前の長いビジュアルシーンをとばして、すぐに試合を始めることができるウル技が見つかったんだ。
やり方は簡単だ。ビジュアルシーンが始まったら、セレクトボタンを押してみよう。すると、すぐに試合ができるようになるんだ。

なかいビジュアルシーンを

とばして、試合に専念しよう

橋から上がる

ファイナルファンタジーIII
鹿児島県/魔界幻師クン

アムルの町にある川は階段を降りて入ることができる。川からはい上がるときも同じと思っていたが、町の入り口にある橋の下に行って十字を下に押すと橋の下からキャラがはい上がってしまう。

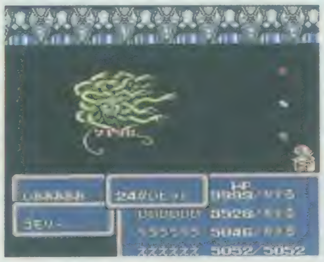
十字を下に押せば上がる

川を歩いてここの橋のところまで来よう

カエルでも強い

ファイナルファンタジーIII
埼玉県/小西健人クン

たまねぎ剣士はオニオン装備を着けていると、カエルや小人の状態になっていてもかなり強いぞ。しかし、カエルがあたただ! と敵を攻撃する姿は笑えるものがある。



カエルになって攻撃力が1の状態なのに、めちゃくちゃな強さのたまねぎ剣士だぞ

謎のキャラ発見

迷宮島
北海道/さすらいの石松クン

タイトル画面で、アイレムの懐かしいキャラに会えるぞ。キャラの出し方はタイトルの「迷宮島」の文字が出てきたときⅡコンのⒶを押し続けるだけでいいんだ。

この画面のときにⅡコンのⒶを押し続ける

おぉー、懐かしのキャラが出てきたぞ

天使がすねる

ファイナルファンタジーIII
鳥取県/萩原大介クン

戦闘中死んでしまった仲間に白魔法「アレイズ」をかけると、かわいい天使が現れて生き返らせてくれる。しかし、生きている人に「アレイズ」をかけたときは天使がすねて帰ってしまう。

死んでないとアレイズは…

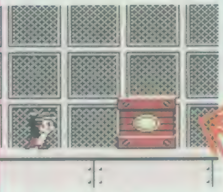
こんな無駄なことしていると、天使に嫌われてしまうぞ

バンザイで走る

チップとデールの大作戦
静岡県/高橋史明クン

チップが手を上げたまま走るぞ。やり方は、画面が切り替わるときにナットなどを持って、十字ボタンの右を押しっぱなしにしておこう。すると手を上げたまま走るんだ。

ナットなどを持ちながら次の画面に進もう



すると手を上げながらチップが走るんだ

BGM選択する

ナイトムーブ
埼玉県/許田剛直クン

一度BGMを選んだけれど、ゲームの途中でBGMを変えたくなったひとは、次のとおりにしよう。まず、スタートを押してポーズをかけてから、Ⓑを押せばいいんだ。

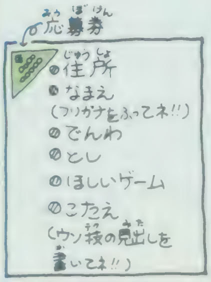
スタートを押してからⒷを押そう

やっぱり、馬酒場がいいな

No.17 9/7号 ウソテックイズ応募券

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り8月30日（消印有効）。正解はNo.18で、当選者はNo.20誌上で発表します。



No.16の答

正解は『迷宮島』の十両技、「とらわれのお姫様が脱ぐ」でした。編集部の自信作だったのですが、最近はこのようなウソ技に引っかかる人は少なくなってきたようですね。ちょっと、ガッカリしています。

正解率は81％でした。

No.14の当選者

青森県＝工藤玲、笹野明人／栃木県＝上野貴博／埼玉県＝岩瀬広美、中田順平／千葉県＝戸本大二郎、伊藤博道、後藤智章／神奈川県＝川津吉統／長野県＝山田昌也／石川県＝多田晃一郎／岐阜県＝近藤祥絵、日比泰至／三重県＝平山重人、長尾知幸／滋賀県＝久保和隆、廣部典明／京都府＝池田健人／和歌山県＝大浦和幸／山口県＝河田健一

以上敬称略

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は8月31日以降（平日午後4時～6時）にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

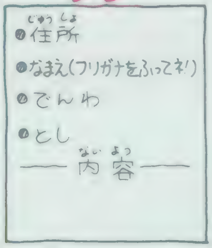
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

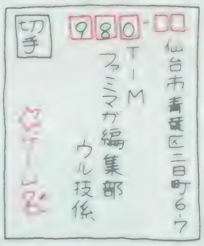
くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『SDガンダム外伝』がねらいどころだよ。





FAX番号：022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

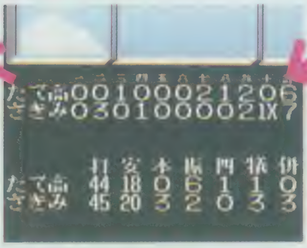
金田一技彦のウル技歳時記

ファミコンで甲子園へ

今年の夏の甲子園大会も盛り上がりましたね。実は、甲子園への出場をかけた地区予選大会で、私の母校が大活躍したのです。強豪高校を次々と破り、なんと初のベスト4まで行ったのです。私も野球部の活躍をスタンドまで足を運んで応援に行きました。白熱した試合展開だったので、私の応援の声も大きくなりました。しかし、野球部のがんばりも準決勝を突破することができませんでした。でも、いつもと違った思い出深い夏になりました。そこで、記念にファミコンの「甲子園」で私の母校に活躍してもらうことにしました。結果は残念ながら優勝旗を持たずして終わってしまいましたが、この本当の優勝旗は来年、母校の野球部が持ってきてくれると信じています。

●でも、甲子園をテーマにしているこのゲームは、いろいろな楽しみ方があるのですね

●試合ではやるだけのことはやったのですが、残念ながら結果はこのとおり負けてしまいました



●さぁ、あこがれの甲子園です。めざすは優勝です。思いっきりプレイしたいと思います

©ANB／旭通信社／東映／石森プロ／毎日放送／円谷プロ／創通エージェンシー／サンライズ／BAMPREST・高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／テクモ・スクウェア・IREM CORP.・The Walt Disney produced by CAPCOM・JV"DIALOG"／Nintendo・ケイアミューズメントリース

獣王パワーで難問を吹き飛ばせ!!

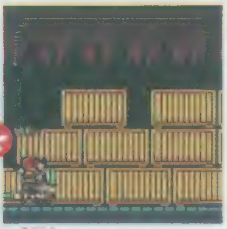
30秒Q速解答

SDヒーロー総決戦

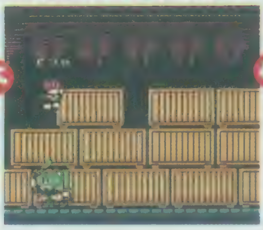
ステージ1のボス・シャドームーンが倒せません。

愛知県／伊藤みつるクン

A シャドームーンと戦うときは、できるだけ離れるようにしよう。シャドームーンの突進をかわすには、突進してくる瞬間の前にジャンプしてかわすしかないんだ。ジャンプは大きく飛ぼう。突進をかわしたら、すかさずシャドームーンに攻撃しよう。あとは、この繰り返しで倒すことができるぞ。



○突進してからジャンプしてもダメージを受けるので



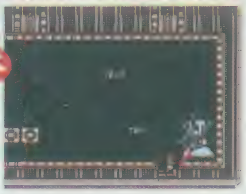
○突進してくる前にジャンプすればかわすことができるぞ

○かわしたら、すかさずシャドームーンに攻撃するんだ

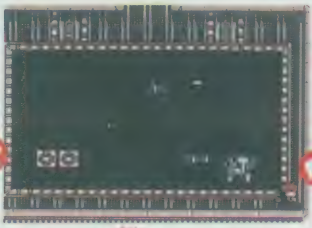
ステージ6のボス・ジオングが倒せません。

滋賀県／田中賢クン

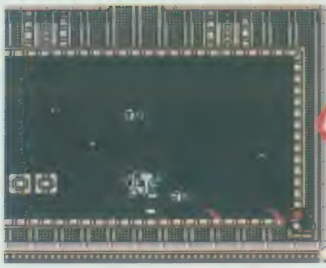
A 実はジオングには安全地帯があるぞ。そして、写真のようにジオングの目の前にいればジオングの攻撃は受けないので、じゃんじゃん攻撃しちゃえ。ジオングが頭だけになったときは、すかさず画面の右端にいって、その場所から攻撃すればダメージを受けずに倒せるぞ。



○この場所が安全地帯だぞ。ジオングの攻撃も受けないのでじゃんじゃん攻撃しちゃえ



○ジオングが頭だけになったら、すかさず画面の右端に行くんだ



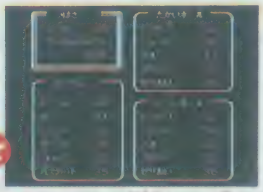
○ここから攻撃すれば楽に倒せるぞ!!

キャプテン翼II

ジャパンカップの全日本に勝てません。

奈良県／松本秀範クン

A 全日本との戦いは点の取りあいになってしまう。しかし、全日本には翼のシュートしか通用しないために、翼の使い方がポイントになる。とにかくパスをこまめにつないでゴール近くへ行き、翼にセンタリングをあげるようにしよう。



○レベルが20以上ないと勝つのは難しい。このくらいのレベルだと他の選手も活躍する

○敵に出会う前にパスを出すように、ワン・ツーを使って前に進んでいくのもいい

○翼は大技でなくてもボレーシュートでも十分通用する

なんでもQ&A　信長の野望・戦国群雄伝

Q・戦争でなかなか勝てないよ～。（埼玉県／藤堂ひかるクン）　A・野戦のときに、夜になるのを待って攻撃をしかけよう。こうすれば、奇襲攻撃ができて、伏兵と同じ効果が得られるのだ。

ハゲワシ

ボーンヘッドA

シングルフットA

今号のキャラクタ
獣王記

今号は、このゲームに出てくるおどろおどろしいキャラクタ達をドーンと紹介するぞ!!

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ
獣王記

ファミコンオリジナル面のボスを徹底攻略!!

ついに、あの「獣王記」が、オリジナル面を加え、パワーアップしてファミコンに移植された。そこで今回は、そのオリジナル面を取り上げ、そこに出てくるボスキャラを徹底攻略だ。

これが主人公達だ

ステージ2 キングオーガ

このボスは、写真Aの位置でUターンボールを連射していればノーダメージで倒せる。ただし、少しでも連射の手を抜くとすぐダメージをくらうので注意。

この位置に合わせろ

写真A。ここで連射だ

敵が出す弾を消しながら攻撃できるので楽勝だぜ

注意!!

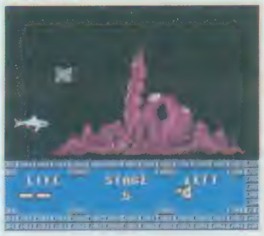
連射の手を休めると、こうなってしまうぞ

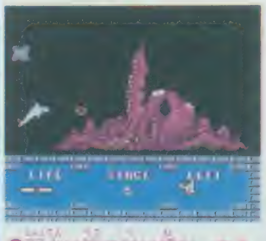
ステージ5 クラーケン

こいつが出してくる弾には、少しかすっただけでダメージをくらってしまう。だから、できるだけ大きくかわしながら弱点である腕の付け根を攻撃しよう。ただ、かわすときはこいつの後ろには回り込むな。はまってしまい大ダメージをくらうぞ。

敵の弾は大きくかわそう

だいたいこのくらい離れれば安全だ




弱点は腕の付け根だ。すきをみてそこをねらえ

注意!!

はまった上に、かなりのダメージをくらってしまう

このように後ろから回り込んで行くのは、思いっきり危険だ

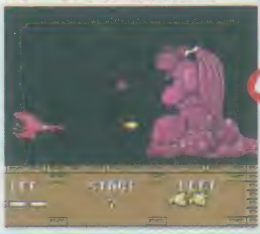
ステージ7 グレートデーモン

このボスには、上級者向けの倒し方と、初心者向けの倒し方がある。そこでこのボスに関しては、特別に2パターンの攻略法を紹介するぞ。攻撃する場合は、どちらも腹部をねらおう。

上級者向け攻略法

上級者は、敵の攻撃をかわしながら攻撃するという正当な方法をとってみよう。全くダメージをくらわず倒すことも可能だ。

すきをみつけて攻撃するんだ。一瞬も気は抜けないぞ



ひたすらかわせ!!

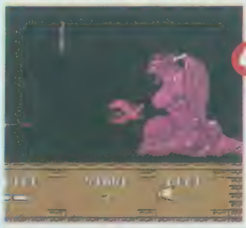
上級者にはこっちの方がおすすめだ

初心者向け攻略法

初心者は、フラッシュアタックで攻撃する方法をとろう。かなりダメージはくらうが、確実に倒せるぞ。ただ、攻撃した後は、すぐ画面左端まで戻ろう。

フラッシュアタックを使い、敵の腹部めがけて何回も突進するんだ

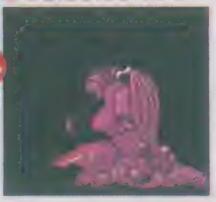
しかし、こっちもダメージをくらってしまうぞ



かなりのダメージはくらうが、確実に倒せるぞ

注意!!

攻撃をしたとき、その場でもたもたしてると…



思いっきり集中攻撃をくらってしまうぞ

たった3秒0速解答

ディープダンジョンIV

Q・最終フロアに行けない。(神奈川県/千葉静クン)

A・B7でマークを手に入れたあと、B6で魔物に聞いたヒントの通りに、B3の右下のフロア中央の4つの柱の間のワープゾーンへ行くんだ。このときの武具はルウの剣・鎧・盾だ。パンと聖水もできるだけ持って行こう。

©高橋陽一/集英社/テレビ東京/土田プロ/テクモ·ANB/旭通信社/東映/石森プロ/毎日放送/円谷プロ/創通エージェンシー/サンライズ/BAMPREST·SEGA/アスミック

イラスト/Apple Arts

グレイブマスター

ケイブニードル

ハマーフライ

今号のキャラクタ
獣王記

ここに紹介したのは、みんなザコキャラなんだけど、強いやつばっかりなんだよね。

ニューソフト300秒 緊急調理メモ

燃えプロ!'90感動編

セ・リーグの選手データを紹介

このゲームの特徴は、なんと言っても音声合成されている声と選手のリアルさだよね。これがまた、すごく似てるんだよね。セ・リーグのチームとEチームの選手データを紹介するので、ぜひとも参考にしてね!!

○君ならどのチームを選ぶ

表の見方

右上に書いてあるのがチーム名、その隣に一覧表としてまとめてあるのが打者の成績(打順、打者の名前、打席、打率、HR、走力の順)。下にある一覧表は投手の成績(投手の順番、投手の名前、きき腕、防御率、体力、球速、左変化、右変化、下変化の順)にまとめてあるぞ。

Eチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	かばら	右	.270	2	48
2	へどろ	右	.261	4	46
3	かいかん	左	.361	19	42
4	めかご	左	.316	27	40
5	ちたの	右	.334	18	42
6	さんた	右	.261	6	46
7	かいら	右	.252	3	44
8	はらん	右	.225	2	43

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	ごしら	左	4.25	40	74	76	36	36
2	もしら	右横	2.87	40	82	84	14	14
3	らとん	右下	3.25	30	68	80	40	40
4	ぎど	左	3.61	30	72	40	40	80
5	みにろ	左	3.87	20	88	80	10	10
6	えびろ	右	2.07	20	84	84	84	84
7	まんた	右	1.34	20	78	46	86	46
8	はらこん	右	0.96	20	92	20	90	20

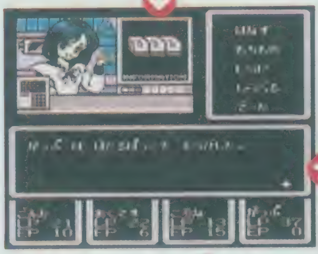
STED

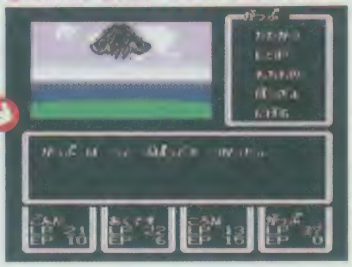
ロボットのがっぷが戦闘に加わってくれません。
宮城県/ソウサノウクン

A このロボットは最初からヒートボッドという武器を装備しているのだが、このままでは戦ってくれないぞ。「ヒューの町」のツールショップに100クレジットで売っている『バトルパック』という、ロボットを戦闘させるためのソフトが必要なんだ。でも、「ヒューの町」近辺は強い敵がうようよいて戦っていると全滅してしまうかも知れないので注意しよう。

○「ヒューの町」のツールショップから100クレジットで買える

○初めの「デヘーグの町」から北東の場所に「ヒューの町」がある

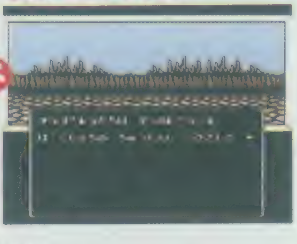

○「バトルパック」を買ったなら、さっそく「がっぷ」に装備させる


○これで、頼もしい味方が加わったね

女神転生II

爆心地で柱が出てから話が進みません。
神奈川県/佐藤高文クン

A そこから先に進むのは簡単だ。7つのピラーを捧げ一本の柱が現れたら、その周りを、渋谷のハチ公や上野の西郷さんのときのように時計の反対回りにくるくると回ってみよう。そうすれば、砂煙とともに王城が復活する。あとは、その王城に入って、平将門の亡霊と会話しよう。すると魔界へと導いてくれるぞ。そこから、いよいよ魔界編がスタートする。


○まず、7つのピラーを捧げ、柱を出すことができたら

○その柱の周りを矢印の方向に回ろう

○すると、すごい音と共に、砂煙の中から王城が現れるぞ

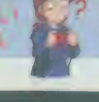
○あとは、この城の中に入って、平将門と会話しよう

たった3秒Q速解答

さんまの名探偵

Q・スタジオ・カメダへ行くには、いくよとどんなことを話せばいいの?(広島県/山本武彦クン)

A・いくよと話をするときには、まず彼女のことをほめよう。すると最近エアロビクスをやっていることを教えてくれる。さらにそのエアロビクスについてたずねればいいんだ。

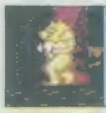


もんがいQ&A 信長の野望・戦国群雄伝

Q・信長でプレイしていますが、ゲームをどうすすめていいのかわかりません。(山口県・林憲吾クン)

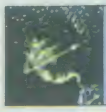
A・信長の配下には人物が少ないので、まずは人物の多い美濃から攻めよう

30秒Q速解答


ヘルホアー

コーリィコート

ハンマーシャーク


半魚人

たった30秒Q速解答

イースII

Dチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	たてなみ	右	.270	5	50
2	ひこね	右	.270	26	48
3	かわたま	左	.287	4	42
4	おちやい	右	.343	40	38
5	ううやん	右	.307	25	42
6	はんすろ	右	.287	26	36
7	ですて	左	.307	24	40
8	おおいひ	右	.234	2	45

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	にすもと	右	2.70	40	78	84	84	14
2	この	右	4.43	38	80	76	6	76
3	うえから	右	3.43	32	81	80	10	80
4	こたつ	右	5.43	30	84	74	4	74
5	すきとも	左	3.96	28	80	10	80	10
6	かつ	右	2.43	26	84	84	14	84
7	やまおと	左	2.61	24	80	44	44	84
8	せんにち	右	1.25	36	80	86	46	46

Cチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	のうら	左	.270	0	53
2	しょうた	左	.325	1	54
3	たかなわ	右	.270	12	47
4	ゆんぐ	左	.307	20	44
5	こやかわ	左	.307	12	40
6	やまなき	左	.261	8	49
7	みつかめ	右	.252	6	50
8	たつから	右	.261	4	50

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	おおのん	左	1.34	42	81	46	86	46
2	きほう	右	2.87	26	82	84	14	14
3	からくち	左	2.52	44	81	14	84	84
4	つんだ	右	1.61	22	85	46	46	86
5	ななとみ	右	3.25	40	82	80	40	40
6	さささお	右	3.87	28	80	80	10	10
7	きたふふ	右	4.25	36	78	76	36	36
8	そとこま	右	1.07	48	82	86	86	86

Gチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	こがた	左	.307	3	48
2	かわいい	右	.252	5	41
3	しのふか	左	.296	4	42
4	たてのり	右	.270	28	47
5	しろまて	左	.387	18	38
6	こまま	左	.307	11	48
7	よしうら	左	.270	13	48
8	ななお	右	.261	5	40

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	まちはら	右	1.43	42	85	86	16	86
2	さいこう	右横	1.70	40	82	86	86	16
3	みやもて	左	2.96	25	80	14	84	14
4	うわた	右	2.25	38	82	84	44	44
5	ぴろた	右	2.25	23	81	84	44	44
6	きんたろ	右	3.25	30	83	80	40	40
7	こおた	右	2.87	28	80	84	14	14
8	えかわ	右	2.43	36	88	84	14	84

Wチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	よこたね	左	.261	2	50
2	たかはせ	左	.243	2	51
3	やまさひ	左	.307	7	51
4	はいやあ	右	.307	27	42
5	ぱちよ	右	.334	16	47
6	ゆみず	右	.287	3	50
7	たかげ	左	.252	1	50
8	たのしけ	右	.270	3	45

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	えんそう	右	4.43	38	81	76	6	76
2	かけはて	右	3.87	34	78	80	10	10
3	なかやめ	右	3.87	32	83	80	10	10
4	のうら	左	4.34	28	80	36	76	36
5	さいこう	右	3.52	42	84	10	80	80
6	にふら	左	3.70	36	80	80	80	10
7	たいもん	右	3.43	26	80	80	10	80
8	ひらめつ	右	1.98	40	84	16	86	16

Tチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	おおも	左	.307	4	51
2	やまわけ	右	.261	2	48
3	おから	右	.287	28	44
4	ぱりす	右	.261	43	43
5	たろ	左	.287	8	45
6	なさの	左	.261	11	45
7	やげ	右	.243	16	50
8	ひまだ	右	.261	0	44

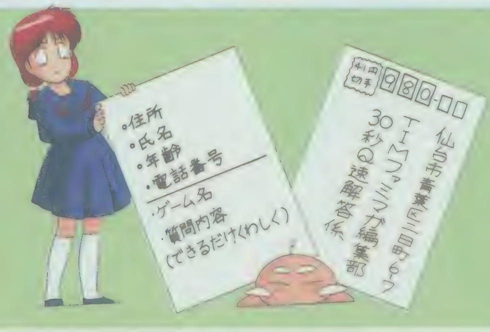
投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	きいよ	右	3.07	36	82	80	80	80
2	のま	右	3.87	26	79	80	10	10
3	いかだ	右	4.25	34	80	76	36	36
4	なかにす	右	4.16	38	80	76	76	36
5	とらやま	左	3.96	28	81	10	80	10
6	いのたま	左	4.96	20	80	6	76	6
7	なかで	左	4.43	32	82	76	6	76
8	えまつ	左	1.52	40	88	16	86	86

Sチーム

打順	名前	打席	打率	HR	走
1	とまきの	左	.261	5	47
2	やだな	左	.261	2	52
3	あらえ	左	.270	4	47
4	ひろさま	右	.270	17	46
5	まあひい	左	.307	33	43
6	いかやま	右	.261	34	49
7	すま	右	.261	5	47
8	ふるたる	右	.270	2	48

投手	名前	きき腕	防御率	体力	球速	左変	右変	下変
1	ないとん	右	2.25	40	80	84	44	44
2	やも	左	3.96	30	80	10	80	10
3	みやもて	右下	4.70	28	77	76	76	6
4	はにすた	左	1.52	34	84	16	86	86
5	かわさひ	右	2.43	36	83	84	14	84
6	いいとん	右	4.61	26	82	36	36	76
7	おはな	右	4.70	38	76	76	76	6
8	まつおた	右	1.16	32	80	86	86	46

Q・サルモンの神殿にいるドルガーを倒したところからどうしたらいいのか、わかりません。（山口県／笹原敏夫クン） A・ドルガーの部屋の奥には女神像がある。ここでアイテムの導きの巻物を使って女神像にヒントを聞こう。神殿の本館への行き方を教えてもらえるはずだぞ。

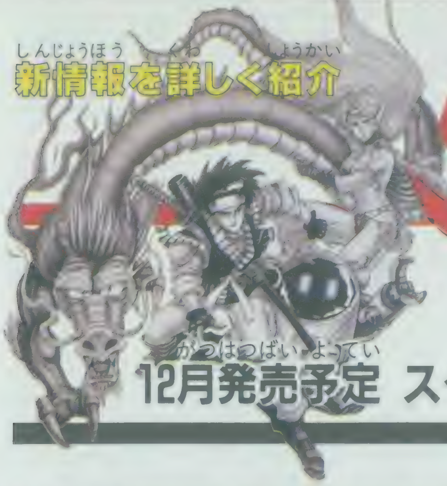


質問募集

このコーナーでは、みんなからのファミコンゲームに関する質問を募集しています。新旧は問いません。ゲームのジャンル、ゲーム名、質問内容を左のイラストの要領で書いて送ってね。Dr.Qが小さな体で力一杯お答えします。それからファミコンゲームを題材にしたグッドなイラストも待ってまーす。

©ケイアミューズメントリース・㈱ナムコ／西谷史／徳間書店／ムービック／シップス・JALECO・SEGA／アスミック

新情報を詳しく紹介



サ・ガ Sa·Ga 2 秘宝伝説

12月発売予定　スクウェア　価格未定

1人用 | 2M | バッテリーバックアップ | ロールプレイング

それぞれの世界が明らかに いろんな場所の写真を公開しよう!

ゲームボーイを持っているRPGファンなら、だれもが楽しみに待っている『サ・ガ2』。まずは、建物の中やフィールドなど、いろんな場所の画面写真をお見せすることにしよう。

画面写真をざっと見て受け取れる印象は、やはり前作の雰囲気を崩さないようにするためか、基本的な部分に大きな違いはなさそうだ。しかし、細かいところを良く見ると、グラフィックがさらにキメ細かく描かれているのに気づくかな? そのせいか、壁や建物の立体感や、各キャラクタの特徴などが、よりハッキリとわかるようになったんだ。とても、モノクロの液晶画面というハンディを負っているような感じはしないね。

壁やドアなどの影の部分も細かく描かれているのが良くわかるね

サ・ガの特徴はFFシリーズの影響が色濃く感じられる

ダンジョン

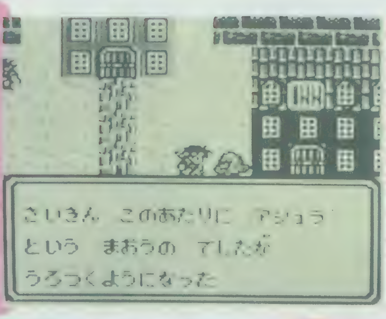
前作では、ゲームの中に、いくつかのダンジョンが登場していた。『2』でも、もちろん出てくるぞ。画面写真を見てみると、壁のブロックの形や雰囲気などが良く出ていて、リアリティ充分。やっぱり、ダンジョンの中には、強いモンスターがうじゃうじゃ待ち受けているんだろうね。ちょっと怖いけど、お宝もありそうだし、ゲームをクリアするためには決して避けられないところでもあるんだ。

今回はファミマガ本誌とドッキング。前人気が高いRPG3作品の新情報をお届けしよう。

C スクウェア

町の中

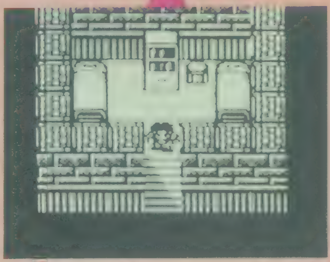
いろんなお店や家が建ち並んでいる町は、人々でにぎわっているオアシスといえる。冒険の貴重な情報源であるとともに、戦いの疲れをいやす場所でもあるんだ。まだ、ほんの一部しか見せることはできないけれど、『2』の町にも、さまざまな建物が並んでいて、それぞれ個性的だ。お店のほかに、学校なんてのも出てくるみたいだ。



大事な出会いの場でもある

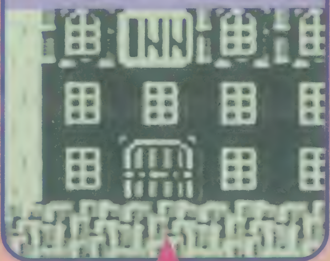
人との出会いが

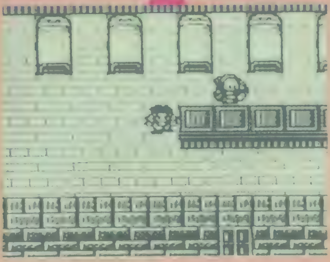
民家



それぞれの家に、いろんな人の生活が感じられる

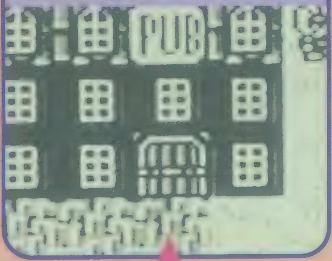
宿屋





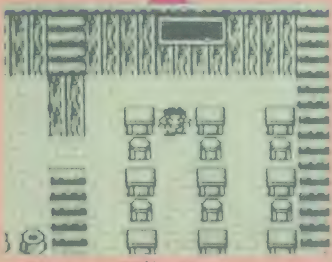
ベッドがたくさんあって、F.F.IIIよりも広そうな宿屋だ

パブ



「パブ」というか、酒場みたいだ。人がたくさん集まっているね

学校



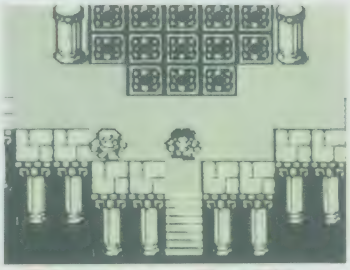
机やイスが整然と並んでいるのがわかる。生徒たちはいったいどこに

神殿

なにやら荘厳な雰囲気の神殿も出てくるようだ。そういえば、F.F.IIIにも神殿は出てきたね。いったい何が祭られているのかな?

これは「ネプトの神殿」。良く似ている

神殿を外から眺めたところだ

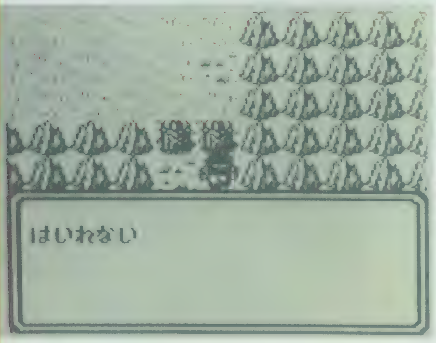


豪華でガッシリした造りの建物だね

フィールド

まだ、ごく普通のフィールド写真しか紹介することができないけれど、『2』には、いろいろ特徴ある世界が出てくるんだ。どんな世界なのかは今の段階ではわからないところもあるけれど、きっとアッと驚くような不思議な世界が目の前に出現することも考えられるね。

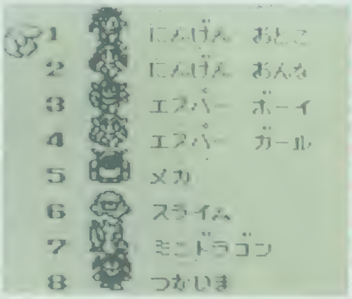
周りには、森や山が見える



なにか条件をクリアしないと通れないところもありそうだ

8人のキャラを大紹介！
各キャラクタの特徴は要チェック！

前作では、主人公や仲間に選ぶことができるキャラクタは、人間の男、女、エスパーマン、エスパーギャル、そして4種類のモンスターと合計8種類だった。『2』でも選択できるのは同じ8種類なんだけど、メカというキャラが加わり、その分モンスターは3種類に減った。そして、エスパーマンはエスパーボーイに、エスパーギャルはエスパーガールに名称が変わったんだ。それぞれのキャラの特徴を考えて、この中から4人を選んで、好みのパーティを作るようになっている。



○この中から好きなキャラを選択

人間

魔法など、特殊な能力はないけれど、いろんな装備を使いこなす。一般的なRPGの職業でいえば、戦士タイプということができるだろう。男と女の2種類があり、力は男、素早さは女のほうが優れている。また、最大HPやステータスなどは、戦闘後に変わるようにシステムが変更された。

サ・ガ1

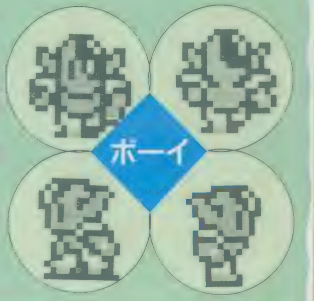
前作で登場したキャラクタと、特徴はほとんど同じだ。

○肩幅がパンクっぽくなった!?

○カワイイ女の子も連れて行こう

エスパー

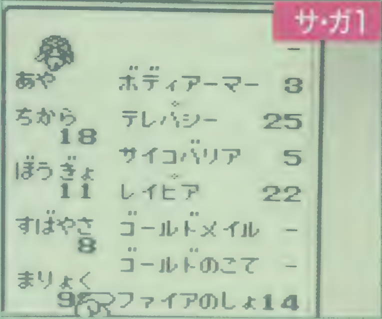
エスパーボーイ、エスパーガールと、前作とは呼び名が変わった。名前だけでなく、装備できるアイテムの数も増えるようになるので、より実戦向きのキャラになったといえる。成長も特殊で、戦闘後に、突発的に成長するようになっている。より強いモンスターと戦うほど、成長しやすい。また、人間と同じように、ボーイは力が、ガールは素早さが優れていて、さらに、魔法の力はガールのほうが勝っている。魔法が使えるキャラは、1人は入れたいものだ。



○これは[illegible]

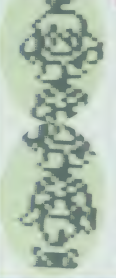
○耳が長～いのが特徴なんだ

サ・ガ1



○魔法の書は必需品だね

サ・ガ1

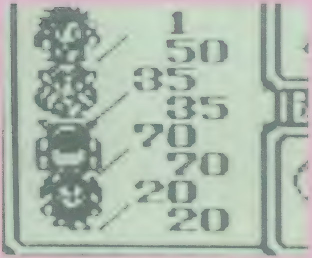


前作では、魔法の書などをたくさん持っていると、少ししか装備できなかった。

メカ

前作にはいなかったキャラクタだ。メカは、キャラそのものが成長することはまったくない。ただし、装備させる武器や防具によって、いろんな特性をもたせることができるようになっている。つまり、強い武器ばかり装備させればさせるほど、攻撃力が高いメカをつくることができるようになっている。いいかえると、いろいろな装備を身に着けさせることによって、好みのものを造り上げることができるようになっているキャラクタなんだ。

○これは人気が出そうな感じだ

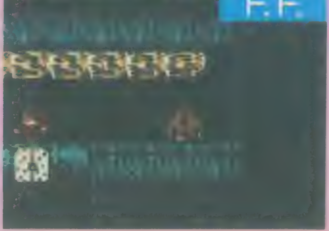


○メカがどんな活躍をするのかとても楽しみだね

マザー

○仲間に加わるメカといえば、イブなんてのはとても頼もしかった

F.F.


○そういえば、こんなメカっぽいものがあったのを覚えているかな

©S.Itoi Nintendo

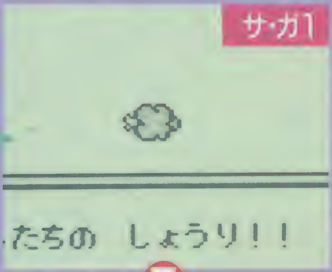
Sa·Ga 2 秘宝伝説

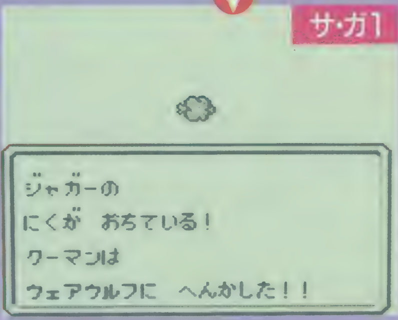
モンスター

最初に選ぶことができるモンスターは、スライム、つかいま、ミニドラゴンの3種類。モンスターは、それぞれに特殊な能力を発揮し、どれもが独特な個性をもっている。

しかし、何といっても一番注目されるのは、戦闘後に出現することがある『肉』を食べることによって、全然違うモンスターに変身するというところ。それだけに、最初に選ぶモンスターは、それほど神経質になって選ばなくても大丈夫。どうせ変身してしまうからね。それに、前作ではわかりづらかった『食い合わせ』の問題も、『2』ではかなり解消されるようになるみたいだから、より望みどおりに進行できるようになりそうだ。

『2』でも肉が

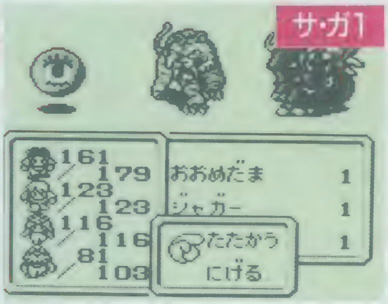




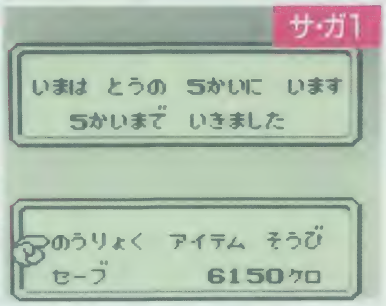
戦闘シーンとステータス画面
新しく改良された画面を見てみよう

キャラクタの能力や装備を調べる画面や、戦闘シーンの画面も紹介しよう。

それぞれに、5人目のキャラが表示されるようになったので、前作の画面に改良が加えられたような構成になっているとがわかるだろう。戦闘はなかなかの迫力だね。



戦闘シーンはこうだった

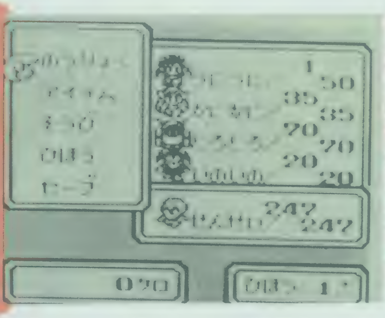


前作ではこんな画面構成だった

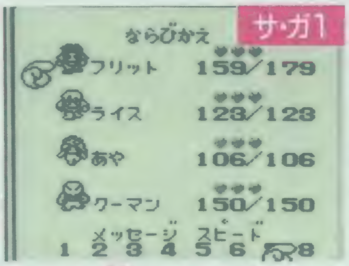
ステータス画面に新コマンドが

新しい画面を見てみて、一番気になるところは、やっぱり『ひほう』というコマンドだ。これはキャラクタが持っている秘宝をチェックするコマンドで、最終的に77個集めることになるんだ。

『秘宝』コマンドも



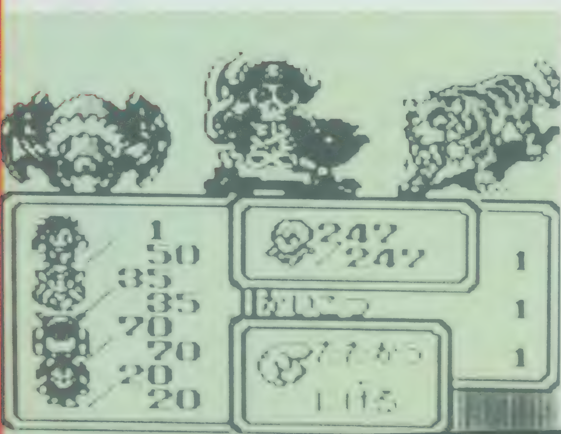
「ひほう」の文字が目立っている



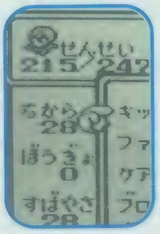
こちらの画面はどうなるのかな

戦闘は5人で戦うのだ

パーティそのものは4人構成なんだけど、それに加えて旅をともにするキャラが加わることもあるんだ。戦闘にも参加するので、新しい戦闘画面には、その5人目のキャラが表示されるようになったんだ。これで、戦闘もより多彩になるだろう。



これが迫力の戦闘シーン。5人目のキャラクタに注目！



サブキャラクタにもいろいろあるけど、「2」は戦闘に参加するんだ

いよいよ冒険が始まる！

SDガンダム外伝 LACROAN HEROES

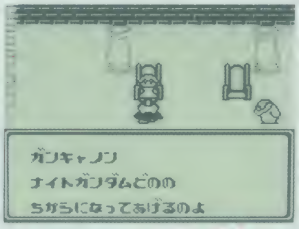
ラクロアンヒーローズ

10月上旬発売予定　バンダイ　3800円（消費税込）

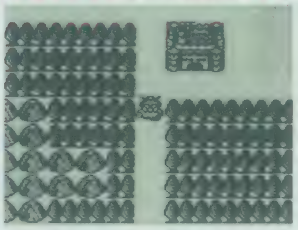
1M　バッテリーバックアップ　1人用　ロールプレイング

仲間と共にラクロアを発つんだ！

強固な壁に守られた旅立ちの町、ラクロア王国。ここの城門は固く閉ざされていると前に紹介したけど、シナリオが変更されて出入りできるようになった。と言ってもこの辺の敵はメチャ強くて、結局最初は外に出られないけどね。



ラクロアには1人目の仲間、ガンキャノンがいるはず。探そうね



いつでも外に出られるけど、敵が強すぎるからやっぱ出ちゃダメ

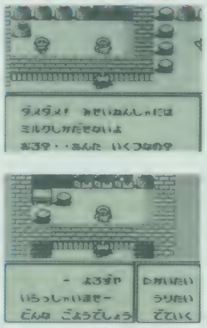
旅立ちの町・ラクロア王国

よろず屋、あずかり所などの店をはじめ、民家も何軒かあるにぎやかな町だ

酒場・よろず屋

右が酒場、左がよろず屋。よろず屋で武器、防具、道具を売っている。ナイトガンダムは最初から武器、防具を持っているから、とりあえずは薬草を買っておけばいい。

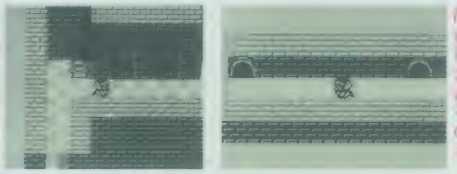
酒の飲めない酒場…



けっこう高いのよー

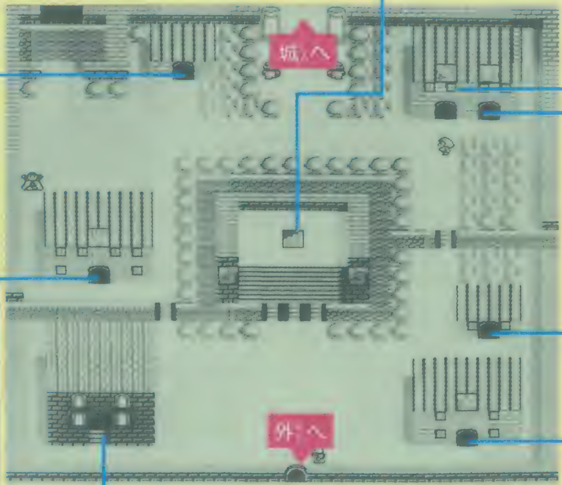
地下通路

中には2つ部屋がある。宝箱がある部屋と、冒険の扉がある部屋だ。



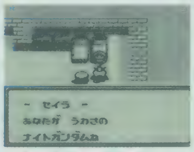
左の扉の奥に冒険の扉があるのさ

左端から画面に入っていこうね！



セイラの家

セイラが住んでいる。寄って話しかけるとなんと気前よく銅の剣をくれるんだ！



彼女は旅に出ない!? いっしょに行こうよー

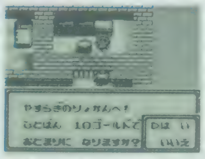
アムロの実家

アムロの母親が住んでいる。アムロはどこに行ったんでしょうね？

アムロのお母さんです

旅館

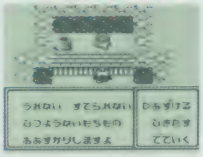
旅館。体力、魔力を完全回復させられる。意外と中が広くて…。



他にも客がいるかも

あずかり所

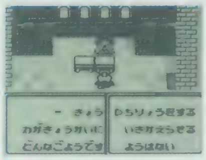
持ちきれない余分なアイテムをタダであずかってくれる場所。



持ちきれないときに

教会

死者を復活させたり、毒やまひの治療をしてくれる教会。寄付金がちと高い。



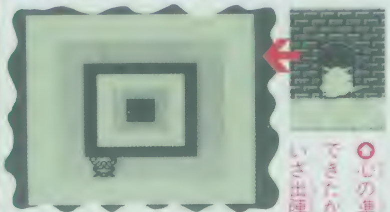
初めはビンボーなの

©創通エージェンシー／サンライズ／BANDAI

扉で外へ 指輪でラクロアへ

ラクロア王国内をくまなく歩いたら、いよいよ冒険の扉を使って外に飛び出せ！ 戻るにはリターンリングというアイテムを使うんだけど、どこにあるんだろうね？

冒険の扉で外へ

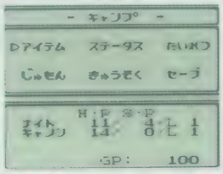


心の準備はできたか？ いざ出陣！

ひぇえー、どこに出るのー？

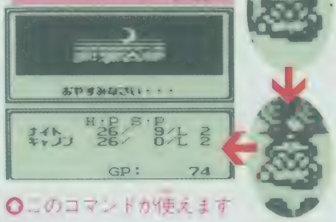
フィールドでも体力回復!?

ある程度フィールドやダンジョンを歩くと休息コマンドというコマンドが使えて、体力、魔力を完全回復させられるぞ。



休息ってコマンドが見なれないでしょ？ 体力、魔力が一気に回復するぞ

HP・SPが回復



ある程度歩きまわっておくと

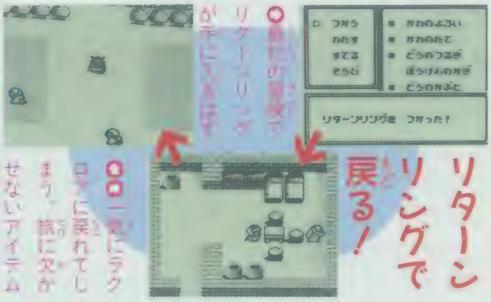
このコマンドが使えます

ストーリーの流れ

リターンリング

ラクロア王国 → 冒険の扉 → 最初のクエスト → クエスト終了

リターンリングで戻る！

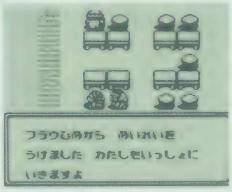


最初の冒険でリターンリングが手に入るはず

一気にラクロアに戻れてしまう。旅に欠かせないアイテム

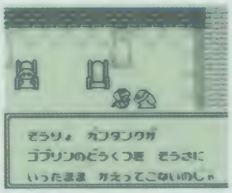
仲間の行方を追う

冒険の扉に入る前に仲間の行方に関する情報を聞いておこう。ガンタンクとアムロが旅先で見つかるはずだ。



ガンキャノンはラクロアにいる。誰かいないと国の中に入れないんだよんよん

アムロはまったくの行方不明みたい。誰か見かけた人はいないんでしょうか？



リターンリングはガンタンクが持ってるらしいよ。彼を捜し出さなくちゃだわ

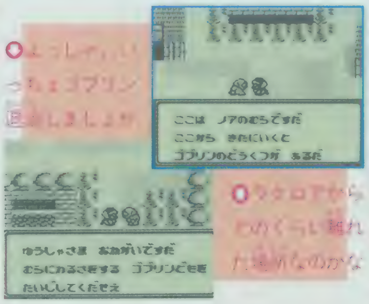
ガンタンクとアムロは…!?

2人共魔法が得意らしい。早くお友達になろう

1の扉の向こう側

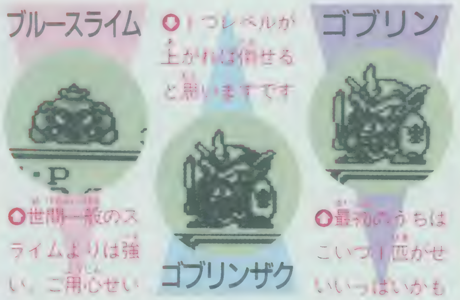
最初の扉を抜けるとすぐそばにはノアという村が。盗賊やゴブリンに悩まされている。ゴブリン退治でもしますか。

ナイトガンダムより小さいけど、ノアの村です。見のがさないでよ



よっしゃ、いっちょゴブリン退治しましょか

ラクロアからどのくらい離れた場所なのかな



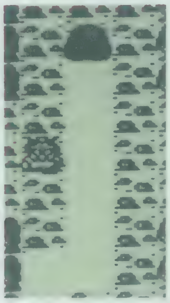
世間一般のスライムよりは強い。ご用心せい

1つレベルが上がれば倒せると思いますです

最初のうちはこいつ1匹かせいいっぱいかも

ゴブリンの洞くつ

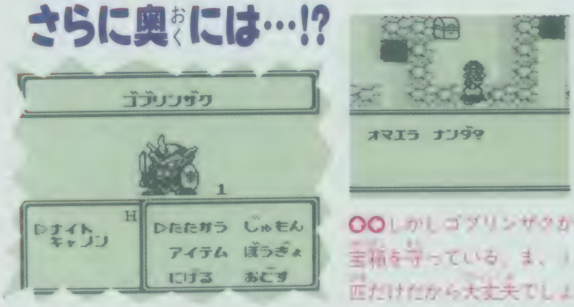
ノアの村の北には地下3階まであるゴブリンの洞くつが。中に捕らわれている人もいるらしい。もしやその人物は…。



ノアの村をまっすぐ北上せよ

宝箱が大事そうに置いてあるぞ

さらに奥には…!?



しかしゴブリンザクが宝箱を守っている。ま、1匹だけだから大丈夫でしょ

平和なジャングルを乱す者は許しておけない

ジャングルウォーズ

'91年2月発売予定　ポニーキャニオン　価格未定

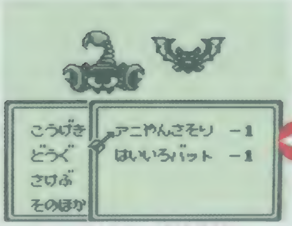
1人用　1M　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

ジャングルの平和を守るRPG

キム皇こと木村初氏がゲームシナリオを担当のRPG。ジャングルの平和を守る偉大な男・ジャングルパパの息子、ジャングルボーイが主人公だ。ジャングルの平和を乱す、国際密輸組織ゴート団の野望を阻止するために戦うぞ。

パーティは3人+α

ゲームのパーティとなるキャラは3人。戦士タイプのジャングルボーイ、魔法を使うミオ、そして、戦闘中は勝手に戦うNPC（ノンプレイヤーキャラ）のサスケ。他にも、ジャングルを守る主人公のために仲間になる動物がいるぞ。



コマンド選択。戦闘画面はこんな感じ。早く仲間が欲しい

フィールドを歩いていると、敵に遭遇。負けるな！

ミオ

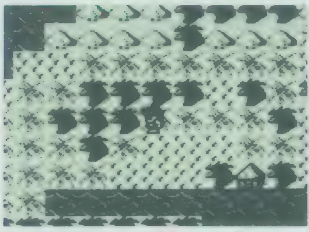
祖母は[illegible]。この子は呪文のスペシャリストだ。でも、意外に力もあるぞ

サスケ

彼女の[illegible]に操られ、復讐に燃える。戦闘で色々なことをしてくれる

ジャングルボーイ

ジャングルの平和を守る少年。武器は何でも使えるが呪文はまったくダメ



ジャングルを移動。あちこちに見えるヤシの木が熱帯ぽいね

広大なフィールドを冒険するぞ

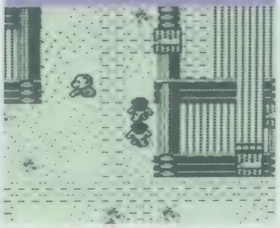
ジャングルウォーズの舞台は、2つの世界から成り立っている。1つは主人公たちが住む、ミシー島を始めとするジャングルの世界。そして、もう1つがジャングルとは正反対の巨大なビルが林立するコンクリートの街・都会。

2つの世界は定期的に運航される連絡船や交通機関でつながっている。敵のゴート団は2つの世界を暗躍する？

都会

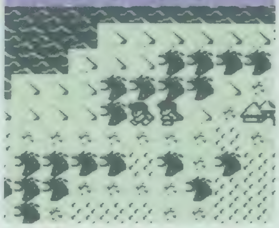
都会にはビルが立ち並ぶのだ

村



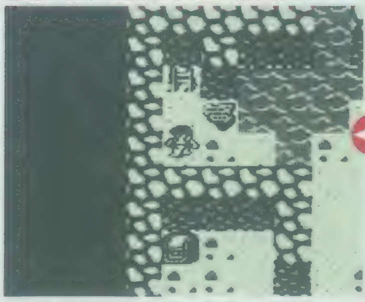
村の中。丸太の家がイイね！

フィールド

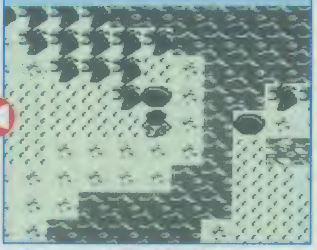


普通の2Dマップなのだ

暗いブキミな所だ。立て札がある

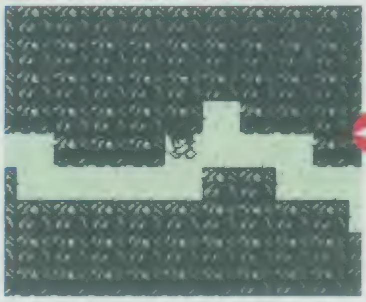


ダンジョン



洞くつの入口。穴の中は？

森の中には迷路のような場所も…



ジャングル

森の形が某球団のマークに似てる

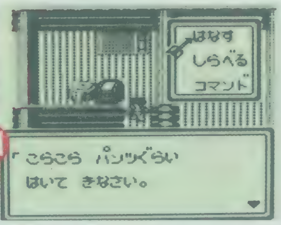
©PONY CANYON

さらわれたジャングルパパ！

ゲームの始まりはジャングルの王者、偉大なジャングルパパの住む村から。最近、謎の大密猟組織ゴート団が仲間のハズの動物までも手先にし、猛威を振るい始めた。ある日、ジャングルパパがゴート団に捕われの身となってしまう。

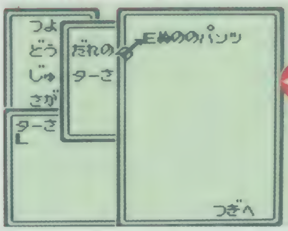
パンツをはいてスタートなのだ

主人公のジャングルパパの息子、ジャングルボーイが自分のベッドから目ざめたところからゲームが始まる。部屋の外には、パパの姿がある。が、部屋の中でパンツを見につけておかないと外に出してもらえないぞ。



やっぱりジャングルとはいえ、ハダカのままではマズイよね

Eマークが装備した印。武器も身につけたいところだ

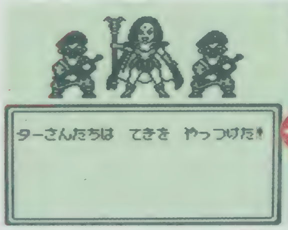


悪の密猟組織 ゴート団出現

ジャングルパパと森のパトロールに出発するが、突然、ゴート団のボスの娘、アビーニゴートと、配下のハンターが出現。襲いかかってくる。ヤツらの狙いは密猟から動物を守るジャングルパパの命？

パトロールに行こうとすると、怪しい3人の姿が…ゴート団だ！

ゴート団出現

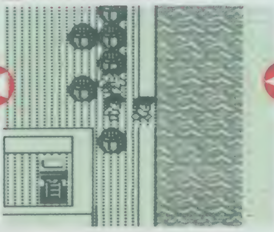


でも、ジャングルパパに簡単に倒される。やっぱりパパは強い！

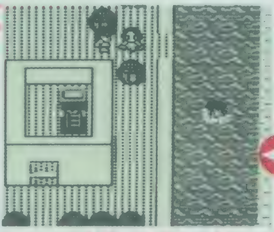
ひとりぼっちのジャングルボーイ

アビーニゴートを撃退したジャングルパパだが、港で卑劣なワナにかかって捕われの身に…。パパを救いだせ！

大きな船が…。ジャングルと都会を結ぶ船なのだ

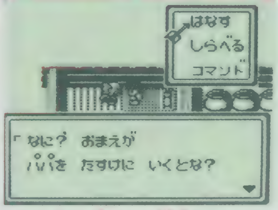


ハシゴがない！ 実はゴート団のワナだったのだ！



パパの機転で主人公は海へ。しかし、船は出航してしまう…

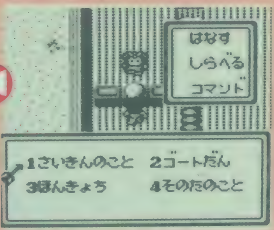
パパを助けるぞ！

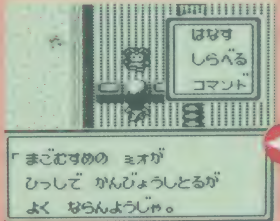


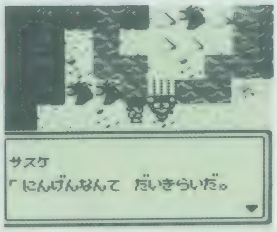
こうして新しい旅立ちが…

占いおババ

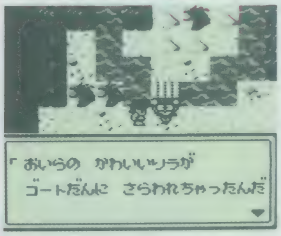
仲間になる少女・ミオのおばあさん。その場の情況や、知りたいことを教えてくれるありがたい人物なのだ。







洞くつの中では、サルのサスケがいる。しかし様子がヘン？

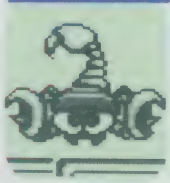


GFがゴート団に捕まったらしい。力を合わせて旅を…

こんな敵が登場

ジャングルの動物たちが、ゴート団に操られて主人公たちを襲ってくる。ところで、ゴートとは英語でヤギのことだが、何か関係があるのか？気になるところだ。

アニやんさそり



とても大きなサソリ。怖すぎる

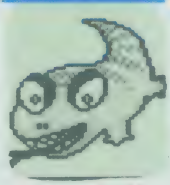
キーキーねずみ

名のごとく、キーキーうるさい？

くろカラス

よく3匹まとめて出現してくる

ドクトカゲ

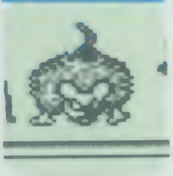


ただでさえ強いのにドクもあるぞ

きょうあくモグラ

見るからに凶悪そうな顔つき

ハリねずみ



手でさわるとすんごく痛そうだ

週間ファミマガヒットチャート！

Hit Chart!

浮かれ気分で突入した夏休みの、最初の2週間の売り上げ動向を今回は発表する。遊びたくて遊びたくて仕方のないユーザーの気持ちを反映して、なかなか高い売り上げを示したゲームが多かった。

Weekly Data

この週発売の新作

- 7/24(火) ⑭ ホームランナイター'90
- 7/27(金) ⑤ ビックリマンワールド
- 7/27(金) ① Dr.MARIO
- 7/27(金) ㊷ ゴルゴ13 第二章
- 7/27(金) ③ 燃えプロ'90・感動編
- 7/27(金) ㊾ STED

この週発売のもののほとんどが前人気ベスト20にランキングされたことのあるゲームなので、今回の上位進出や、ディスカウントショップでのランキングでは6本全てがベスト10に入ったことなど、納得のできるところだ。特に、『Dr.MARIO』は、前週の『キャプテン翼II』よりも多い得点で勢いを見せている。

Discount Shop Ranking

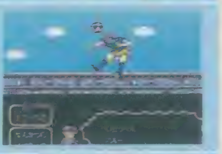
池袋・ビックカメラ調べ

1 キャプテン翼II
2★Dr.MARIO
3★燃えプロ'90・感動編
4★ビックリマンワールド
5 飛龍の拳III
6★ホームランナイター'90
7★STED
8★ゴルゴ13 第二章
9⬇チップとデールの大作戦
10 ファイアーエムブレム
11⬇水滸伝
12⬇イースII
13⬇ハットリス
14 ブライファイター
15⬆ソルスティス
16⬆Wit's
17⬇パラメデス
18 ファイナルファンタジーIII
19 迷宮島
20 熱血高校ドッジボール部~サッカー編

7/23～7/29 Famicom Best 20

1 新登場 **Dr.MARIO**
任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/4900円(込)
前人気はほどほどだったにもかかわらず、2位に大差をつけ1位に **358**

2 前週1 **キャプテン翼II**
テクモ/'90年7月20日発売/シミュレーション/6900円
ポイントが前週の半分というのは仕方のないところ。でも高得点だ **176**



3 新登場 **燃えプロ'90・感動編**
ジャレコ/'90年7月27日発売/野球/6580円
夏以降は野球ゲームがめじろ押し。まずは『燃えプロ'90』が上位進出 **52**

4 前週2 **SDヒーロー総決戦**
バンプレスト/'90年7月7日発売/アクション/6300円
得点は前週とほぼ同じだがなにせ上位が強い **50**

5 新登場 **ビックリマンワールド**
ハドソン/'90年7月27日発売/RPG/6800円
上位5作のうち、なんと3作は新作だった **44**

6 前週3 **ドラゴンクエストIV**
エニックス/'90年2月11日発売/RPG/8500円 **30**

7 前週10 **飛龍の拳III**
カルチャーブレーン/'90年7月6日発売/アクション/6300円 **26**

8 前週5 **テトリス**
BPS/'88年12月22日発売/パズル/4900円 **23**

9 前週4 **スーパーマリオブラザーズ3**
任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円 **20**

10 前週6 **ファイナルファンタジーIII**
スクウェア/'90年4月27日発売/RPG/8400円 **18**

11 前週14 **ドラゴンクエストIII**
エニックス/'88年2月10日発売/RPG/5900円 **16**

12 前週7 **熱血高校ドッジボール部ーサッカー編**
テクノスジャパン/'90年5月11日発売/サッカー/5900円 **14**

13 前週18 **ウルトラマン倶楽部2**
バンダイ/'90年4月7日発売/RPG/6000円 **13**

14 新登場 **ホームランナイター'90**
データイースト/'90年7月24日発売/野球/6300円 **10**

15 前週12 **スーパーマリオブラザーズ**
任天堂/'85年9月13日発売/アクション/4900円 **10**

16 前週9 **ハットリス**
BPS/'90年7月6日発売/パズル/5500円 **9**

17 前週8 **SDバトル大相撲**
バンプレスト/'90年4月20日発売/相撲/6300円 **9**

18 前週24 **クォース**
コナミ/'90年4月13日発売/パズル/4900円 **9**

19 前週15 **ファミスタ'90**
ナムコ/'89年12月19日発売/野球/5800円 **9**

20 前週16 **水滸伝**
光栄/'90年6月26日発売/シミュレーション/[illegible]円 **8**

前週1位の『キャプテン翼II』が、この週も3桁ポイントを得たものの、『Dr.MARIO』がその2倍のポイントで1位となった。さらに、『燃えプロ'90・感動編』や『ビックリマンワールド』の2作もベスト5入りを果たし、質量ともに充実した新作群である。『Dr.MARIO』はこれだけのポイントを得たが、品切れの店舗がまだほとんどない状態だ。キャプテン翼IIの勢いが少しダウン気味の中で、次週からトップを走るのは『Dr.MARIO』だろう。

最新データ

WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

- 7/31(火) ⑲ Might and Magic
- 8/3(金) ⑯ ゲームパーティ
- 8/3(金) ⑬ ハッピーバースディ・バックス

この週発売された3本の新作は、ディスカウントショップランキングでベスト10に2タイトル入っているのとは反対に、売り上げベスト20には影も形もなく、なんと50位にも達していなかった。購入希望チャートでもかなり下位の方だったので納得がいくと言えば言えるが、最大の要因は前週に期待の高かったソフトが数多く発売されてしまったことだろう。余波をくらった。

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、⬆⬇はランクの激しい動きのあったものです

DiscountShopRanking

池袋・ビックカメラ調べ

1. Dr. MARIO
2. 燃えプロ'90・感動編
3. キャプテン翼II
4. ★Might and Magic
5. 飛龍の拳III
6. ホームランナイター'90
7. STED
8. ★ハッピーバースディ・バックス
9. ゴルゴ13 第二章
10. 水滸伝
11. ⬆SDヒーロー総決戦
12. ファイアーエムブレム
13. ハットリス
14. イースII
15. ⬆熱血高校ドッジボール部〜サッカー編
16. パラメデス
17. ソルスティス
18. ブライファイター
19. ファイナルファンタジーIII
20. Wit's

7/30〜8/5 Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	メーカー/発売日/ジャンル/価格	コメント	ポイント
1	1	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/4900円(込)	2週連続1位とはかなりの確率で予想されたこと。ポイントも高い	190
2	2	キャプテン翼II	テクモ/'90年7月20日発売/シミュレーション/6900円	すっかり『Dr.MARIO』のかげにかくれた存在になってしまった	54
3	4	SDヒーロー総決戦	バンプレスト/'90年7月7日発売/アクション/6300円	50ポイント前後で安定しているので順位の変動もあまり大きくない	52
4	5	ビックリマンワールド	ハドソン/'90年7月27日発売/RPG/6800円	ポイントを下げながらも1ランクアップした	34
5	6	ドラゴンクエストIV	エニックス/'90年2月11日発売/RPG/8500円	上位5作の中では異質な存在に感じられる	25
6	17	SDバトル大相撲	バンプレスト/'90年4月20日発売/相撲/6300円		21
7	10	ファイナルファンタジーIII	スクウェア/'90年4月27日発売/RPG/8400円		21
8	7	飛龍の拳III	カルチャーブレーン/'90年7月6日発売/アクション/6300円		19
9	8	テトリス	BPS/'88年12月12日発売/パズル/4900円		17
10	9	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円		17
11	3	燃えプロ'90・感動編	ジャレコ/'90年7月27日発売/野球/6500円		17
12	25	チップとデールの大作戦	カプコン/'90年6月8日発売/アクション/5800円		15
13	16	ハットリス	BPS/'90年7月6日発売/パズル/5500円		12
14	39	忍者龍剣伝II	テクモ/'90年4月6日発売/アクション/5900円		12
15	15	スーパーマリオブラザーズ	任天堂/'85年9月13日発売/アクション/4900円		11
16	26	ドラゴンボール3	バンダイ/'89年10月27日発売/RPG/6800円		11
17	12	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン/'90年5月11日発売/サッカー/5900円		11
18	11	ドラゴンクエストIII	エニックス/'88年2月10日発売/RPG/5900円		11
19	19	ファミスタ'90	ナムコ/'89年12月19日発売/野球/5800円		10
20	44	ベストプレープロ野球II	アスキー/'90年3月30日発売/シミュレーション/6800円		8

さすがに前週ほどのポイントは得られなかったものの、2週とも『キャプテン翼II』を大きく引き離して『Dr. MARIO』がトップについた。『キャプテン翼II』の下降速度はさらに加速しているようであるし、差し当たって対抗馬になりそうなゲームもないことであるから『Dr. MARIO』の1位独走がしばらく続くものと思われる。

前週と比べ大きな動きをしたのは『燃えプロ'90・感動編』で、8ランクもダウンしてしまった。

Reader's（リーダーズ） ゲーム通信簿 Ranking（ランキング） '90

今回の対象新作は全部で12本。そのうち、『キャプテン翼II』や『Dr. MARIO』を始めとする5作が平均点以上の評価を得た。そのいずれもが売り上げチャートベスト20に登場しているのである。

『キャプテン翼II』は前人気でも1位、売り上げも好調であるのでその評価が注目されていたわけだが、結果は、3位に0・3ポイント及ばなかったものの4位にランクされた。項目別に見ると、お買い得度の得点は他項目と比べて低いものの、2位になっている（ちなみに、お買い得度で4点台を得ているゲームは今年度に入ってまだ現れていない）。また、ちょっと意外だったのは、キャラクタの7位である。これは、『熱血高校ドッジボール部～サッカー編』や『ウルトラマン倶楽部』に勝てなかったということだ。

『キャプテン翼II』の次に総合得点が高かったのは『Dr. MARIO』である。このゲームの場合、お買い得度と操作性が高い評価を受けたのが大きな要因になっている。『ビックリマンワールド』はキャラクタの11位以外は30位前後と各項目間の差が大きい。キャラクタだけでは全体を引き上げるには足りなかったようで、24位。

野球2作は『ホームランナイター'90』のオリジナリティが69位、『燃えプロ'90・感動編』の操作性が50位で全体的に振るわなかった。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	ファイアーエムブレム	23.52
2	ファイタルファンタジーIII	26.13	7	悪魔城伝説	23.50
3	がんばれゴエモン外伝	25.17	8	女神転生II	23.42
4	キャプテン翼II	24.86	9	ファミスタ'90	23.19
5	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	23.66	10	忍者龍剣伝II	23.00

※順位は'89年12月以降発売のゲーム108本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します

7月20日発売 ソルスティス

エピック・ソニーレコード／アクション／5900円

従来のアクションゲームとは操作方法が違っているのが特徴で、立体的に表示されている画面上を斜めにキャラを動かす。各部屋のブロックを利用しながら進んで行く。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.06(87)	3.03(83)	2.95(88)	17.76 (96位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.97(95)	2.93(99)	2.82([illegible])	

7月20日発売 キャプテン翼II

テクモ／シミュレーション／6900円

シリーズ2作目。★**前作よりストーリー性やスピード感、緊張感があってよかった**（埼玉／熊木勇二クン）★**期待していたが、ただ試合数が増えただけで残念**（千葉／鎌形吉門クン）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.32(7)	4.03(5)	3.92(2)	24.86 (4位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
4.06(5)	4.39(3)	4.13(3)	

7月27日発売 ビックリマンワールド

ハドソン／RPG／6800円

オマケシールが人気。★**話が中途半端なところで終ってしまった**（静岡／岡村憲生クン）★**ヒントが少なすぎる**（神奈川／岩間亮クン）★**3日でクリア**（大阪／外越孝彦クン）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.99(11)	3.45(26)	3.37(27)	21.26 (24位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.48(33)	3.53(32)	3.44(32)	

7月24日発売 ホームランナイター'90

データイースト／野球／7300円

1P、2P、リーグの3つのモードがある。★**打ちまくってもピッチャーの打率が上がらないのが残念**（奈良／中路大輔クン）★**死球の時の選手の顔が愉快**（兵庫／気多幸司クン）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.63(36)	3.43(29)	3.32(36)	20.55 (4[illegible]位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.54(26)	3.45(39)	3.18(69)	

7月20日発売 ニチブツマージャンIII

日本物産／麻雀／6400円

麻雀がらみの3つのゲームが用意されている。通常の麻雀の「麻雀道場」。パズルゲームの「パズルゲームOh牌ピー」。アドベンチャーゲームの「マージャンGメン」がそれだ。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.93(98)	2.86(101)	2.90(93)	17.39 (102位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.87(101)	2.87(104)	2.96(92)	

7月20日発売 獣王記

アスミック／アクション／5900円

さまざまな家庭用ゲーム機に移植されている。★**絵がキタなく分かりにくい**（大阪／伊藤実クン）★**MDと比べると大変つまらない**（長野／飯沼智彰クン）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.22(67)	3.12(69)	3.00(79)	18.66 (77位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.15(76)	3.10(87)	3.07(82)	

7月20日発売 フライファイター

タイトー／アクション／5900円

8方向に自機が動く。★**2年前に出ていたら面白かったのに…**（大阪／馬場茂雄クン）★**キャラはほめ難いがスクロールやゲーム進行はいい**（大阪／玉川宣時クン）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.19(75)	3.30(48)	3.06(73)	18.99 (68位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.21(62)	3.20(75)	3.03(87)	

7月31日発売 Might and Magic（マイト アンド マジック）

学習研究社／RPG／8500円

パソコンのRPGの移植。★**とにかく難しすぎる。でもその方が「次は全滅するもんか！」とやる気がわいてくる**（大阪／広渕児珠クン）★**面白かった**（福岡／金丸富士男クン）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.26(64)	3.06(81)	3.10(60)	18.71 (7[illegible]位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.99(93)	3.21(70)	3.09(79)	

7月27日発売 STED（ステッド）

ケイ・アミューズメントリース／RPG／5900円

宇宙を舞台にしたSF風のRPG。突然現れた怪物によって破壊寸前の植民惑星アルフからの救援信号に応えて、怪物退治に向かったのが、ステッドと名乗る2人の若者だ。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.04(90)	3.00(84)	3.10(61)	18.12 (90位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.02(90)	3.04(93)	2.92(97)	

7月27日発売 燃えプロ'90・感動編

ジャレコ／野球／6500円

シリーズ4作目。★**このシリーズはだんだん悪くなる**（大阪／井川浩大クン）★**まったく感動しない**（兵庫／上月伸吾クン）★**採点モードの意味が分からない**（埼玉／手塚孝也クン）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.55(40)	3.43(28)	3.36(28)	20.48 (43位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.31(50)	3.52(33)	3.31(47)	

7月27日発売 ゴルゴ13 第二章

ビック東海／アクション／6000円

1作目から2年経って発売されたシリーズ第2弾のアクションゲーム。ストーリーは全部で6つ。それぞれのストーリーで横スクロールや3Dになる。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.93(97)	2.84(102)	2.82(99)	17.13 (104位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.82(105)	2.91(103)	2.81(103)	

7月27日発売 Dr. MARIO（ドクターマリオ）

任天堂／アクションパズル／4900円(込)

ゲームボーイでも同時発売。★**2Pは燃える**（滋賀／遠藤和久クン）★**100回やったら飽きた**（大阪／佐々木香織クン）★**『テトリス』に似ている**（兵庫／福永裕クン）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.82(26)	3.60(19)	3.89(4)	22.69 (13位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.80(9)	3.95(13)	3.63(18)	

WEEKLY Famimaga Hit Chart!

週間ファミマガヒットチャート!

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)(メ)(P)	9.8
2	ワルキューレの伝説(業)(P)	4.5
3	ファイナルファイト(業)	4.3
4	グラディウスIII(業)	3.0
5	SUPER桃太郎電鉄(P)	2.3
6	スーパースターソルジャー(P)	2.2
7	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	2.1
7	桃太郎伝説ターボ(P)	2.1
9	魔界塔士Sa・Ga(ゲ)	2.0
10	らんま½(ゲ)	1.9
11	コラムス(業)(メ)	1.8
11	大工の源さん(業)	1.8
13	カトちゃんケンちゃん(P)	1.4
14	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	1.3
15	PC原人(P)	1.1
16	ロードス島戦記(パ)	1.0
17	ファンタシースター(セ)	0.9
17	超絶倫人ベラボーマン(業)(P)	0.9
17	ファイナルラップ2(業)	0.9
17	ボナンザブラザーズ(業)	0.9

8月24日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
2	1	ドラゴンボールZ	バンダイ	17.2
3	2	ロックマン3	カプコン	11.6
6	3	パロディウスだ!	コナミ	10.1
4	4	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン	9.5
—	5	三國志II	光栄	7.6
—	6	SDガンダム3	ユタカ	5.2
7	7	双截龍III	テクノスジャパン	5.0
14	8	ドラえもん	エポック社	4.7
9	9	イースIII	ビクター音楽産業	4.5
12	10	人生劇場2	タイトー	3.6
—	10	天地を喰らうII	カプコン	3.6
5	10	烈火のごとく天下を盗れ!	バンプレスト	3.6
14	13	探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…	データイースト	3.4
26	14	甲子園2	ケイ・アミューズメントリース	2.0
19	15	おぼっちゃまくん	テクモ	1.8
19	16	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	1.7
17	17	維新の嵐	光栄	1.6
17	17	水島新司の大甲子園	カプコン	1.6
14	17	ルーンマスター	バンダイ	1.6
12	20	ラストハルマゲドン	バンダイ	1.4

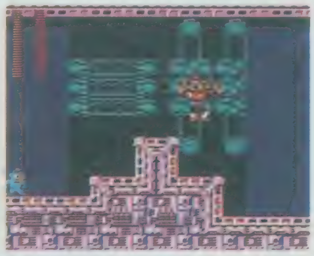
※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.16のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブ、(ゲ)はゲームボーイのゲームを示します。

※ゲームボーイの売上表の★はその週発売されたものです。

リーダーズ Reader's 買いたいゲーム 出て欲しいゲーム リクエスト Request ベスト Best 20

『SDガンダム外伝』が発売されたため購入希望ランクから は姿を消したが、その後1位になったのは『ドラゴンボールZ』だ。上がいなくなったので持ち上がりという形になった。2位の『ロックマン3』も同様である。3位の『パロディウスだ!』は前回よりも支持率を倍増させた。

初登場の『三國志II』は移植希望ゲームの筆頭に挙がっていたものであるし、人気キャラガウリの『SDガンダム3』とともに上位に顔を見せてきた。10位の『天地を喰らうII』を加えた3タイトルの今後が注目される。



『ロックマン3』は3位に追いあげられ気味である

8月の第2週に新作がなんと14本も発売されてしまったせいで、常連だった『SDガンダム外伝』や『忍者らホイ!』などが購入希望の対象外となり、今回の購入希望ランクは順位の変動がかなり見受けられる。移植希望ゲームは『大魔界村』の独走である。

7/30~8/5

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	Dr.MARIO	任天堂	87
2	★T.M.N.T.	コナミ	54
3	テトリス	任天堂	53
4	スーパーマリオランド	任天堂	43
5	双截龍	テクノスジャパン	38
6	★魁!!男塾	ユタカ	26
7	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	20
8	らんま½	バンプレスト	19
9	クイックス	任天堂	17
10	ゴルフ	任天堂	12

7/23~7/29

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★Dr.MARIO	任天堂	123
2	テトリス	任天堂	46
3	双截龍	テクノスジャパン	44
4	スーパーマリオランド	任天堂	31
5	★らんま½	バンプレスト	21
6	レッドアリーマー・魔界村外伝	カプコン	17
7	クイックス	任天堂	15
8	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	14
9	SDガンダムSD戦国伝	バンダイ	13
10	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	13

8月24日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	Sa・Ga2	スクウェア	26.0
2	SDガンダム外伝	バンダイ	10.0
3	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	9.2
4	信長の野望・ゲームボーイ版	光栄	5.4
5	ファミスタ	ナムコ	4.1
6	ツインビーだ!!	コナミ	3.8
7	ちびまる子ちゃん	タカラ	3.4
8	飛龍の拳外伝	カルチャーブレーン	3.2
9	機動警察パトレイバー	ユタカ	2.2
10	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー	1.9

売り上げチャート1週目では、ファミコンと同時発売の『Dr. MARIO』が1位常連の『テトリス』に80ポイントの差をつけてトップに登場した。さらに2週目でも2位を大きく引き離しての連続1位をものにしている。

2週目の注目新作は『T.M.N.T.』である。ポイントこそ1位との開きが大きいが、『テトリス』や『スーパーマリオランド』をわずかに振り切って2位となった。購入希望はさほど高くはなかったので大躍進と言える。

購入希望ランキングでは、前回と比べて、2作発売されたため、新たに『ちびまる子ちゃん』と『アメリカ横断ウルトラクイズ』が登場している。上位に進出することができるか注目したい。

ゲームボーイ Gameboy ベスト Best 10

購入希望ベスト10に入っていたゲームが少なからず発売されたために、売り上げチャートには、久しぶりに新作の星印の目立つ状況になっている。

©Nintendo・高橋陽一/集英社/テレビ東京/土田プロ/テクモ・JALECO・ANB/旭通信社/東映/石森プロ/毎日放送/円谷プロ/創通エージェンシー/サンライズ/BANPRESTO・CAPCOM

先取り大作戦

〔スーパーファミコン〕
ジェリービーン……156
〔ファミコン〕
スペースオペラ　大いなる神々……157
ハックキャチン……158
〔ゲームボーイ〕
鉄道王II……158
ゴジラくん……158
ウチのが1ばん……159
超新作！　究極の先取り……159

SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★

とにかくキャラがカワイイのだ!!

SUPERFAMICOM

ジェリービーン

発売日未定
エピック・ソニーレコード
価格未定
●SFC用カセット
アクション
画面は開発中のものです

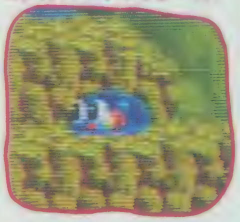
エピック・ソニーレコードのSFC用ソフト『ジェリービーン』の画面写真を入手することができたので、紹介しよう!!

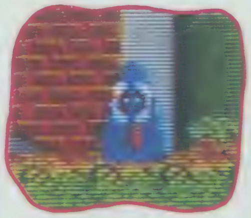
基本的には横スクロールのアクションゲーム。キミは、主人公であるキャラを操作して、邪魔なキャラをよけながら、恋人のもとへと無事たどり着かなければならない。

注目すべき点は、とにかくキャラの動き。ちょっと見た目はスライムのように見えるけど、伸びたり縮んだり跳ねたりと、実に多彩なアクションをするのだ。まだ開発中なので邪魔キャラなどが入っていないが、続報が入り次第追って報告していくぞ。

⇧綺麗な町中をドンドンと進んでいこう

⇩見ているだけで、ホノボノした雰囲気にさせてくれる。ガンバってちょーだい

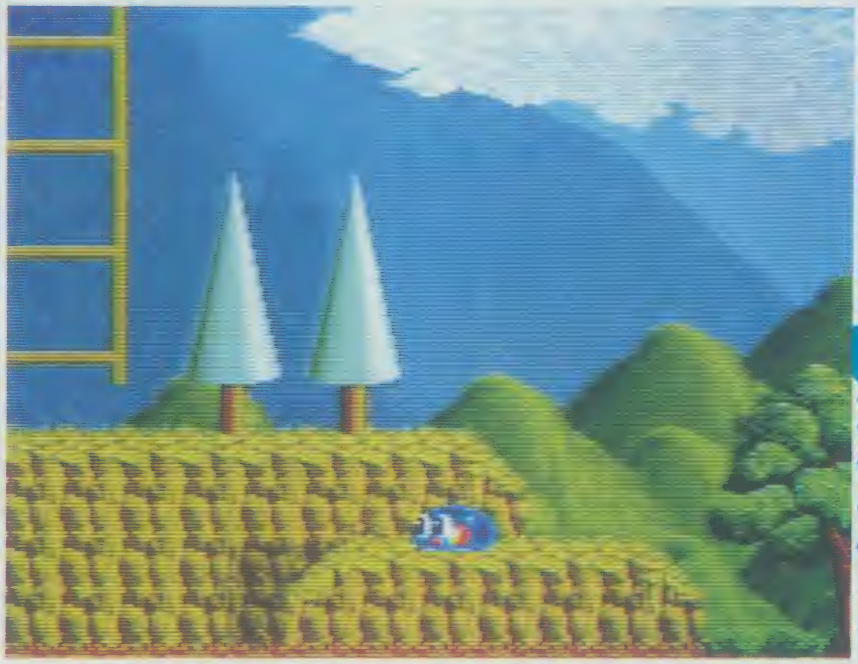




⇧ピョ〜〜ンと伸びて、ビックリ顔。他にもいろんなアクションを見せてくれる

⇩パッチリおめめのかわいい主人公。どんなカツヤクをするのか期待ですね

⇧町の入口かな？　何をそんなに驚いているんだろうね



⇨こんな岩場もなんのその。それにしてもグラフィックはやっぱりキレイだ

どんな冒険が待っているのかな!?

企画は田尻氏

この『ジェリービーン』の企画をたてたのは、ゲームフリークの田尻智氏。田尻氏と言えば、ナムコから発売された『クインティ』の制作者でもある人。あのゲームもキャラが独特だったね。なんとなく期待が持てそうだ。

⇧キャラの動きが独特の『クインティ』

SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM

©CBS／SONY GROUP. Inc・㈱ナムコ／ゲームフリーク

ちょう しん さく
超新作ゲーム先

父の仇と母の行方を追うのだ!!

FAMICOM

スペースオペラ 大いなる神々

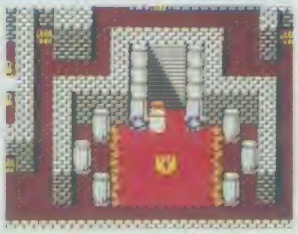
発売日未定
ソフトウェア興業
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

新規参入メーカーであるソフトウエア興業の第1弾ソフトは中世を舞台にしたRPGだぞ。

ゲームの舞台は勇者伝説の国アークランド王国。主人公である青年の父は、15年前に闇の魔王ザグロスと戦い、その命を落としてしまった。その時にまだ子供であった青年は母とはぐれてしまった。すっかりたくましくなった青年は、父の仇である魔王ザグロスを倒し、母を捜し出すために冒険の旅にでることにした。

ゲームには、戦闘を重ねるごとにキャラが戦い方を自動的に覚えていったり、モンスターをカードにして持ち歩けたりなど、新しいシステムが至るところに取り入れられているぞ。

○城のベランダに出て景色でも眺めようかな。う〜ん、いい気分



○城の中。ここから物語は始まるのだ。いざ出発〜!!

○ステータス画面。どんどん強くなろう!!

○城下町にしては人がいないなぁ。いろいろ情報を聞きたいんだけどなぁ……

○モンスターは仲間にすることもできるぞ

○戦闘シーン。戦い方はFF形式で進められる。ハリキって戦おうぜ!!

モンスターたち

闇の魔王ザグロスの手下であるモンスターたちは、多彩な攻撃で主人公を攻撃してくる。気をしめてかかれよ。

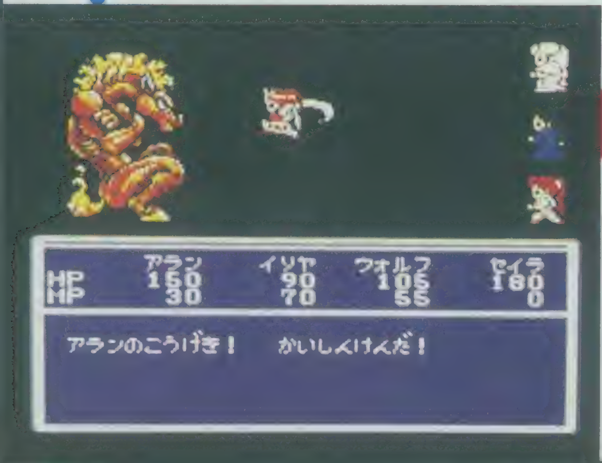
○かわいらしい雪女。カチンカチンに凍らされちゃうぞ!!

○毒でももっていそうな大蛇。爬虫類は苦手なんだよなぁ……

○ガイコツ戦士。一見強そうなんだけど、本当のところは…

○魔法使い。強力な攻撃魔法を使ってきそうなヤツだなぁ

○吸血コウモリ。そのとがった牙を向き出しで攻撃してくる



これでもくらえ!!

○主人公の一撃。強そうなヤツだけど大丈夫かなぁ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

©Software Industrial Co.,Ltd.

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

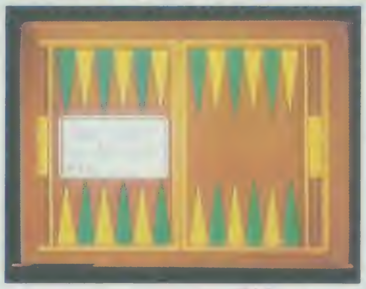
西洋式のすごろくゲームなのだ!!

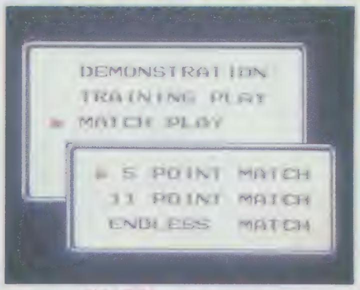
FAMICOM

バックギャモン

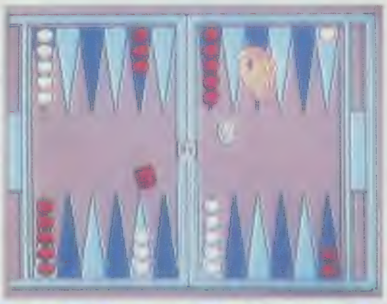
9月上旬発売予定
任天堂
2600円(消費税込み)
■ディスク
ボードゲーム
画面は開発中のものです

遠く昔は、飛鳥時代から親しまれてきたすごろく。そのすごろくの1つであるバックギャモンがファミコンのディスクゲームとして登場する。
ルールをまったく知らない人でも、用語や規則を覚えられるデモンストレーションモードや、何度でも練習ができるトレーニングモードなどが入っている。実際のプレイも5ポイントゲーム、11ポイントゲーム、エンドレスゲームといろいろな楽しみ方ができるぞ。
あまり馴染みはないけれど簡単なのでこれを機会にプレイしてみてはいかが?


⇧デモンストレーションで勉強しよう…



⇧モード選択画面。さてとうしようかな


⇧手が出てきて駒を動かしていく

⇧サイコロを振り、自分の駒を相手の陣地へと進めていくのだ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME

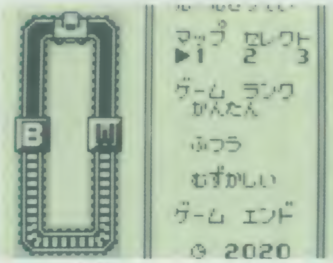
鉄道を使って鉄道王を目指すのだ

GAMEBOY

鉄道王II

発売日未定
テービーソフト
価格未定
対戦型
シミュレーション
画面は開発中のものです

ひさしぶりのテービーソフトからは、鉄道経営シミュレーションゲーム『鉄道王II』が移植される。
このゲームでは、自分の線路を敷設し、この線路の乗客数を増やすために、鉄道を中心とした町を開発・発展させていかなければならない。鉄道王になるには難しいゾ。



⇧ルール設定をしてゲームスタート。さぁ、ハリキって始めましょうか

あのゴジラがかわいくなって登場

GAMEBOY

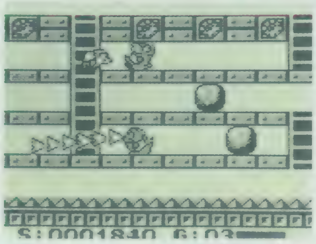
ゴジラくん

11月発売予定
東宝
3500円(消費税込み)
1人用
アクション
画面は開発中のものです

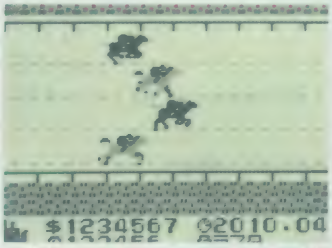
今や知る人はいない怪獣ゴジラが、コミカルなアクションゲームになったゾ。
主人公はゴジラくん。敵を岩でつぶしたり、放射能を吐いて攻撃したりしながら先へと進んでいく。
この先でゴジラくんを待ち受けるモノはいったい……?

ガオーーッ!!

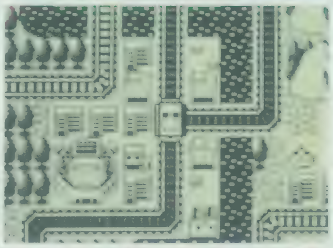
⇧ぼくがゴジラくんだ。カジュアルに決めてるぜ


⇧ガッ――――ッ!! その口から吐かれる放射能は、敵を一撃で倒せるゾ

⇧この丸い岩を有効に使って、先へ先へと進んでいこう



⇧競馬ができるシーンもある? 3枠のクロワッサンよガンバレ!!


⇧球場あり公園ありと、なかなか充実しているかな? 鉄道王も間近だ!

GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★GAME BOY★

©Nintendo・dB-SOFT・TOHO CO.LTD.

あみだで決まる

ウチのが1(イチ)ばん

8月11日から9月6日までに出るゲーム

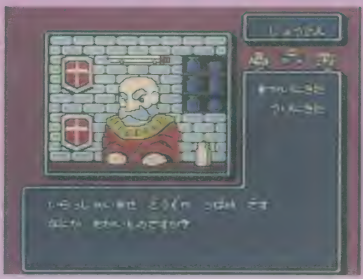
ルール説明
1～50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

57 SDC ダンジョンキッド

8月31日発売予定　クエスト　6500円(別)　カセット　ロールプレイング

キミにもRPGが作れる

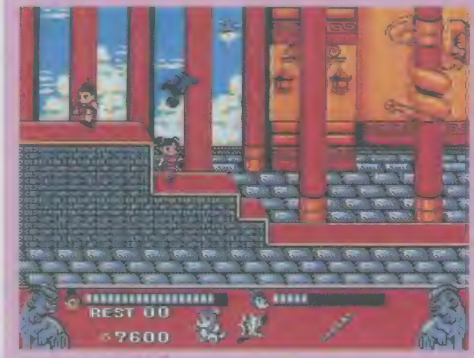


RPG好きなキミにはぴったしのおニューなゲームの登場なのだ。アイテムや魔法、モンスターなんかを自由に設定して、自分だけのゲームを作る……。フッ、いかした奴だぜ!(ゲ)

89 SDC 摩天童子

8月24日発売予定　クエスト　6500円(別)　カセット　アクション

ドドンパと一緒に戦おう

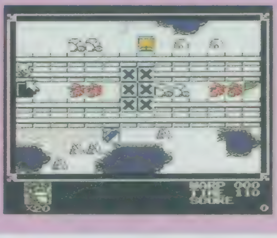


○No.10 P.32で特集

ゲームの目玉は、何といっても自分の意思でプレイヤーを助けてくれる神犬ドドンパ。時にはバリアに、時にはジャンプ台に、そして時にはスーパーウエポンに! 連携プレイがバッチリ決まったときは実に爽快。もちろん腕に自信がある人は、ドドンパの助けを借りずにプレイするのがいいかも。初心者からマニアまで多彩なプレイで楽しめる。これぞアクションゲームの決定版。(松之介)

40 SDC プロディアランド

8月11日発売予定　トンキンハウス　6500円(別)　カセット　アクションパズル



かわいらしくなってファミコン化!!

なんと、あの『プロディア』が楽しいグラフィックの背景とかわいい怪獣のキャラクタで大変身。一味違うパズルの楽しさをどうぞ。(YS)

24 SDC 上海II

8月31日発売予定　サン電子　5500円(別)　カセット　麻雀

○No.15 P.30で特集

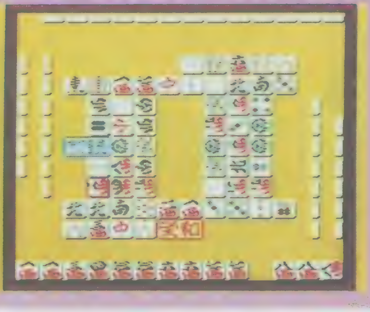
あの知恵熱パズルが再登場

あの『上海』が装いも新たにして帰ってきた。機能もグラフィックも前作を凌ぐ立体神経衰弱ゲームだ。心配なのは睡眠不足だけ。(山本)

58 SDC 雀豪

8月30日発売予定　ビクター音楽産業　6700円(別)　カセット　麻雀

推論型人工知能搭載の麻雀だぞ



なんてったって、あの人工知能がついているスグレもののゲームだ。4人囲み麻雀の面白さはそのまま。そのうえ自分の打った手筋が人工知能によってサンプリングされてしまうから驚きなのだ。だから、いない筈の友だち3人とファミコンでの対戦ができちゃうのがこの『雀豪』。ぜひ遊んで欲しいゲームってとこかな。(みなみ)

超新作 究極!の先取り

〔ファミコン情報〕

●ホット・ビィから12月に発売予定のシューティングゲーム『パルスウインド(仮称)』のタイトルが、『スーパーホライゾン』に決定した。

●アテナから発売予定だったアクションゲームの『ダークサイダー』が、『ソードマスター』というタイトルに変更されることになった。

●テクノスジャパンから発売予定だった『BLOCK OUT』が無期延期になってしまった。

〔ゲームボーイ情報〕

●アトラスから『MO'DO』というアクションゲームが発売予定。ゲームの雰囲気はディグダクのような感じのモノになるとのコト。

●キングレコードから発売予定のアクションゲーム『マックス・ザ・アストロアタッカー』のタイトルが、『ラブルセイバー』に変更されることになった。

©QUEST・ORPHECK INC./VICTER MUSICAL INDUSTRIES,INC.・QUEST/PIXEL・MANUEL CONSTATINIDIS/TONKIN HOUSE・SUNSOFT/Activision,Inc.

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

10月

FAMICOM

5日金 ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.20 発売日

5日　♥パニックスペース　★徳間書店♣500円（込）
上旬　●ガンナック　★トンキンハウス♣6000円（別）
12日　●ダウンタウン熱血行進曲　★テクノスジャパン♣6200円（別）
中旬　●パチ夫くん3　★ココナッツジャパン♣8400円（別）
26日　●ミニパット　★ビクター音楽産業♣未定
下旬　●ドラゴンボールZ　★バンダイ♣7800円（別）
下旬　●水島新司の大甲子園　★カプコン♣6500円（別）
下旬　●クロスファイヤー　★九娯貿易♣6200円（別）
下旬　●メタルフレーム・サイバスター　★ジャレコ♣未定
未定　●ぼくドラキュラ君　★コナミ♣未定
未定　●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ　★アイレム♣4800円（別）
未定　●まじゃべんちゃー　★徳間書店♣5800円（別）
未定　●シャッフルパックカフェ　★ポニーキャニオン販売♣6200円（別）
未定　●アストロ・ファング　★A-WAVE♣6700円（別）
未定　●財テクOL死のマネーゲーム　★ヘクト♣未定
未定　●ザ・ゴルフ　★ヘクト♣7800円（別）
未定　●GTコネクション　★ナッツ♣未定
未定　♥石道　★アスキー♣500円（込）
未定　♥パズルボーイ　★アトラス♣500円（込）

GAME BOY

10日　●信長の野望・ゲームボーイ版　★光栄♣5800円（込）
上旬　●SDガンダム外伝　★バンダイ♣3800円（込）
中旬　●ツインビーだ!!　★コナミ♣未定
26日　●ミニパット　★ビクター音楽産業♣3400円（込）
下旬　●GO/GO/TANK　★コピアシステム♣3400円（込）
未定　●アストロラビー　★アイ・ジー・エス♣3300円（込）
未定　●ベリウス　★サミー工業♣3300円（込）
未定　●ブリブリ　★サン電子♣3200円（込）
未定　●ふしぎなブロビー　★ジャレコ♣未定
未定　●飛龍の拳外伝　★カルチャーブレーン♣3500円（込）
未定　●モンスタートラック　★バリエ♣3200円（込）
未定　●パックマン（仮称）　★ナムコ♣未定
未定　●LOST CITY　★ゲーム通信社♣未定
未定　●ポケットスタジアム　★アトラス♣3300円（込）

BOOK

8日(月) コンピュートライフFAN 11月号 発売日
30日(火) PCEngine FAN 12月号 発売日

9月

FAMICOM

7日金 ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.18 発売日

7日　●宇宙警備隊　★HAL研究所♣6900円（別）
7日　■バックギャモン　★任天堂♣2600円（込）
8日　●烈火のごとく天下を盗れ!　★バンプレスト♣6800円（別）
8日　●ワールドボクシング　★T.S.S.♣5900円（別）
14日　●ドラえもん　★エポック社♣6800円（別）
14日　●リトルマジック　★データイースト♣6300円（別）
15日　●維新の嵐　★光栄♣1万1800円（別）

21日金 ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.19 発売日

21日　●インセクターX　★タイトー♣5900円（別）
21日　●ものまね四天王　★パック・イン・ビデオ♣6200円（別）
21日　♥バックギャモン　★任天堂♣500円（込）
25日　●探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに……　★データイースト♣4900円（別）
28日　●ロックマン3　★カプコン♣6500円（別）
下旬　●NORTH&SOUTH　★ケムコ♣6200円（別）
下旬　●なんてったって!!ベースボール　★サン電子♣5900円（別）
下旬　●マジック・ジョン　★ジャレコ♣未定
下旬　●ブラッディ・ウァリアーズ　★東映動画♣6200円（別）
未定　●田村光昭の麻雀ゼミナール　★ポニーキャニオン♣5800円（別）

GAME BOY

14日　●ファミスタ　★ナムコ♣3500円（込）
14日　●バルダーダッシュ　★ビクター音楽産業♣3400円（込）
21日　●ダックテールス　★カプコン♣3300円（込）
21日　●サイドポケット　★データイースト♣3300円（込）
28日　●おいらじゃじゃ丸!世界大冒険　★ジャレコ♣3400円（込）
28日　●F-1ボーイ　★アスク講談社♣3300円（込）
下旬　●うおーズ　★トーワチキ♣3090円（込）
下旬　●プロレス　★ヒューマン♣3500円（込）
下旬　●パラメデス　★ホット・ビィ♣3300円（込）
下旬　●ルナ・ランダー　★パック・イン・ビデオ♣3200円（込）

BOOK

8日(土) コンピュートライフFAN 10月号 発売日
29日(土) PCEngine FAN 11月号 発売日

8月

FAMICOM

24日　●佇天童子　★クエスト♣6500円（別）
24日　●上海II　★サン電子♣5500円（別）
30日　●雀豪　★ビクター音楽産業♣6700円（別）
31日　●ダンジョンキッド　★クエスト♣6500円（別）
31日　♥ティクタクII　★ナムコ♣500円（込）
31日　♥ソロモンの鍵　★テクモ♣500円（込）

GAME BOY

24日　●パワーミッション　★バップ♣3500円（込）
25日　●機動警察パトレイバー　★ユタカ♣3500円（込）

29日水 GAMEBOY Vol.4 発売日

31日　●ボンバーボーイ　★ハドソン♣3500円（込）
31日　●バトルピンポン　★クエスト♣3300円（込）

BOOK

30日(木) PCEngine FAN 10月号 発売日

下旬　ファミコン必勝道場・SDガンダム外伝　★講談社♣未定

遅に喝っ!!

ホッホッホッ、久しぶりじゃのォ。夏休みもあと1週間ほどで終わってしまうが、宿題はキチンとやったかいのォ？　さて、前置きはいいとして㊢ソフトたちに喝を入れていくかいのォ。●まず1本目は、11月21日に任天堂から発売予定だったスーパーファミコン用ソフト『フライトクラブ』はタイトルが『パイロットウイング』に変わり、発売日も12月に延期してしまった。●そして2本目は、9月上旬にHAL研究所から発売予定だったゲームボーイ用ソフト『ゴーストバスターズ2』が10月上旬に発売延期になってしまった。最初は8月の発売予定だったのにドンドン遅れていくのォ。

今回の㊢ソフトは少なめじゃが、やはり読者を待たせた罪は重いぞ。しかし罪を憎んでソフトは憎まず。久しぶりにいかせてもらうかの、ファミマガ読者に代わって「喝っ!!」

ひとめでわかる!

ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

●アルデン・ラルデン ★タイトー ●イースIII ★ビクター音楽産業
●いただきストリート ★アスキー ●エアーウルフ2 ★九娯貿易
●AD&Dヒーロー オブ ランス ★ポニーキャニオン
●AD&Dヒルズファー ★ポニーキャニオン
●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン
●大いなる完 ★ヘクト ●狼たちの野望 ★ジャレコ
●おぼっちゃまくん ★テクモ ●株式道場パートII ★ヘクト
●グレムリン2 ★サン電子 ●幻獣創世紀 ★日本物産
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS ●シードック（仮称） ★ビック東海
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン ●紫禁城 ★東映動画
●ジャッキーチェン（仮称） ★ハドソン ●神界 ★東映動画
●シャドウブレイン ★ポニーキャニオン ●人生劇場2 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム ●ロービー(仮称) ★ビック東海
●ジョナサン・バートン事件簿 ★ジャレコ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●ロケットレンジャー ★ケムコ
●すごろクエスト ★テクノスジャパン ●天地を喰らうII ★カプコン
●スペースオペラ 大いなる神々 ★ソフトウェア興業
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
●ソードマスター ★アテナ ●ダンジョン放浪記 ★アスキー
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト ●ドラドラドラ ★ナツメ
●T.M.N.T.2（仮称） ★コナミ ●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ドラゴンウォーズ ★ケムコ ●トリトーン ★ザインソフト
●ドロービー(仮称) ★ビック東海 ●バーズテイル ★ポニーキャニオン
●バトルボール ★アスミック ●パラソルヘンベえ(仮称) ★エポック社
●百の世界の物語（仮称） ★アスク講談社
●ベースボールファイター ★バップ ●ジャストブリード ★エニックス
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト
●マックス・ウォリアーズ ★バップ
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所 ●役満天国 ★任天堂
●夢ぺんぎん物語 ★コナミ ●ラグランジュポイント ★コナミ
●ルーンマスター ★ユタカ ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト

GAME BOY

●アフターバースト ★NCS ●F-1スピリット（仮称） ★コナミ
●ウィザードリィ外伝I ★アスキー ●怪傑ヤンチャ丸(仮称) ★アイレム
●ギャザーズ ★ビック東海 ●グレムリン2 ★サン電子
●ダンジョンランド ★エニックス ●天神怪戦2 ★メルダック
●ジェム・ジェム（仮称） ★ビック東海 ●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ
●TWIN'S ★アテナ ●ドルアーガの塔 ★エンジェル
●とつげき/ばれいしょんず ★アトラス ●トリックル ★メテム
●NAVY BLUE'90 ★ユース ●ハットリス ★BPS
●バトル・ブル ★セタ ●バブルボブル ★タイトー
●バルーンキッズ ★任天堂 ●ハテナ?の大冒険 ★カプコン
●ファースティスト・ラップ ★バップ ●ヘッド・オン ★テクモ
●ポン太とヒナ子の珍道中 ★ナグザット ●鉄道王II ★デービーソフト
●ポケットスタジアム ★アトラス ●マジカルザウルス ★ナツメ
●Mr珍の食通天国 ★セタ ●ミッキーマウス2 ★ケムコ
●メガリット ★アスミック ●レインボーチップス(仮称) ★金子制作所
●ロードスター ★トンキンハウス ●フリートコマンダー ★アスキー
●チェイスH・Q ★タイトー ●スーパー桃太郎電鉄 ★ハドソン
●ラブルセイバー ★キングレコード ●Mr. DO/ ★アトラス

SUPER FAMICOM

●アクトレイザー ★エニックス ●R-TYPEII（仮称） ★アイレム
●ガデュリン ★セタ ●ザ・グレイトバトル ★バンプレスト
●ジェリービーン（仮称） ★エピック・ソニーレコード
●シムシティー ★任天堂 ●新・ゼルダの伝説 ★任天堂
●スーパープロフェッショナルベースボール（仮称） ★ジャレコ
●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業 ●超魔界村 ★カプコン
●ドラッケン ★ケムコ ●遥かなるオーガスタ ★T&Eソフト
●飛龍の拳4 ★カルチャーブレーン ●ファイナルファイト ★カプコン
●ポッパーズ（仮称） ★サン電子 ●BIG RUN ★ジャレコ
●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス
●ジャンボ尾崎のホールインワン ★HAL研究所
●ダライアス2スペシャル(仮称) ★タイトー ●ウルトラマン ★バンダイ

12月以降

FAMICOM

12月上旬 ●必殺仕事人 ★バンプレスト♣未定
12月上旬 ●RUSH UP ★ビスコ♣6300円（別）
12月上旬 ●井出洋介名人の実戦麻雀II ★カプコン♣未定
12月上旬 ●麻雀倶楽部 永田町 ★ヘクト♣9700円（別）
12月中旬 ●ゴーストバスターズ2 ★HAL研究所♣未定
12月中旬 ●大魔王ZARK伝説 ★J&U♣6900円（別）
12月下旬 ●赤川次郎の幽霊列車 ★キングレコード♣未定
12月未定 ●SDガンダム3 ★ユタカ♣6300円（別）
12月未定 ●オフザーケン（仮称） ★徳間書店♣6400円（別）
12月未定 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ★アスミック♣6500円（別）
12月未定 ●パジャマヒーロー ★カプコン♣未定
12月未定 ●メタルマックス ★データイースト♣未定
12月未定 ●バトルスタジアム ★アイ・ジー・エス♣未定
12月未定 ●パーマン ★アイレム♣未定
12月未定 ●トップマネジメント ★光栄♣9800円（別）
12月未定 ●スーパーホライゾン ★ホット・ビィ♣未定
12月未定 ●テクモボール ★テクモ♣6900円（別）
12月未定 ●大迷路 ★エポック社♣未定
12月未定 ●グランドマスター ★バリエ♣5980円（別）
12月未定 ●爆笑/愛の劇場 ★ココナッツジャパン♣7300円（別）
12月未定 ●天狗（仮称） ★メルダック♣未定
12月未定 ●十兵衛クエスト（仮称） ★ナムコ♣未定
12月未定 ●ファミスタ'91（仮称） ★ナムコ♣未定
12月未定 ●究極ハリキリスタジアムIII ★タイトー♣未定
12月未定 ●ベストプレープロ野球'90 ★アスキー♣6800円（別）
12月未定 ●TIMES OF LORE ★東宝♣5300円（別）
12月未定 ●地獄・極楽丸 ★パック・イン・ビデオ♣未定
1991年
1月未定 ●ワギャンランドII（仮称） ★ナムコ♣未定
1月未定 ●大怪獣デブラス ★データイースト♣未定
2月下旬 ●双截龍III ★テクノスジャパン♣6200円（別）
2月未定 ●アドベンチャーズ オブ ロロ2 ★HAL研究所♣未定
2月未定 ●ふしぎの海のナディア ★東宝♣6500円（別）
3月未定 ●ダークサイダー ★データイースト♣未定

GAME BOY

12月上旬 ●アレサ ★やのまん♣3500円（込）
12月上旬 ●銀河 ★ホット・ビィ♣未定
12月上旬 ●怒りの要塞（仮称） ★ジャレコ♣未定
12月上旬 ●ころダイス ★キングレコード♣未定
12月14日 ●熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン♣3500円（込）
12月中旬 ●突撃/ポンコツタンク ★HAL研究所♣未定
12月未定 ●SaGa2 ★スクウェア♣未定
12月未定 ●アメリカ横断ウルトラクイズ ★トミー♣3980円（込）
12月未定 ●FINAL REVERS ★東映動画♣3400円（込）
12月未定 ●スパルタンX（仮称） ★アイレム♣未定
12月未定 ●ネコジャラ物語 ★ケムコ♣3090円（込）
12月未定 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣3500円（込）
12月未定 ●レジェンド（仮称） ★クエスト♣3500円（込）
12月未定 ●パラソルヘンベえ ★エポック社♣3300円（込）
12月未定 ●ライサンダー ★日本物産♣3500円（込）
12月未定 ●詰碁パラダイス ★ポニーキャニオン♣未定
12月未定 ●バブルゴースト ★ポニーキャニオン販売♣未定
12月未定 ●バトルシティ（仮称） ★ナムコ♣未定
1991年
1月未定 ●鬼ケ島パチンコ店 ★ココナッツジャパン♣3500円（込）
2月未定 ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣未定
3月未定 ●バーガータイムスペシャル ★データイースト♣3300円（込）
3月未定 ●怪傑ヤンチャ丸（仮称） ★アイレム♣未定

SUPER FAMICOM

12月21日 ●ポピュラス ★イマジニア♣8800円（別）
12月未定 ●パイロットウイング ★任天堂♣未定
12月未定 ●グラディウスIII ★コナミ♣未定
12月未定 ●ボンバザル ★ケムコ♣未定

11月

FAMICOM

中旬 ●西遊記ワールドII(仮称) ★ジャレコ♣未定
中旬 ●ふしぎなブロビー ★ジャレコ♣未定
22日 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
下旬 ●ラストハルマゲドン ★バンダイ♣9800円（別）
未定 ●パロディウスだ/ ★コナミ♣未定
未定 ●三國志II ★光栄♣1万4800円（別）
未定 ●ゾイド黙示録 ★トミー♣6700円（別）
未定 ●千代の富士の大銀杏 ★フェイス♣未定
未定 ●ムサシの冒険 ★シグマ商事♣未定
未定 ●忍者クルセイダース ★サミー工業♣5500円(別)
未定 ●ジャンピン・キッド ★アスミック♣5500円(別)
未定 ●ファミリーマージャンIII(仮称) ★ナムコ♣未定
未定 ●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト♣3980円(別)
未定 ●テクモワールドカップ ★テクモ♣5800円（別）
未定 ●ジャングル大帝 ★タイトー♣未定

GAME BOY

9日 ●F-1レース ★任天堂♣2600円（込）
上旬 ●キャデラックII ★ヘクト♣3300円（込）
中旬 ●鬼忍降魔録〜ONI ★バンプレスト♣3800円(込)
中旬 ●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト♣3800円(込)
中旬 ●レーダーミッション ★任天堂♣2600円（込）
23日 ●漂流少年KEITH ★エピック・ソニーレコード♣未定
30日 ●ちびまる子ちゃん ★タカラ♣3300円（込）
下旬 ●マジックエクリプス ★コピアシステム♣3500円（込）
未定 ●スコットランドヤード ★東映動画♣3500円(込)
未定 ●トランプボーイ2 ★パック・イン・ビデオ♣3500円(込)
未定 ●ペインターモモピー ★シグマ商事♣3300円(込)
未定 ●それいけ/アミーダ君 ★ココナッツジャパン♣未定
未定 ●ゴジラくん ★東宝♣3500円（込）
未定 ●アスミッくんワールド2 ★アスミック♣未定

SUPER FAMICOM

21日 ●スーパーマリオブラザーズ4 ★任天堂♣未定
21日 ●F-ZERO ★任天堂♣未定

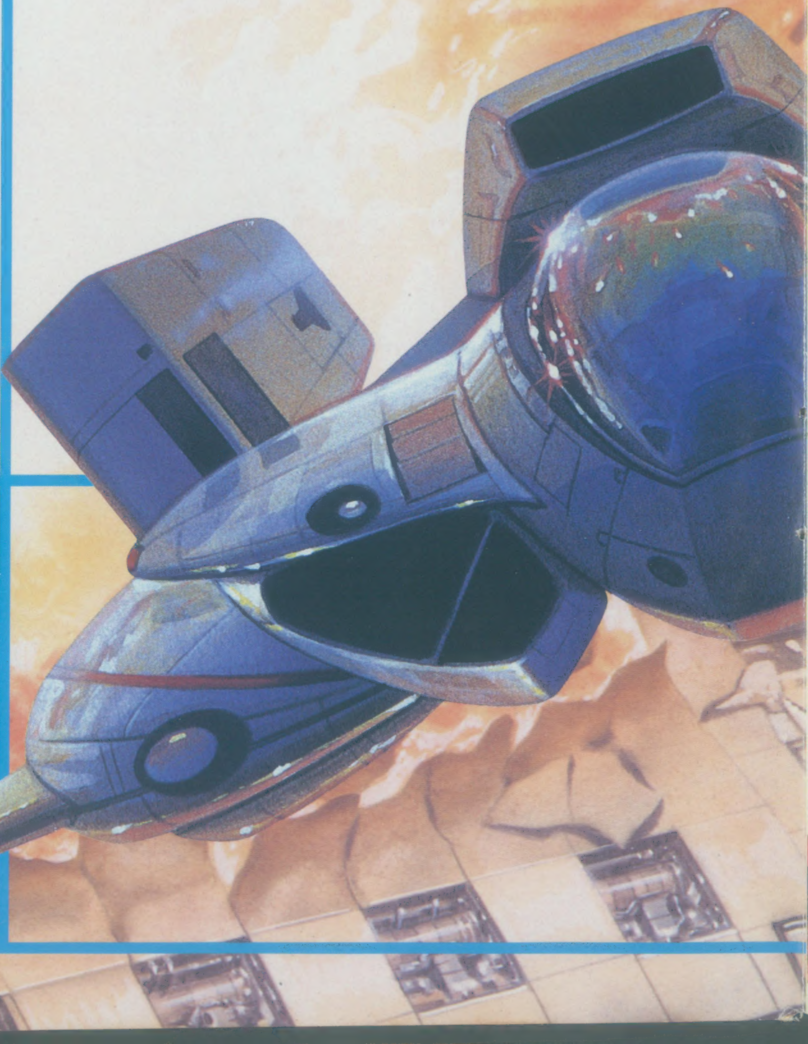
HAL Laboratory, inc.
機　撃墜セヨ
9/7発売予定
宇宙警備隊（うちゅうけいびたい）
SPACE DEFENDING FORCE
SDF
ファミコン用ROMカセット
標準小売価格 6,900円（外税）
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344

SDF

タダチニ 敵

PROLOGUE:

謎に満ちた宇宙空間に飛び交う隕石群、
砂の惑星、迫り来る戦艦、
月明りに浮かび上がるスペースコロニー、
その果しなく広い宇宙の世界で
繰り広げられる大シューティングゲーム。



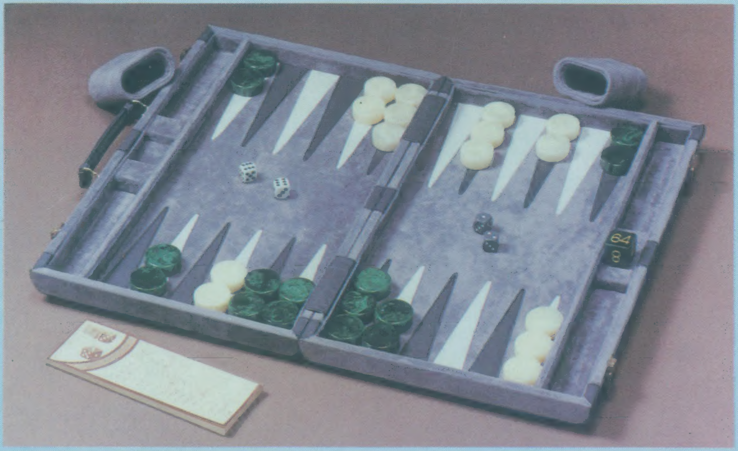
FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine 1990 NO.17 9月7日号
平成2年9月7日発行 第6巻第17号(通巻110号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
問い合わせ 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)

DISK SYSTEM ファミリー コンピュータ ディスク システム
FAMICOM FAMILY
Nintendo®

バックギャモンがディスクでデビュー!!

BACKGAMMON バックギャモン

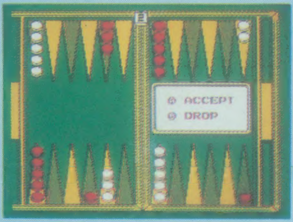


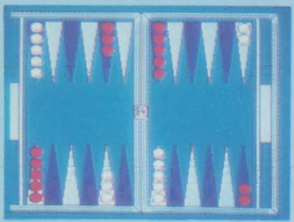
公認・日本バックギャモン協会

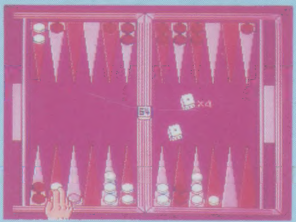
FMC-BAG
片面ソフト

発売日 9月7日(金)
書換日 9月21日(金)

●税込価格 2,600円
(税抜価格2,524円)
●書換料 500円
(消費税込)

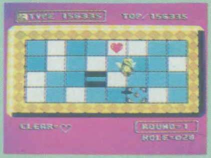


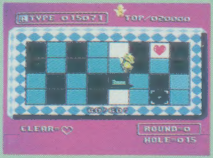


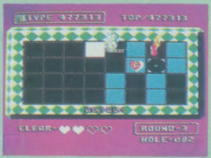


ナイトの動きに注意!!
(将棋の桂馬の動きと同じです。)

Knight Move™
ナイトムーブ™







FMC-KMV 片面ソフト
●税込価格 2,600円
(税抜価格2,524円)
●書換料 500円
(消費税込)

©1990 JV "DIALOG" Author A.Pazhitnov

◆書換ソフト一覧

アクション

★SMA	スーパーマリオブラザーズ
★SMB	スーパーマリオブラザーズ2
DRK	ドラキュラII 呪いの封印
DRM	夢工場ドキドキパニック
KIK	奇々怪界 怒涛編
BLA	仮面ライダーBLACK
SAM	風雲少林拳 暗黒の魔王
★ICD	アイスクライマー
★WRD	レッキング クルー
PTL	機動警察パトレイバー
★PND	ピンボール
★BMD	ボンバーマン
★PAC	パックマン
★DIG	ディグダグ

スポーツ

★VBW	バレーボール
★PRO	プロレス
★ICE	アイスホッケー
GFUE	ゴルフトーナメントUSコース
FRGE	F1レース
EKB	エキサイティング・バスケット
EBS	エキサイティング・ベースボール
ESC	エキサイティング・サッカー
CJS	ビッグ チャレンジ! 柔道選手権
TNI	コナミック・テニス
KIC	キック&ラン
EBD	VS.エキサイトバイク
PPG	バットバットゴルフ
GGB	ビッグチャレンジ! GO GOボウリング
KTD	かっとび! 童児

ロールプレイング

ZEL	ゼルダの伝説
LNK	リンクの冒険
KRN	カリーンの剣
SIL	シルヴィアーナ
DAN	ダンディー(ゼウォンの復活)
ULC	ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦
MPH	マグマプロジェクト・ハッカー
LTD	リュッター

アドベンチャー

ON1・2	新・鬼ケ島(前編)(後編)
TC1・2	ファミコン探偵倶楽部(前編)(後編)
MAR	じゃあまん探偵組 魔隣組
KF1・2	探偵 神宮寺三郎・危険な二人(前編)(後編)
TC3・4	ファミコン探偵倶楽部2(前編)(後編)
UU1・2	遊遊記(前編)(後編)

シューティング

TIN	燃えろツインビー
★TWN	ツインビー
★ZAN	ザナック
HAL	ハレーウォーズ
GNF	ビッグチャレンジ! ガンファイター
★GXN	ギャラクシアン
★GAG	ギャラガ
★XEV	ゼビウス

その他

★MJA	麻雀(2人用)
MJK	麻雀家族
GKU	プロフェショナル麻雀・悟空
SHO	谷川浩司の将棋指南II
★SN2	※「谷川浩司の将棋指南II・新版詰め将棋・次の一手」
EKS	エキサイティング・ビリヤード
SG1	SDガンダムワールド
NZC	ナゾラーランドスペシャルIII
BUB	バブルボブル
SG2	SDガンダムワールド マップコレクション
PGP	パチンコグランプリ
★HKD	香港
★KMV	ナイトムーブ

★印は、片面ソフト

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1990 Nintendo

雑誌 27711-9/7 ©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan